



CONTENIDO DE LA CAJA

- Sensor Spyder
- Adaptador USB-A
- Número de serie (debajo del sensor)
- Tarjeta de bienvenida
(software + enlace de asistencia)

REQUISITOS DEL SISTEMA

- Windows 10/11 o macOS 10.14–14 (Sonoma)
- Conexión a Internet
- Puerto USB-C o USB-A
- Resolución de pantalla de 1280x768 o superior

Guía de inicio rápido

PRIMEROS PASOS

INSTALAR EL SOFTWARE

Ver video

- Descargar desde:
goto.datacolor.com/getspyderexpress
- Conecte el Spyder (utilice el adaptador incluido si es necesario)
- **Importante:** Conéctelo directamente al ordenador, no a un concentrador, monitor o teclado.

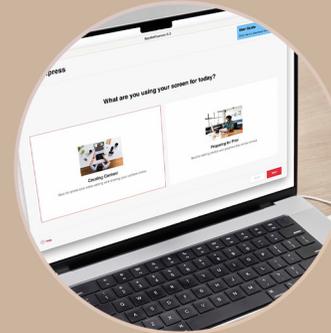
PREPARA TU PANTALLA

Ver video

- Deja que la pantalla se caliente durante **30 minutos**
- Evita que la luz incida directamente sobre la pantalla
- Restablece la configuración de la pantalla (desactiva HDR, brillo automático, etc.)

Tres sencillos pasos y ya está todo listo.

Ver video



1. ELIGE TU PANTALLA

- **Creación de contenido:** para compartir en línea/digital
- **Preparación para la impresión:** para la edición de fotos y la impresión precisa

2. CALIBRA TU PANTALLA

- Tire de la tapa de la lente a lo largo del cable para utilizarla como contrapeso
- Coloque Spyder en la pantalla dentro del contorno
- Incline ligeramente la pantalla si es necesario para que quede plana
- Haga clic en **Siguiente** para comenzar la calibración



3. REVISE LOS RESULTADOS

Alterna entre **Calibrado** y **Sin calibrar**

Es posible que notes:

- Colores más naturales o menos saturados
- Mayor detalle en las sombras/luces
- Menor brillo para una mayor precisión de impresión

Recalibra regularmente cuando cambie la iluminación o el entorno.



¿NECESITAS AYUDA?

Visita: spyder-support.datacolor.com