

Guía del usuario del software Spyder/SpyderPro

(Versión 1.0)

Índice

ESPECIFICACIONES DEL INSTRUMENTO	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
INTRODUCCIÓN	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
QUÉ HAY EN LA CAJA	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
REQUISITOS DEL SISTEMA	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
DESCARGAR Y ACTIVAR EL SOFTWARE	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
ANTES DE EMPEZAR	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
BIENVENIDA	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
WORKFLOW	8
CALIBRACIÓN DE LA PANTALLA	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
CONFIGURACIÓN DE LA PANTALLA	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
AJUSTES DE CALIBRACIÓN	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
TIPO DE CALIBRACIÓN	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
CALIBRACIÓN (FULLCAL Y RECAL)	12
GUARDAR PERFIL	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
CHECKCAL	15
SPYDERPROOF	16
SPYDERTUNE (SPYDERPRO SOLO)	17
VISIÓN GENERAL DEL PERFIL	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
STUDIOMATCH (SPYDERPRO SOLO)	20
ANÁLISIS DE PANTALLA	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
VISTA PREVIA DEL DISPOSITIVO	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
SPYDERUTILITY	26
HERRAMIENTA DE GESTIÓN DE PERFILES	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
1-CLICK CALIBRACIÓN	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
APÉNDICE	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
HERRAMIENTAS (SPYDERPRO SOLO)	29
CURVAS	29
INFORMACIÓN	29
COLORÍMETRO	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
HISTORIA	31
EDITAR CURVAS	32
SOPORTE	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.

Especificaciones del instrumento



Requisitos de potencia	5 V CC, 100 mA, a través de un conector USB conectado a un ordenador personal
Dimensiones	Anchura: 44,8 mm Altura: 76,0 mm Longitud: 79,1 mm Peso: 140 g
Requisitos medioambientales	Temperatura de funcionamiento: 5°C a 40° C Humedad relativa máxima 80% para temperaturas de hasta 31°C disminuyendo linealmente hasta 50% de humedad relativa a 40°C Altitud máxima: 2.000 metros
Cumplimiento de la Agencia	SGS, CSA, C-Tick, CE

Este producto sólo debe utilizarse de la forma especificada por el fabricante, y de acuerdo con las instrucciones de funcionamiento y mantenimiento que aquí se facilitan. La protección del dispositivo puede verse mermada si se utiliza de un modo no especificado por el fabricante.

Oficina principal de la empresa:
Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648

Fábrica:
Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road

Introducción

Gracias por adquirir tu nuevo calibrador de monitor Spyder/SpyderPro. Este documento te guiará en el uso del software Spyder/SpyderPro para obtener el color más preciso de tu(s) pantalla(s).

Qué hay en la caja

- Sensor Spyder/SpyderPro
- Número de serie
- Tarjeta de bienvenida con enlace al software y recursos de soporte
- Adaptador USB-A

Requisitos del sistema

- Windows 10,11 32/64
- Mac OS X 10.14, 10.15, 11 (Big Sur), 12 (Monterey), 13 (Ventura), 14 (Sonoma)
- Resolución del monitor 1280x768 o superior, tarjeta de vídeo de 16 bits (se recomiendan 24 bits), 1 GB de RAM disponible, 500 MB de disco duro disponible
- Conexión a Internet para descargar el software
- Puerto USB-C o USB-A

Descargar y activar el software

Descarga el software desde <http://goto.datacolor.com/getspyder> o <http://goto.datacolor.com/getspyderpro> y abre el archivo para instalarlo.

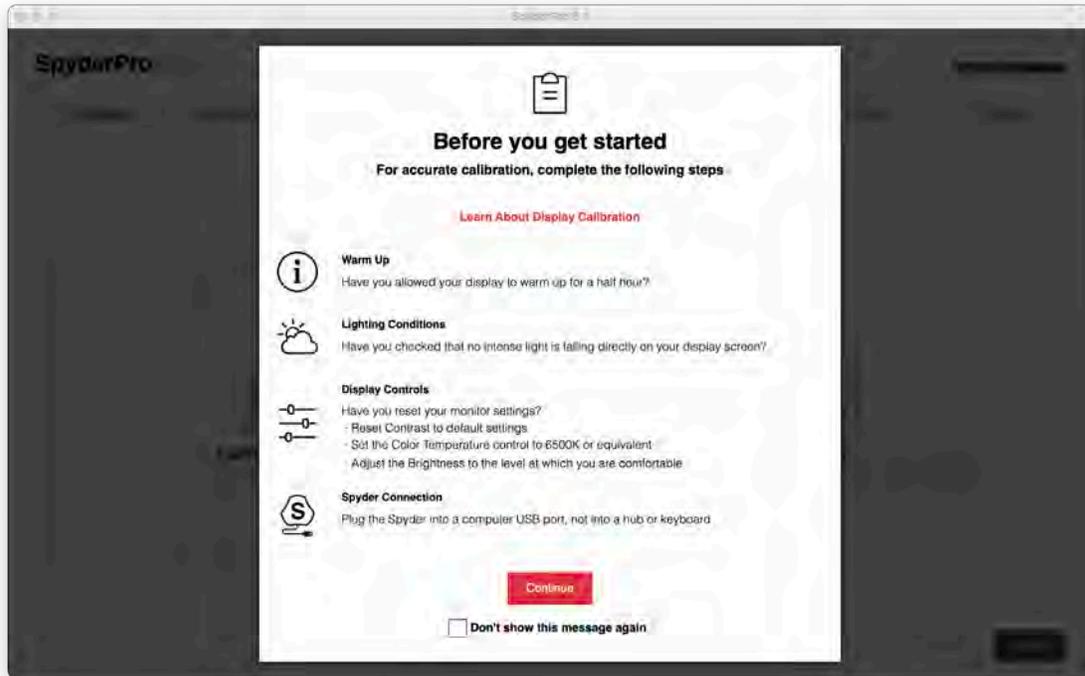
Conecta tu Spyder/SpyderPro a un puerto directo de tu ordenador (no a un teclado, monitor, concentrador o cable alargador). Si tu ordenador no tiene un puerto USB-C, utiliza el adaptador USB-A incluido. Este cable proporciona alimentación y comunicaciones entre la Spyder/SpyderPro y tu ordenador.

Abre la aplicación Spyder/SpyderPro y sigue las indicaciones para activar el software.

Nota: Tu número de serie se encuentra en la caja de Spyder/SpyderPro, debajo del sensor.

Se proporciona un código de licencia tras la activación. Ponte en contacto con el servicio de asistencia de Datacolor Spyder para recuperar un código de licencia perdido.

Antes de empezar



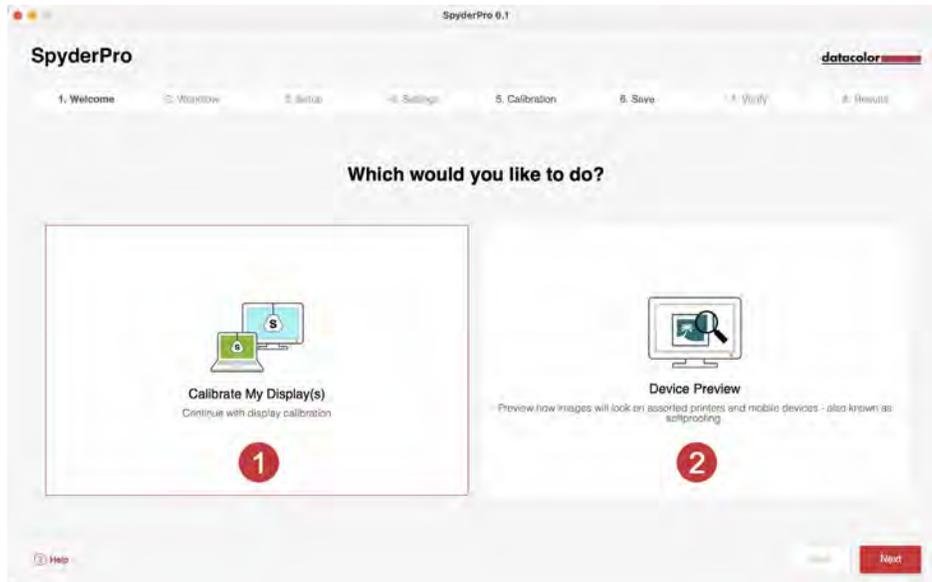
La primera pantalla te proporcionará información para configurar tu pantalla y tu entorno para obtener los mejores resultados.

- **Calentamiento**
Tu pantalla debe estar encendida al menos 30 minutos antes de la calibración.
- **Condiciones de iluminación**
Asegúrate de que no incida luz directa sobre la pantalla, ya que podría afectar negativamente a la calibración.
- **Controles de pantalla**
Restablece los controles de tu pantalla a la configuración predeterminada (si es posible). Desactiva el HDR, el brillo automático y otras funciones dinámicas que cambian automáticamente el aspecto de tu pantalla.
- **Conexión Spyder/SpyderPro**
Conecta tu Spyder/SpyderPro directamente a un puerto USB de tu ordenador. Evita utilizar un puerto de teclado, monitor, concentrador o cable alargador, ya que podría impedir que el dispositivo recibiera el flujo de datos adecuado.

Cuando hayas completado estos pasos, haz clic en **Continuar**.

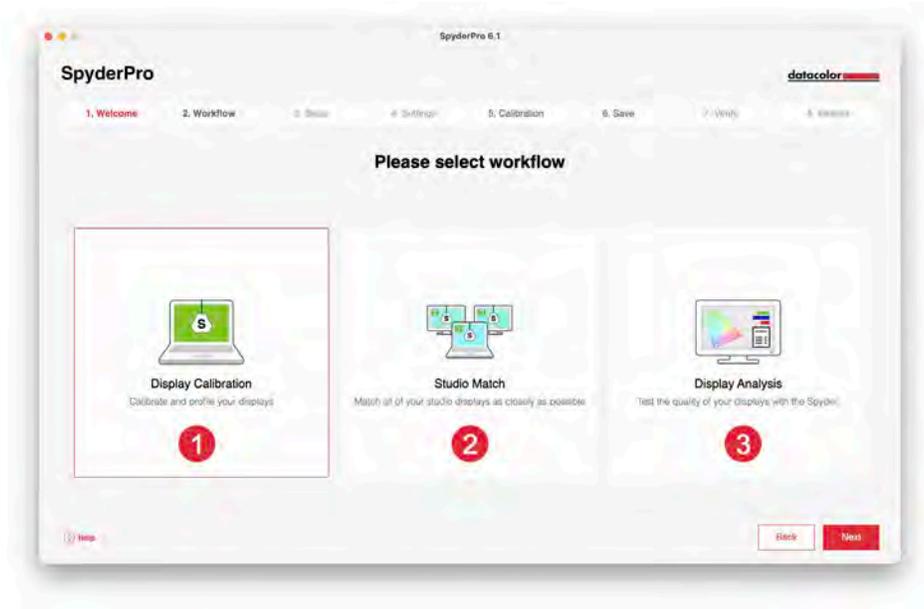
Bienvenida

Elige lo que quieres hacer: **Calibrar Mi(s) Pantalla(s) (1)** o **Vista Previa del Dispositivo (2)**. Haz clic en tu selección y en **Siguiente**.



Workflow

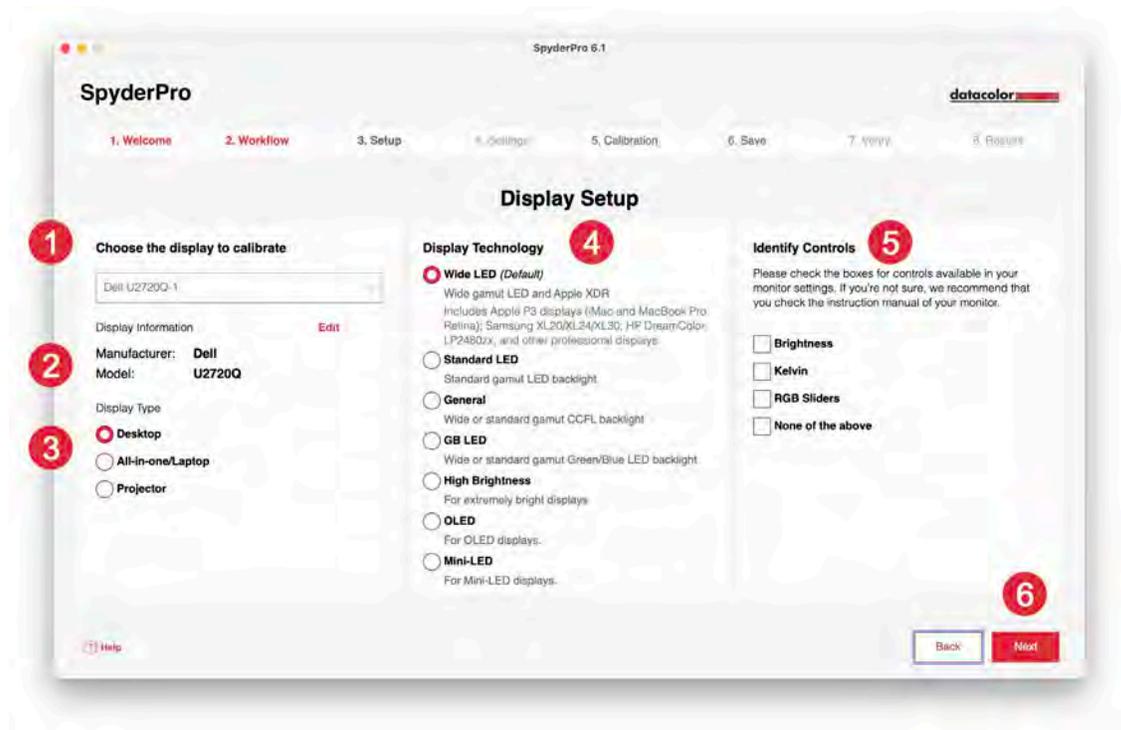
Elige un workflow: **Calibración de la pantalla (1)**, **Studio Match (SpyderPro Only)(2)**, o **Análisis de la pantalla (3)**. Haz clic en tu selección y en **Siguiente**.



Calibración de la pantalla

Configuración de la pantalla

Si tienes más de una pantalla conectada a tu ordenador, elige la pantalla que quieres calibrar en el menú desplegable (1). El software se moverá automáticamente a la pantalla seleccionada. No arrastres la ventana del software a otra pantalla.



Asegúrate de que la **Información de pantalla (2)** es correcta. Si no es así, haz clic en **Editar** y cambia la información.

Asegúrate de que el **Tipo de pantalla (3)** es correcto. Si no es así, haz clic en el descriptor correcto de la pantalla que quieres calibrar.

Selecciona la **Tecnología de pantalla (4)** que mejor describa tu monitor. Si haces clic en cada opción, obtendrás una descripción detallada de cada tipo de retroiluminación.

Identifica y selecciona (5) los controles disponibles para el ajuste de tu monitor o selecciona Ninguno de los anteriores.

Una vez que hayas hecho todas las selecciones necesarias, haz clic en **Siguiente (6)**.

Ajustes de calibración

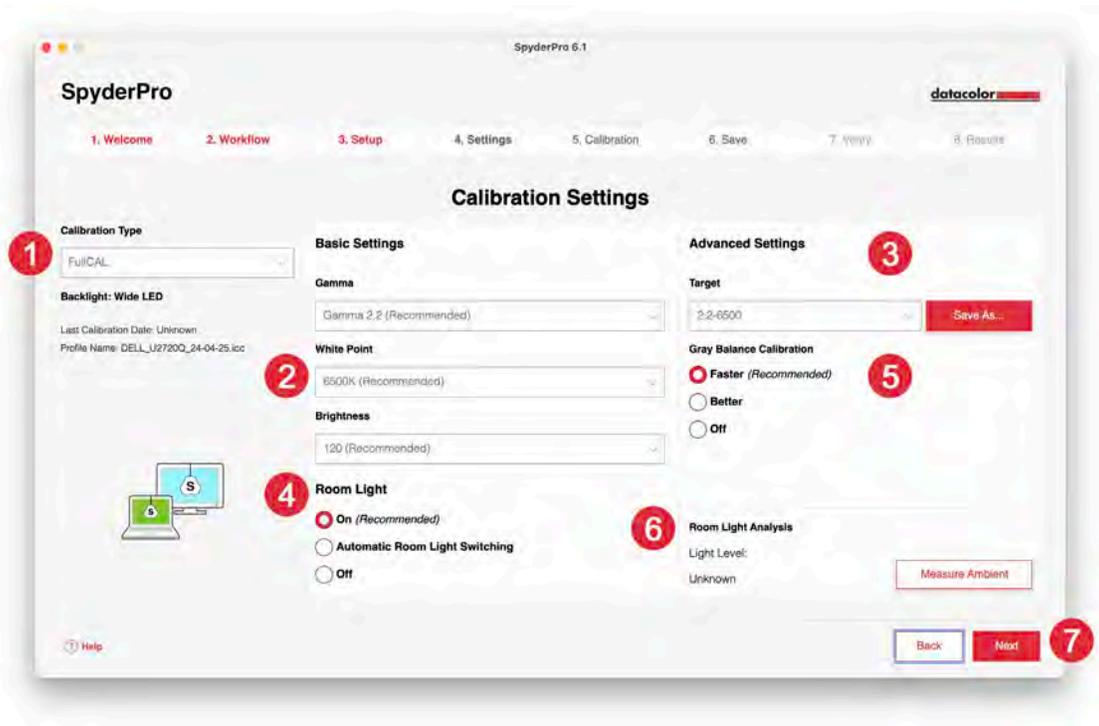
Tipo de calibración

Si es la primera vez que calibras esta pantalla, automáticamente tendrás seleccionada la Calibración completa. En calibraciones posteriores puedes elegir hacer una **FullCAL**, **ReCAL**, o un **CheckCAL**.

FullCAL (calibración completa) utiliza toda la secuencia de mediciones de parches para calibrar tu pantalla.

ReCAL (recalibración) utiliza una secuencia de subconjuntos de mediciones de parches para actualizar una **FullCAL**.

CheckCAL (comprobar calibración) evalúa la precisión de tu calibración actual.



Selecciona tus ajustes para **Gamma**, **Punto Blanco** y **Brillo** de los menús desplegables (2), o selecciona **Otros** para introducir tus propios valores. Los ajustes que aparecen como (Recomendados) son los más utilizados en la mayoría de los workflows. También tienes la opción de seleccionar **Ajustes Objetivo** (3) basados en estándares industriales que cambiarán estos ajustes por ti en el menú desplegable (**Sólo SpyderPro**).

Elige si quieres medir la **Luz de tu Habitación** (4) para ayudar a ajustar el brillo de tu pantalla en función del nivel de iluminación de tu habitación. Si seleccionas **Activado**, aparecerá una notificación cuando se detecte un cambio en el nivel de luz de la habitación. Si seleccionas **Cambio automático de luz ambiente***, se crearán varios perfiles entre los que el software cambiará automáticamente cuando se detecte un cambio en el nivel de luz ambiente.

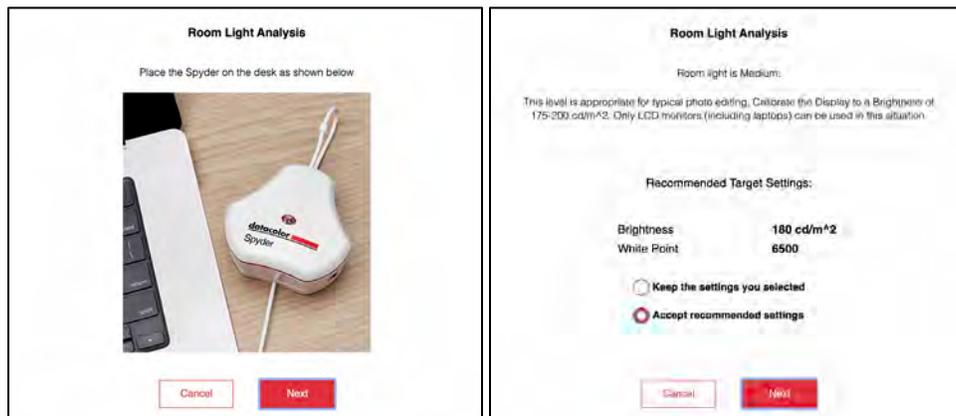
Ten en cuenta que ambas opciones requieren que el sensor Spyder/SpyderPro esté conectado a tu ordenador para detectar los cambios de luz.

Elige si quieres la **Calibración del Balance de Grises (5)**. **Más rápido** hará el balance de grises mínimo necesario para obtener una calibración. **Mejor** hará un balance de grises iterativo midiendo más parches objetivo para crear una calibración más precisa. **Desactivado** sólo debe utilizarse al calibrar un proyector frontal.

También tienes la opción de medir tu iluminación ambiental actual con el **Análisis de la luz ambiental (6)**.

Una vez que hayas hecho tus selecciones, haz clic en **Siguiente (7)**.

Si seleccionaste **Luz ambiente - Encendido (pantalla anterior)**, el software realizará una lectura de la luz de tu habitación. Coloca el Spyder/SpyderPro sobre tu escritorio y asegúrate de que no incide luz directa sobre tu pantalla ni sobre el Spyder/SpyderPro. Haz clic en Siguiente para medir tu luz ambiental actual y obtener los ajustes recomendados basados en esta medición. Selecciona mantener los ajustes que seleccionaste en la pantalla anterior o aceptar estos ajustes recomendados. Haz clic en **Siguiente**.



Calibración (FullCAL y ReCAL)



Sigue las indicaciones para colocar tu Spyder/SpyderPro en la pantalla. Retira la tapa del sensor. Se utiliza como contrapeso para que el calibrador permanezca en su sitio y plano contra la pantalla.

Te recomendamos que inclines ligeramente la pantalla hacia atrás para que la unidad descansa contra la pantalla dentro del contorno sin que tengas que sujetarla. Haz clic en **Continuar/Siguiente**. Una serie de parches de color parpadearán en la pantalla.

Si seleccionaste ajustar el **Brillo** en la Configuración Básica, el proceso de calibración te pedirá que ajustes tu pantalla para que esté dentro de los niveles recomendados.



Realiza ajustes. Por defecto, el valor de luminosidad se ajustará en tiempo real, o puedes pulsar el botón **Actualizar (1)** para que el software vuelva a medir. Repite este proceso hasta que el valor **Actual (2)** se aproxime lo más posible al valor **Objetivo (3)**.

Nota: Es posible que la pantalla no pueda situarse dentro del rango **Objetivo**.
Ajústalo para que esté lo más cerca posible.



Cuando hayas completado los ajustes, pulsa **Continuar (4)**.
Una vez completadas las mediciones de calibración, pulsa **Finalizar**.

Guardar perfil

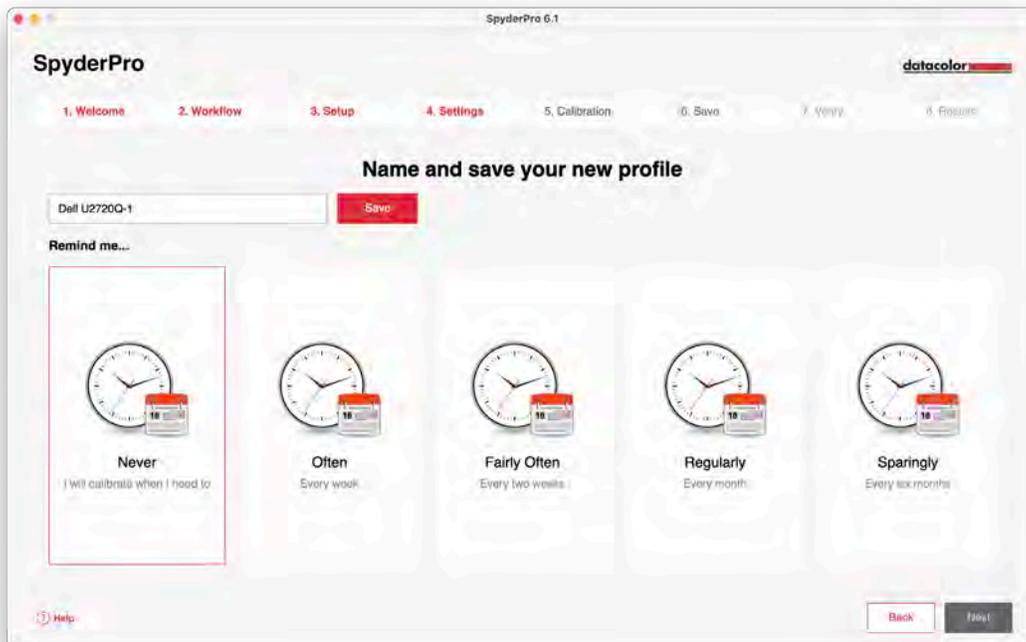
Utiliza el nombre predeterminado o crea tu propio nombre de perfil. Aquí tienes un ejemplo de nombre de archivo que creemos que funciona mejor para guardar un archivo de tus perfiles de monitor:

"Marca_Modelo_aaaaammdd(fecha)_ver1"

También puedes establecer un recordatorio de cuándo recalibrar tu pantalla, el recordatorio por defecto es de 2 semanas.

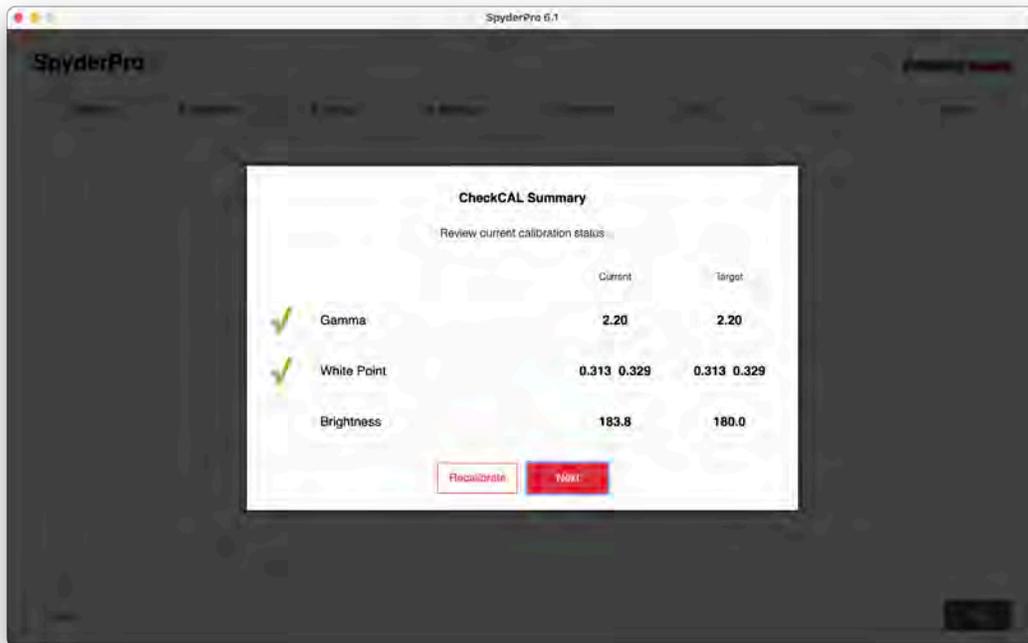
Recomendamos calibrar una pantalla que se utilice para trabajos críticos de color al menos cada 2 semanas. Sin embargo, se aconseja calibrarla antes de realizar un trabajo de color crítico para garantizar que los colores son precisos y que los ajustes del monitor son correctos para tu entorno. También puedes utilizar CheckCal para confirmar la calibración.

Haz clic en **Guardar** y luego en **Siguiente**.



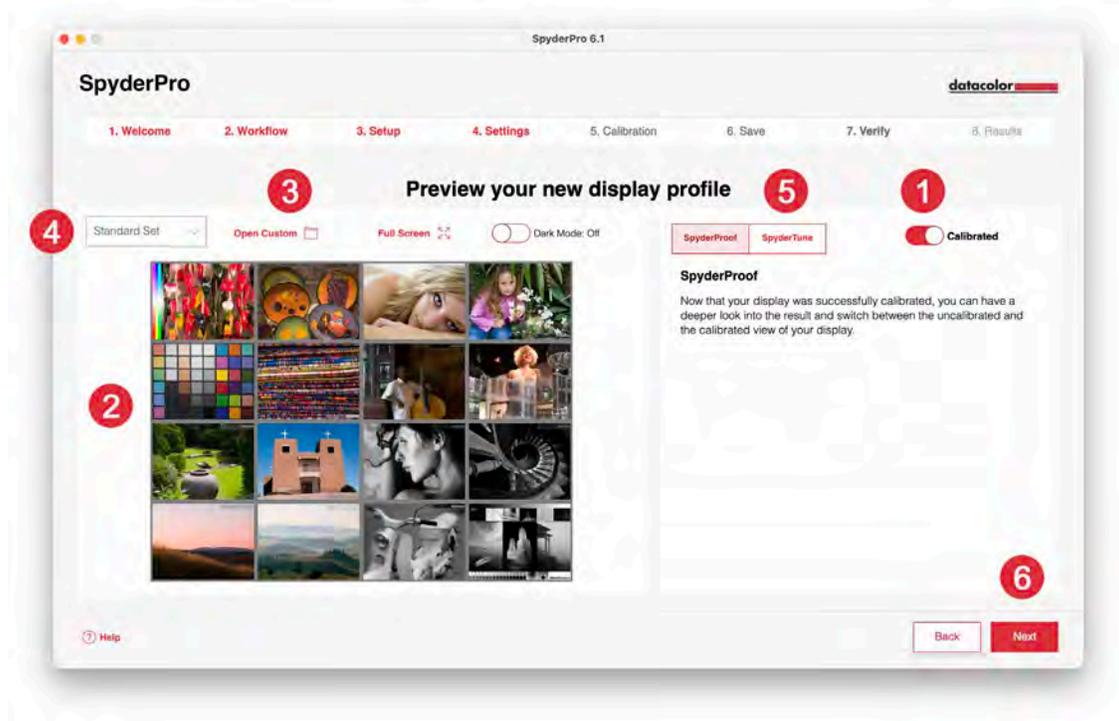
CheckCAL

Un CheckCAL te permitirá ver rápidamente si tu pantalla necesita calibración. Sigue las instrucciones para colocar el Spyder/SpyderPro sobre la pantalla y tomar medidas de un pequeño conjunto de parches de color. Cuando hayas terminado, se generará un informe para confirmar si la configuración actual coincide con la configuración objetivo. Las marcas de verificación verdes denotan un aprobado, y las marcas rojas X denotan un valor fuera del rango aceptable y se recomienda recalibrar. Haz clic en tu opción **Recalibrar** o continúa con **Siguiente**.



SpyderProof

Revisa los resultados de la calibración comparando las imágenes en las vistas **Calibrada** y **Sin calibrar** (1) haciendo clic en el conmutador.



Puedes hacer clic en la imagen para ampliarla y ver más detalles.

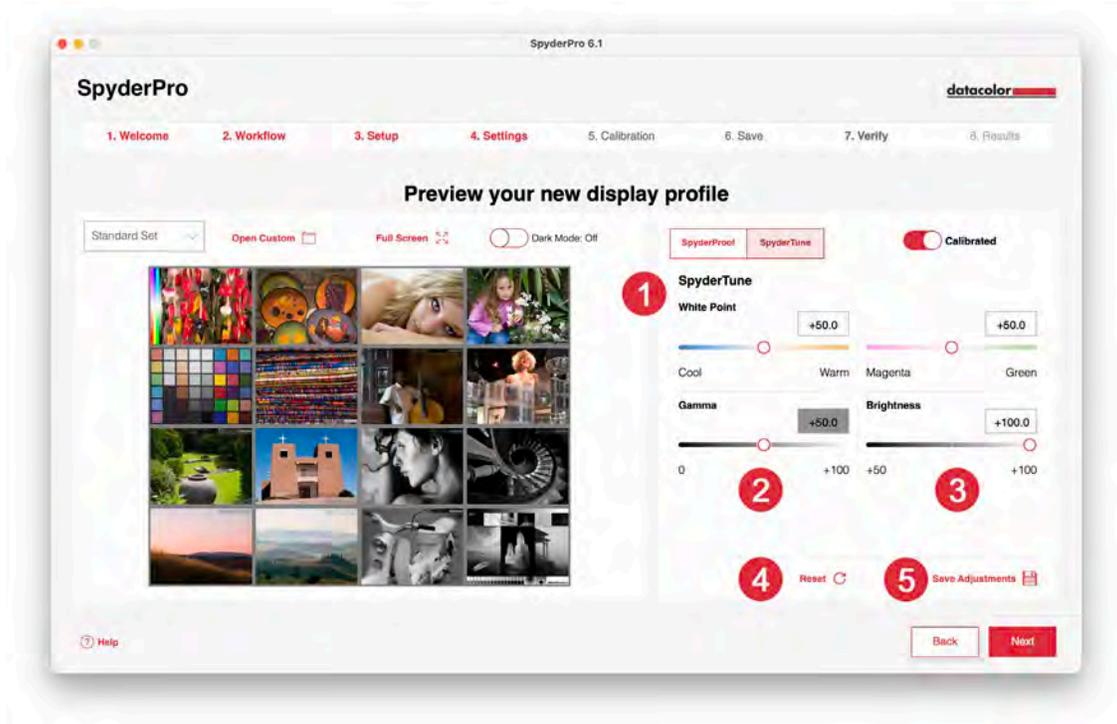
Haz clic en **Abrir personalizada (3)** para elegir una imagen .tiff o .jpeg de los archivos de tu ordenador para revisarla.

Elige en el **menú desplegable (4)** para cambiar entre la **imagen estándar establecida** o tu **imagen personalizada**.

Haz clic en **SpyderTune (Sólo SpyderPro)(5)** o en **Siguiente (6)**.

SpyderTune (SpyderPro Solo)

Estos ajustes sólo deben cambiarse si quieres emparejar varios monitores con diferentes tecnologías de retroiluminación, ya que cambiará la corrección precisa realizada por la calibración SpyderPro.



Si utilizas varias pantallas y funcionan con diferentes tecnologías de retroiluminación y diferentes paneles, puede resultar difícil hacerlas coincidir y puede ser necesario llegar a un compromiso para hacer coincidir las pantallas y conseguir la alineación. **Utiliza SpyderTune sólo si es absolutamente necesario.**

Puedes cambiar el **Punto Blanco (1)** de **Frío** a **Cálido** y de **Magenta** a **Verde**. También puedes cambiar la intensidad de la **Gamma (2)** y el **Brillo (3)**.

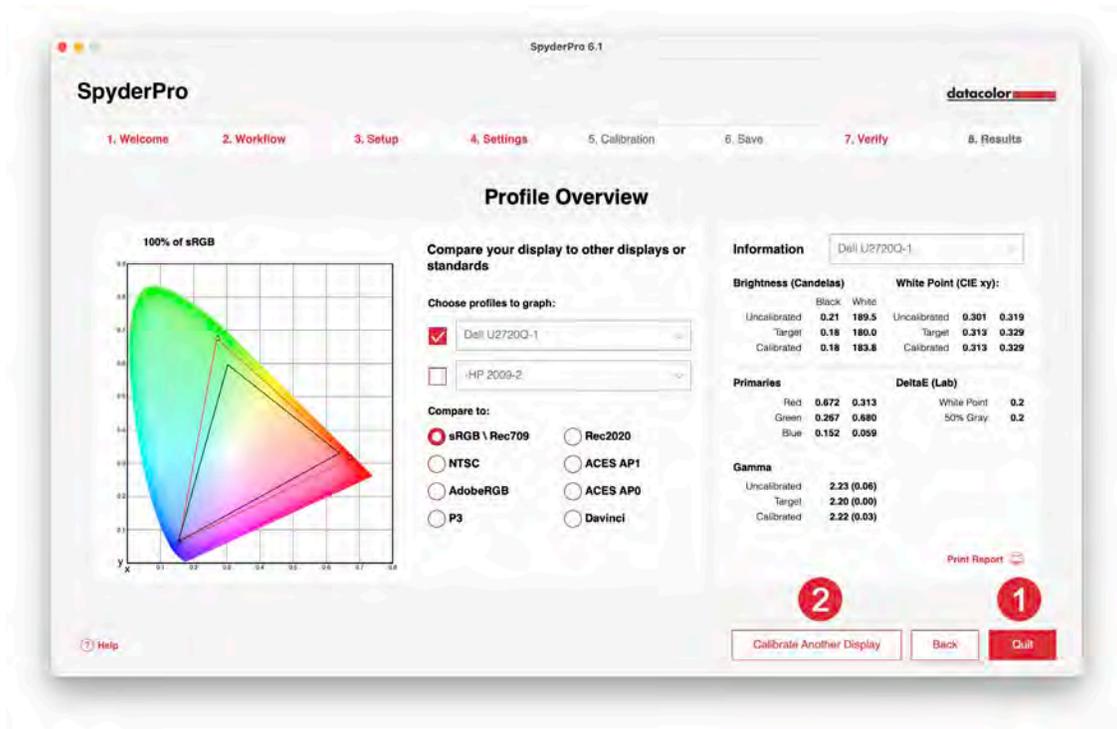
Te recomendamos que utilices la mejor pantalla como estándar y que sólo ajustes los demás perfiles de pantalla para que coincidan con la vista estándar. Puedes hacer clic en **Restablecer (4)** para restablecer los controles deslizantes al estado original de la calibración SpyderPro.

Cuando hayas completado los ajustes, haz clic en **Guardar ajustes (5)** y se actualizará el perfil.

Haz clic en **Siguiente**.

Visión general del perfil

Visualiza la gama de tu pantalla y compárala con los estándares del sector o con los perfiles que hayas hecho previamente.



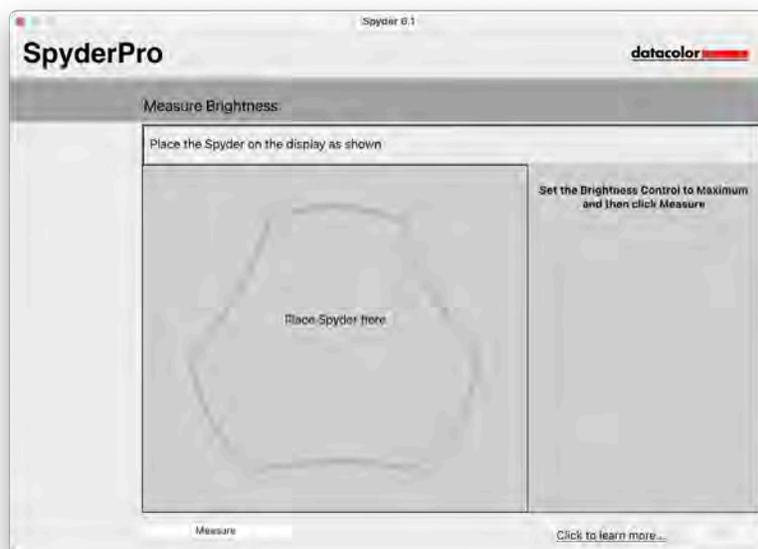
Haz clic en **Salir (1)** si has completado tu(s) calibración(es) o en **Calibrar otra pantalla (2)** si tienes otra pantalla conectada a este ordenador que quieres calibrar.

StudioMatch (SpyderPro Solo)

Elige las pantallas que quieras igualar lo más posible. Si vas a igualar pantallas de otra máquina, introduce el **Valor de brillo más bajo**. Si aún no has calibrado las otras máquinas, déjalo en blanco.



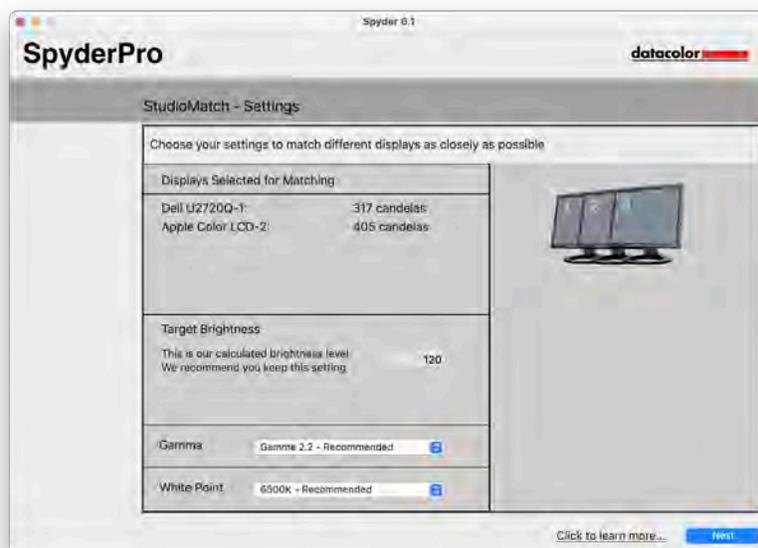
Haz clic en **Siguiente** y sigue las indicaciones para colocar tu SpyderPro en la pantalla para medir el brillo máximo de tus monitores. Asegúrate de que el brillo está ajustado al máximo antes de hacer clic en **Medir**. Haz clic en **Finalizar**.



El software realizará una lectura de la luz de tu habitación. Coloca la SpyderPro sobre tu escritorio y asegúrate de que no incide luz directa sobre tu pantalla o la SpyderPro. Haz clic en **Siguiente** para medir la luz ambiental actual y obtener los ajustes recomendados basados en esta medición.



Puedes mantener estos ajustes recomendados o seleccionar valores de los menús desplegables. Recuerda el **valor de Brillo objetivo** si vas a hacer coincidir pantallas de otra máquina. Haz clic en **Siguiente**.



Haz clic en **Guardar** para crear el archivo de destino. Verás la ubicación de guardado del archivo que debes utilizar si vas a hacer coincidir visualizaciones de otra máquina. Haz clic en **Siguiente**.

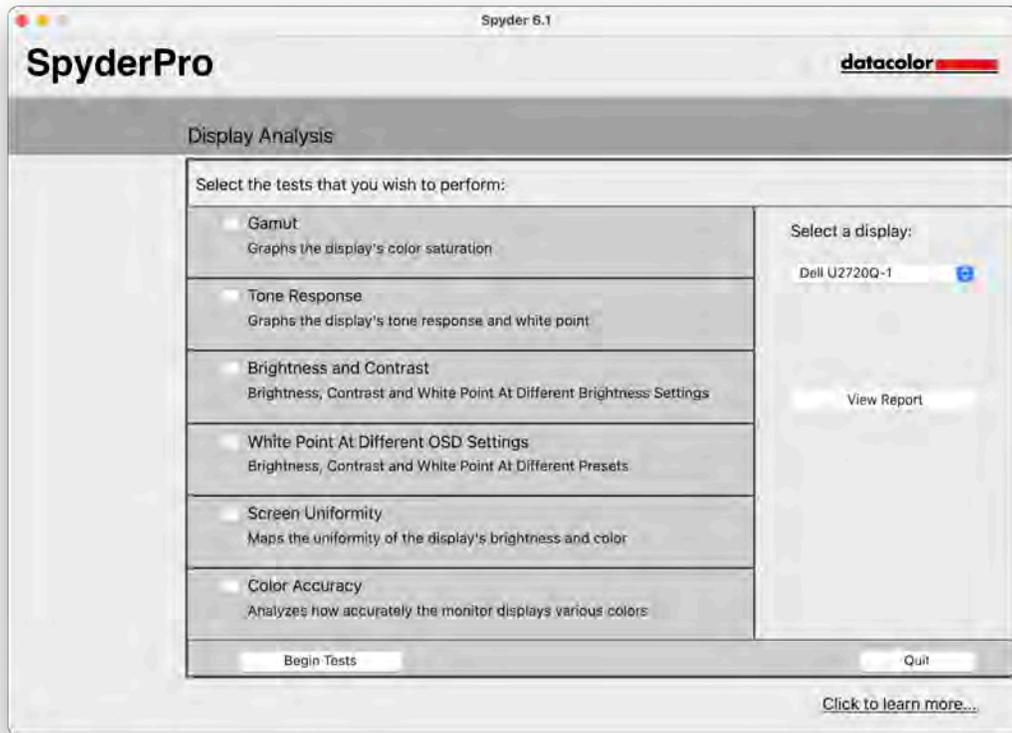


Comenzará el proceso de calibración. Sigue las indicaciones y mueve el sensor a cada pantalla conectada a tu sistema cuando sea necesario.



Análisis de la pantalla

Ejecuta una serie de 6 pruebas en tu monitor para ver sus puntos fuertes y débiles.



Selecciona las pruebas que deseas realizar y haz clic en **Iniciar pruebas**. Sigue las indicaciones para colocar el sensor y cambiar el brillo de tu pantalla.

*Nota: Todas las pruebas que no sean **Precisión de color** se realizan con el perfil de pantalla actual desactivado, para mostrar cómo se comporta tu pantalla en un estado sin calibrar.*

Cuando realices la prueba de Brillo y Contraste, en la primera parte de la prueba tendrás que ajustar tu pantalla al 0% de brillo. Una vez que hagas clic en **Medir**, la prueba tardará unos 10 segundos en realizarse. Como tu pantalla estará totalmente atenuada, será difícil ver cuando finalice la prueba; espera unos 10 segundos antes de subir el brillo para continuar.

Una vez finalizada la prueba, selecciona **Ver informe** para ver los resultados de todas las pruebas que hayas seleccionado.

Vista previa del dispositivo

Mejora la correspondencia entre la pantalla y la salida con este workflow de herramientas para simular el aspecto que tendrán tus fotos en la impresión o en un dispositivo, incluidas las impresoras domésticas, las impresoras en línea o de venta al público y determinados dispositivos móviles/tabletas.

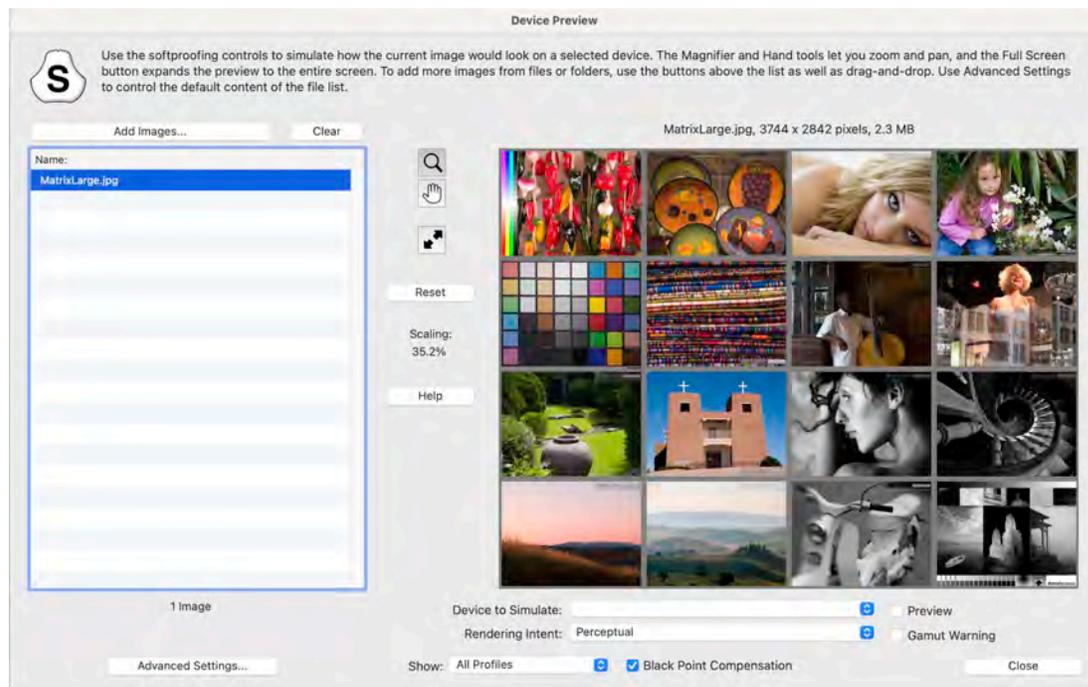
Si utilizas una impresora doméstica, es posible que ya tengas perfiles ICC instalados en tu ordenador. Si no lo tienes y quieres crear un perfil para tu impresora, te recomendamos que utilices nuestro producto Spyder Print.

Si quieres hacer una prueba en pantalla para un proveedor de impresión online o minorista, busca en su sitio web perfiles ICC de impresora para descargarlos e instalarlos en tu ordenador.

Para previsualizar el aspecto de una imagen en un móvil/tableta, elige el perfil preinstalado para hacerte una idea de cómo se verá en condiciones óptimas.

Haz clic en **Añadir carpeta** o **Añadir archivos** para añadir imágenes .tiff o .jpeg a la lista de pruebas en pantalla. Selecciona un perfil en el desplegable **Dispositivo a simular**.

El área de previsualización simulará tu imagen seleccionada de la lista de pruebas en pantalla utilizando el perfil seleccionado.



Marca o desmarca la **Vista Previa** para activar o desactivar la simulación. El aspecto de tu imagen se basa en la **Intención de Renderizado**. La intención de renderizado es cómo se traduce la información de fuera de gama al papel o dispositivo que se está simulando.

La **Advertencia de gama** muestra qué partes de tu imagen están fuera de gama para el papel o dispositivo que estás simulando.

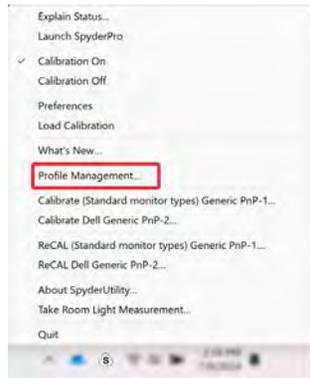
SpyderUtility

Herramienta de gestión de perfiles

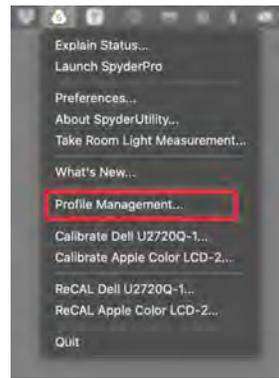
Ten total flexibilidad y control de los perfiles de monitor con esta herramienta que te permite desactivar, cambiar, eliminar y renombrar los perfiles existentes.

Haz clic en el icono SpyderUtility de la barra de menús/bandeja del sistema y haz clic en **Gestión de Perfiles**.

Windows



Mac



El perfil de la lista que está en negrita es el perfil de la pantalla actual.

Mueve manualmente la ventana de Gestión de Perfiles a otra pantalla para trabajar con los perfiles de esa pantalla.

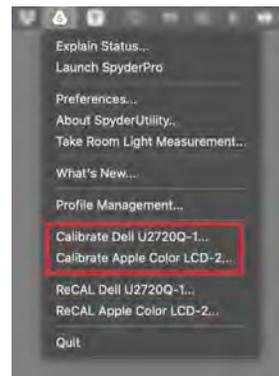
Calibración con 1 clic

También se puede realizar una recalibración utilizando el "método de calibración con 1 clic". Haz clic en el icono SpyderUtility de la barra de menús/bandeja del sistema. A continuación, selecciona el monitor que deseas calibrar. Completa el proceso de calibración como lo harías normalmente. La Calibración con 1 clic utilizará la configuración de calibración de tu última calibración.

Windows



Mac



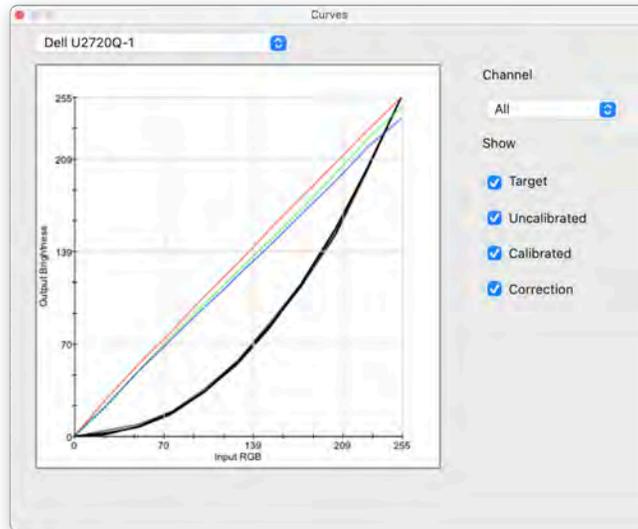
****Nota:** La Calibración con 1 clic sólo está disponible para tu(s) monitor(es) después de que hayas completado una calibración completa en el software.

Anexo

Herramientas (SpyderPro Solo)

Curvas

Compara los distintos parámetros de ajuste de gamma y punto blanco de tu pantalla en forma de curvas gráficas.



Información

Ver un informe de valores absolutos de la calibración actual de la pantalla seleccionada.

The 'Information' window displays the following calibration data for the Dell U2720Q-1 monitor:

Brightness (Candelas):		
	Black	White
Uncalibrated	0.14	189.5
Target	0.18	180.0
Calibrated	0.18	178.3

White Point (CIE xy):		
Uncalibrated	0.301	0.318
Target	0.313	0.329
Calibrated	0.313	0.329

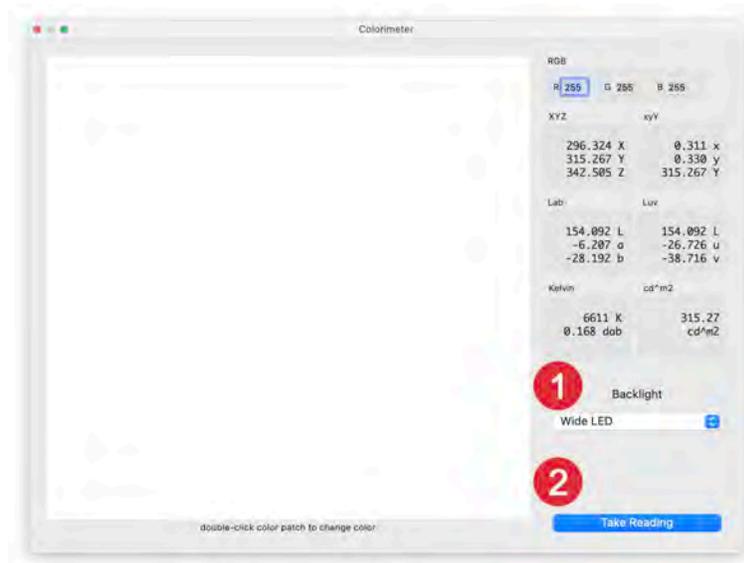
Primaries (CIE xy):		
Red	0.672	0.313
Green	0.267	0.680
Blue	0.152	0.058

DeltaE (Lab):	
White Point	0.2
50% Gray	0.2

Gamma:	
Uncalibrated	2.23 (0.06)
Target	2.20 (0.00)
Calibrated	2.23 (0.02)

Colorímetro

Utiliza tu Spyder/SpyderPro para medir cualquier valor de color RGB de la pantalla.

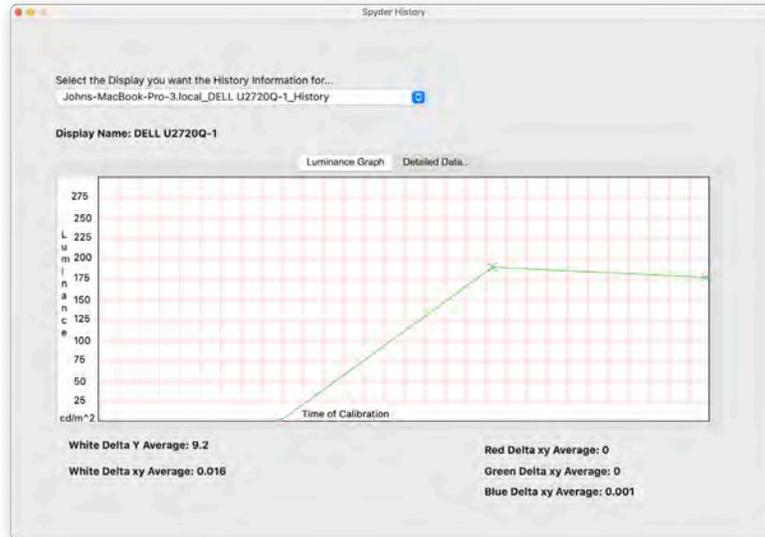


Utiliza el desplegable **Retroiluminación (1)** para seleccionar la tecnología de retroiluminación que corresponda a tu pantalla.

Después de introducir tus valores RGB, cuelga tu Spyder/SpyderPro en la pantalla sobre el parche de color de la ventana y selecciona **Tomar lectura (2)**. Los resultados se muestran en diferentes conjuntos de coordenadas.

Historia

Normalmente cambiarás los ajustes de Luminosidad de tu pantalla para que coincidan con un ajuste objetivo de Luminosidad desde la pantalla Ajustes de calibración. Esta ventana te muestra los datos de luminancia medidos durante las calibraciones de tu pantalla.



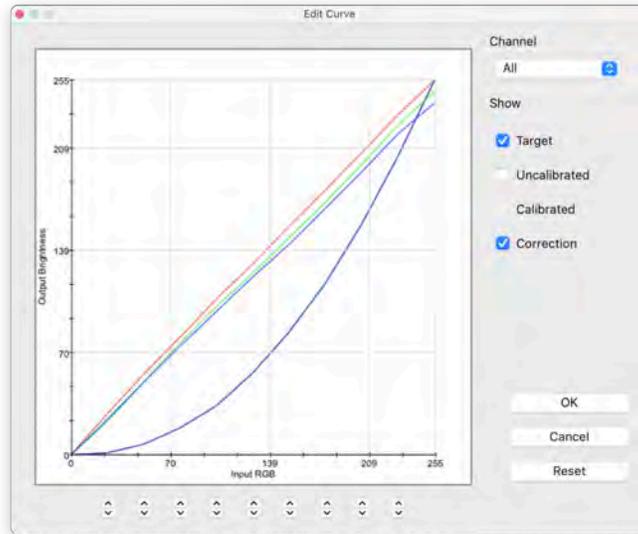
Utiliza el desplegable para cambiar entre las pantallas que tienen resultados de calibración guardados para tu ordenador. Cambia entre el **Gráfico de luminancia** y los **Datos detallados...** para ver el historial en forma de gráfico o de valores numéricos.

Date	White Luminance Y	White xy	White Kelvin	Red xy	Green xy
4/4/23 12:04 PM	244.6	0.311, 0.319	6700K	0.682, 0.311	0.235, 0.70
4/4/23 12:10 PM	202.2	0.31, 0.318	6700K	0.681, 0.312	0.235, 0.70
4/4/23 12:16 PM	269.1	0.312, 0.32	6600K	0.68, 0.312	0.235, 0.70
4/4/23 12:18 PM	270.2	0.313, 0.334	6500K	0.678, 0.313	0.23, 0.71
4/4/23 12:19 PM	270.5	0.313, 0.334	6500K	0.677, 0.314	0.23, 0.71
4/4/23 12:22 PM	245.4	0.308, 0.32	6600K	0.647, 0.325	0.229, 0.71
4/4/23 12:27 PM	245.1	0.312, 0.332	6500K	0.648, 0.324	0.23, 0.70
4/4/23 12:32 PM	243.7	0.31, 0.318	6700K	0.648, 0.321	0.234, 0.69
4/4/23 12:34 PM	244.6	0.312, 0.324	6600K	0.65, 0.328	0.235, 0.69
4/18/23 2:10 PM	241.6	0.312, 0.324	6600K	0.649, 0.321	0.234, 0.69
4/18/23 2:20 PM	244.5	0.313, 0.333	6500K	0.648, 0.323	0.23, 0.70
4/18/23 2:25 PM	244.0	0.311, 0.319	6700K	0.648, 0.322	0.234, 0.69
4/18/23 4:58 PM	244.2	0.311, 0.32	6700K	0.648, 0.321	0.234, 0.69

White Delta Y Average: 2.4
White Delta xy Average: 0.006
Red Delta xy Average: 0.025
Green Delta xy Average: 0.009
Blue Delta xy Average: 0.01

Editar Curvas

Ajusta la curva **Calibrada** utilizando las flechas (1) situadas debajo del gráfico para cambiar cada punto de control.



A medida que ajustes la forma de la curva **Calibrada**, verás el efecto de estos cambios en tiempo real en tu pantalla calibrada.

Haz clic en **Aceptar** para guardar los resultados en un archivo Objetivo (.tgt) y utilizarlo como objetivo de calibración gamma en el futuro.

Soporte

For answers to Frequently Asked Question or additional support, Datacolor proporciona asistencia técnica sin coste adicional. Si tienes alguna pregunta, visita nuestro sitio de asistencia:

spyder-support.datacolor.com