



LIEFERUMFANG

- Spyder-Sensor
- USB-A-Adapter
- Seriennummer (unter dem Sensor)
- Willkommenskarte
(Software + Support-Link)

SYSTEMANFORDERUNGEN

- Windows 10/11 oder
macOS 10.14–14 (Sonoma)
- Internetverbindung
- USB-C- oder USB-A-Anschluss
- Bildschirmauflösung
1280×768 oder höher

Schnellstartanleitung

INSTALLIEREN SIE DIE SOFTWARE

[Video ansehen](#)

- Download unter:
goto.datacolor.com/getspyderexpress
- Schließen Sie den Spyder an (verwenden Sie bei Bedarf den mitgelieferten Adapter)
- Wichtig: Schließen Sie das Gerät direkt an Ihren Computer an – nicht an einen Hub, Monitor oder eine Tastatur.

BILDSCHIRM VORBEREITEN

[Video ansehen](#)

- Lassen Sie Ihren Bildschirm 30 Minuten aufwärmen
- Vermeiden Sie direktes Licht auf den Bildschirm
- Bildschirmeinstellungen zurücksetzen (HDR, automatische Helligkeit usw. deaktivieren)

Drei einfache Schritte – und schon sind Sie startklar!

[Video ansehen](#)



1. WÄHLEN SIE IHR DISPLAY

- **Erstellen von Inhalten:** Für die Online-/digitale Weitergabe
- **Vorbereitung für den Druck:** Für die Bildbearbeitung und präzise Ausdrücke

2. KALIBRIEREN SIE IHREN BILDSCHIRM

- Ziehen Sie die Objektivkappe entlang der Schnur, um sie als Gegengewicht zu verwenden
- Platzieren Sie Spyder innerhalb der Umrisse auf dem Bildschirm
- Neigen Sie den Bildschirm bei Bedarf leicht, damit er flach liegt
- Klicken Sie auf **Weiter**, um mit der Kalibrierung zu beginnen



3. ERGEBNISSE ÜBERPRÜFEN

Wechseln Sie zwischen „**Kalibriert**“ und „**Nicht kalibriert**“.

Möglicherweise stellen Sie Folgendes fest:

- Natürlicher wirkende oder weniger gesättigte Farben
- Bessere Details in Schatten/Lichtbereichen
- Geringere Helligkeit für eine höhere Druckgenauigkeit

Kalibrieren Sie regelmäßig neu, wenn sich die Lichtverhältnisse oder die Umgebung ändern!

BENÖTIGEN SIE HILFE?

Besuchen Sie: spyder-support.datacolor.com