

Logiciel Spyder

Guide de l'utilisateur

(Version 1.0)

Table des matières

CE QUE VOUS OBTENEZ	4
CONFIGURATION SYSTEME REQUISE	4
TELECHARGEMENT ET ACTIVATION DU LOGICIEL	4
BIENVENUE	6
FLUX DE TRAVAIL	7
CALIBRAGE DE L'AFFICHAGE	8
CONFIGURATION DE L'AFFICHAGE	8
PARAMETRES DE CALIBRAGE	9
TYPE DE CALIBRAGE	9
ÉTALONNAGE (FULLCAL ET RECAL)	11
SAUVEGARDER LE PROFIL	13
CHECKCAL	14
SPYDERPROOF	15
APERÇU DU PROFIL	16
ANALYSE DE L'AFFICHAGE	17
APERÇU DE L'APPAREIL/ DEVICE PREVIEW	18
SPYDERUTILITY	20
OUTIL DE GESTION DES PROFILS	20
ÉTALONNAGE EN 1 CLIC	21
ANNEXE	22
SOUTIEN	22

Spécifications techniques du produit



Besoin en électricité	5 V CC, 100 mA, via un port USB connecté à l'ordinateur
Dimensions	Largeur : 44,8 mm Hauteur : 76,0 mm Longueur : 79,1 mm Poids : 140 g
Exigences environnementales	Température de fonctionnement : 5 °C à 40 °C Humidité relative maximale : 80 % à des températures allant jusqu'à 31 °C, diminuant de manière linéaire jusqu'à 50 % d'humidité relative à 40 °C Altitude maximale : 2 000 mètres
Conformité aux exigences des autorités	SGS, CSA, C-Tick, CE

Ce produit doit être utilisé conformément aux instructions du fabricant et aux consignes d'utilisation et d'entretien contenues dans le présent document. La protection du boîtier de l'appareil peut être compromise s'il est utilisé d'une manière autre que celle spécifiée par le fabricant.

Siège social:

Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648
États-Unis

Site de production:

Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road
Suzhou, Jiangsu
Chine 215021

Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté votre nouveau calibrateur d'écran Spyder. Ce document vous guidera dans l'utilisation du logiciel Spyder afin d'obtenir des couleurs précises sur votre ou vos écrans.

Ce que vous obtenez

- Capteur Spyder
- Numéro de série
- Carte de bienvenue avec lien vers les ressources logicielles et d'assistance
- Adaptateur USB-A

Configuration système requise

- Windows 10 32/64 Bit, Windows 11
- Mac OS X 10.14 (Mojave) - MacOS 26 (Tahoe)
- Résolution d'écran de 1280 x 768 ou supérieure, carte graphique 16 bits (24 bits recommandée), 1 Go de mémoire vive disponible, 500 Mo d'espace disponible sur le disque dur
- Connexion Internet pour le téléchargement du logiciel
- Port USB-C ou USB-A

Téléchargement et activation du logiciel

Veuillez télécharger le logiciel à partir du site <http://goto.datacolor.com/getspyder> et ouvrir le fichier pour procéder à l'installation.

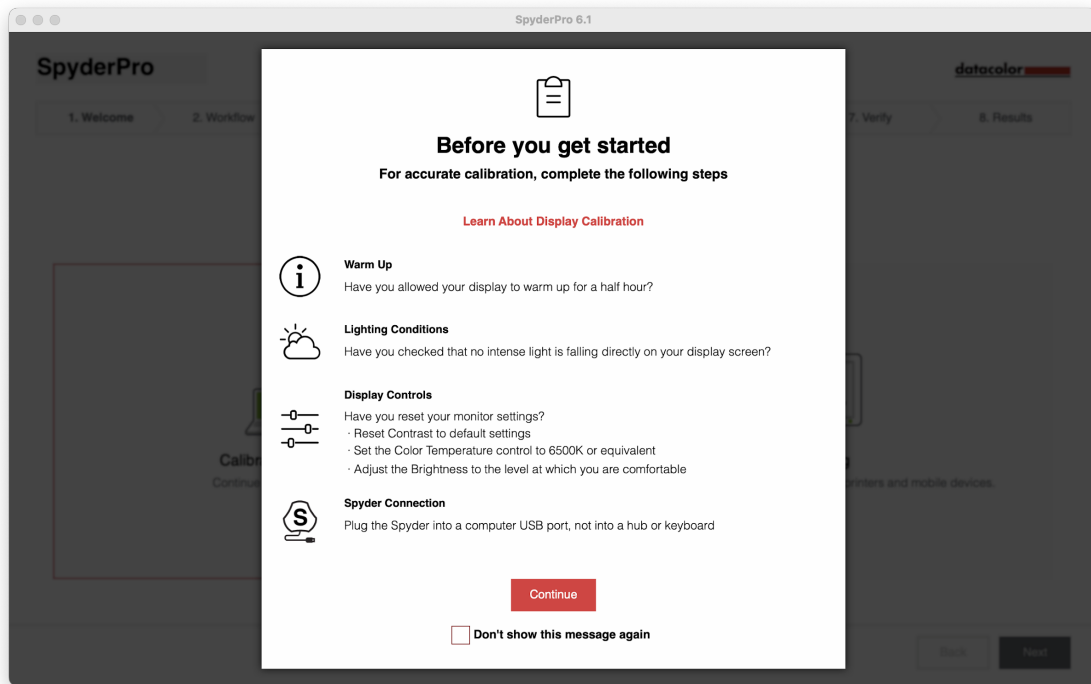
Connectez votre Spyder directement à votre ordinateur (et non à un clavier, un écran, un concentrateur ou un câble d'extension). Si votre ordinateur ne dispose pas d'un port USB-C, veuillez utiliser l'adaptateur USB-A fourni. Ce câble assure l'alimentation et la communication entre le Spyder et votre ordinateur.

Veuillez ouvrir l'application Spyder et suivre les instructions pour activer le logiciel.

Remarque : votre numéro de série se trouve dans l'emballage du Spyder, sous le capteur.

Un code de licence vous sera fourni après l'activation. Veuillez contacter l'assistance Datacolor Spyder si vous souhaitez récupérer un code de licence perdu.

Avant de commencer



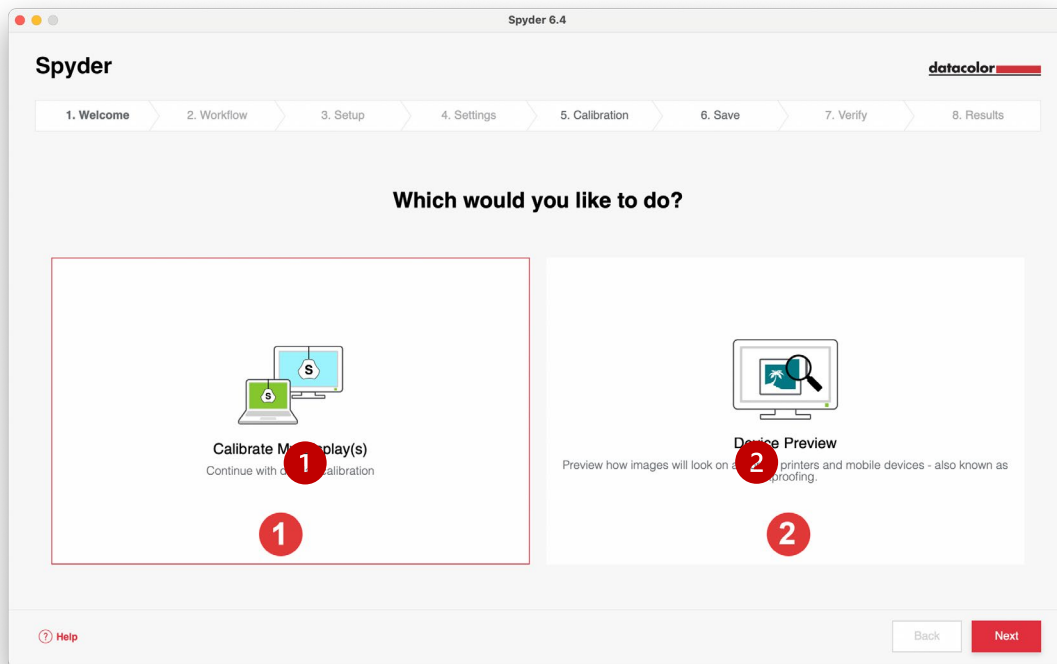
Le premier écran vous fournira des informations pour configurer votre écran et votre environnement afin d'obtenir les meilleurs résultats.

- **Échauffement**
Votre écran doit être sur pendant au moins 30 minutes avant l'étalonnage.
- **Conditions d'éclairage**
Assurez-vous à l'adresse qu'il n'y a pas de lumière directe sur votre écran, car cela pourrait avoir un effet négatif sur l'étalonnage.
- **Contrôles de l'affichage**
Réinitialisez les commandes de votre écran aux paramètres par défaut (si possible). Désactivez le HDR, la luminosité automatique et les autres fonctions dynamiques qui modifient automatiquement l'aspect de votre écran.
- **Connexion Spyder**
Branchez votre SpyderPro directement sur un port USB de votre ordinateur. Évitez d'utiliser un clavier, un moniteur, un concentrateur ou un port de câble d'extension, car cela pourrait empêcher l'appareil de recevoir le flux de données approprié

Une fois ces étapes terminées, cliquez sur **Continuer**.

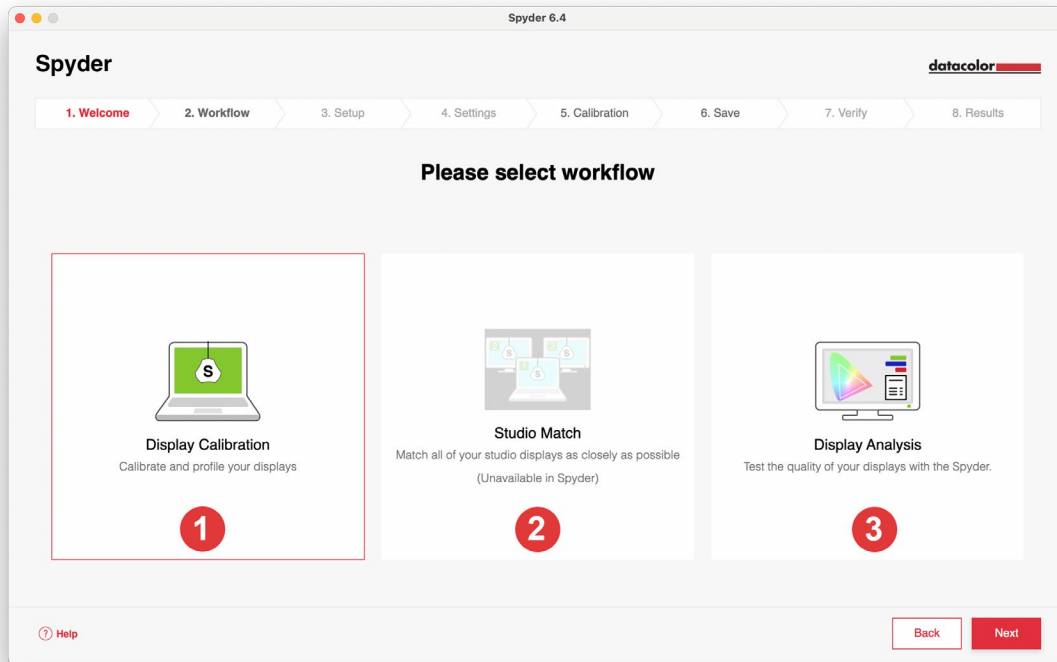
Bienvenue

Choisissez ce que vous souhaitez faire : **Calibrer mon (mes) écran(s) (1)** ou **Device Preview (2)**. Cliquez sur votre sélection et cliquez sur **Suivant**.



Flux de travail

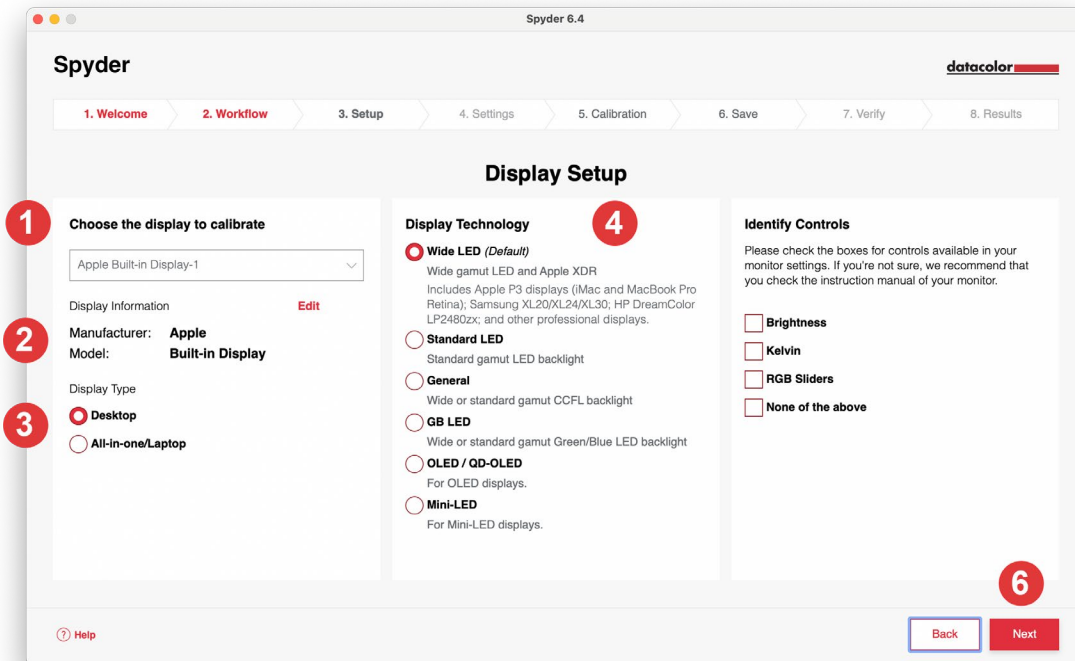
Choisissez un flux de travail : **Calibration de l'affichage** (1), **Studio Match** (uniquement disponible dans SpyderPro) (2), ou **Analyse de l'affichage** (3). Cliquez sur votre sélection et cliquez sur **Suivant**.



Calibrage de l'affichage

Configuration de l'affichage

Si plusieurs écrans sont connectés à votre ordinateur, choisissez l'écran que vous souhaitez étalonner dans le menu déroulant **(1)**. Le logiciel se déplace automatiquement vers l'écran sélectionné. Ne faites pas glisser la fenêtre du logiciel vers un autre écran.



Assurez-vous que les **informations d'affichage** (2) sont correctes. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur **Modifier** et changez les informations.

Assurez-vous que le **type d'affichage** (3) est correct. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le descripteur correspondant à l'écran que vous souhaitez étalonner.

Sélectionnez la **technologie d'affichage** (4) qui décrit le mieux votre moniteur. En cliquant sur chaque option, vous obtiendrez une description détaillée de chaque type de rétroéclairage.

Identifiez et sélectionnez (5) les commandes disponibles pour le réglage de votre moniteur ou sélectionnez **Aucune de ces réponses**.

Une fois que vous avez effectué toutes les sélections nécessaires, cliquez sur **Suivant** (6).

Paramètres de calibrage

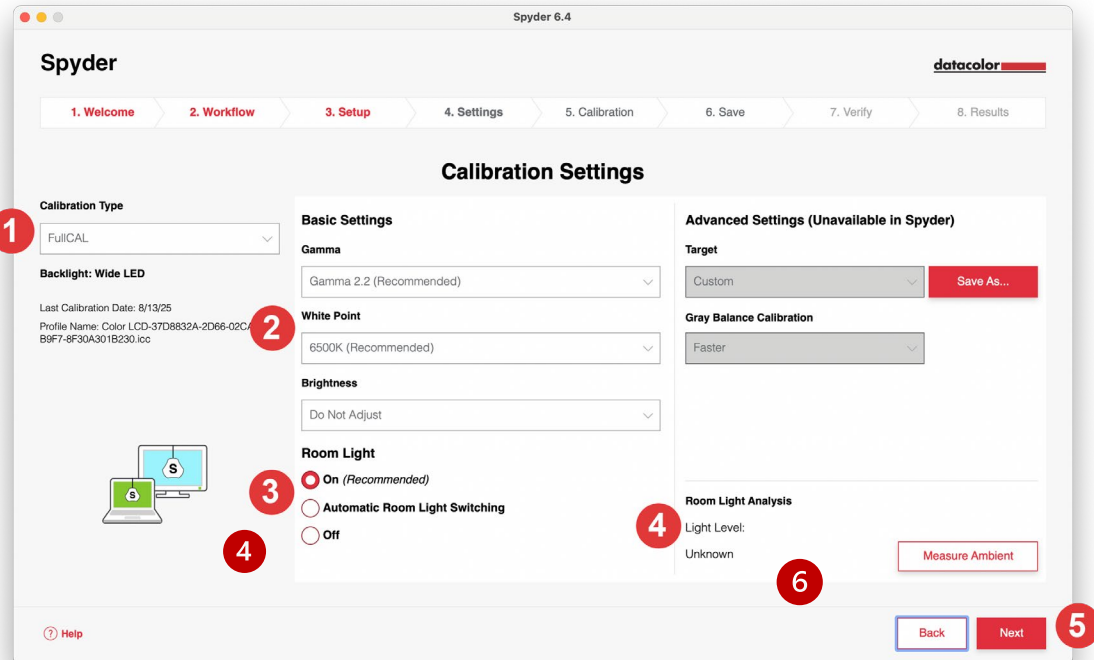
Type de calibrage

S'il s'agit du premier étalonnage de l'écran, l'option **Étalonnage complet** est automatiquement sélectionnée. Lors des étalonnages suivants, vous pouvez choisir d'effectuer un **étalonnage complet (FullCAL)**, un **réétalonnage (ReCAL)** ou un **contrôle (CheckCAL)**.

FullCAL (étalonnage complet) utilise la séquence complète des mesures de patch pour étalonner votre écran.

ReCAL (recalibration) utilise un sous-ensemble de mesures de patches pour mettre à jour un **FullCAL** créé précédemment.

CheckCAL (vérifier l'étalonnage) évalue la précision de votre étalonnage actuel.



Sélectionnez vos paramètres pour le **gamma**, le **point blanc** et la **luminosité** dans les menus déroulants (2) ou sélectionnez **Autre** pour saisir vos propres valeurs. Les paramètres répertoriés comme (recommandés) sont les plus couramment utilisés dans la plupart des flux de travail.

Choisissez si vous voulez mesurer la **lumière de votre pièce** (3) pour vous aider à régler la luminosité de votre écran en fonction du niveau d'éclairage de votre pièce. Si vous sélectionnez **Activé**, une notification s'affiche lorsqu'un changement de niveau d'éclairage de la pièce est détecté. La sélection de l'option **Commutation automatique de l'éclairage de la pièce** permet de créer plusieurs profils entre

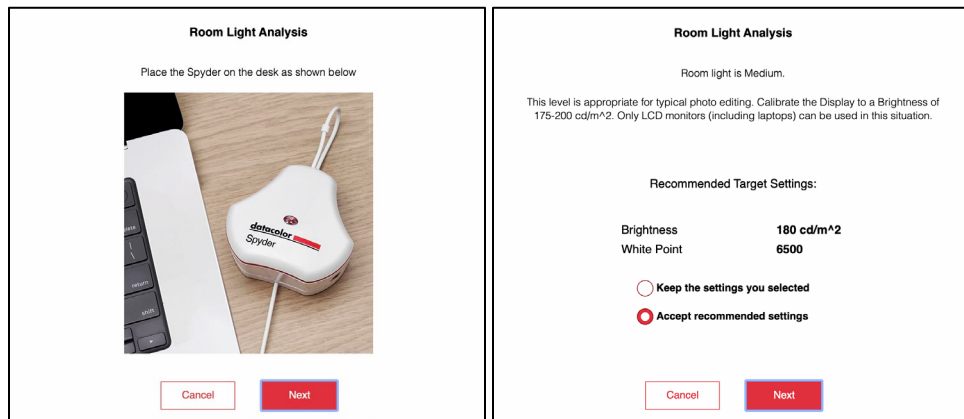
lesquels le logiciel passe automatiquement lorsqu'un changement du niveau d'éclairage de la pièce est détecté.

Veillez noter que les deux options nécessitent que le capteur Spyder soit branché sur votre ordinateur pour détecter les changements de lumière.

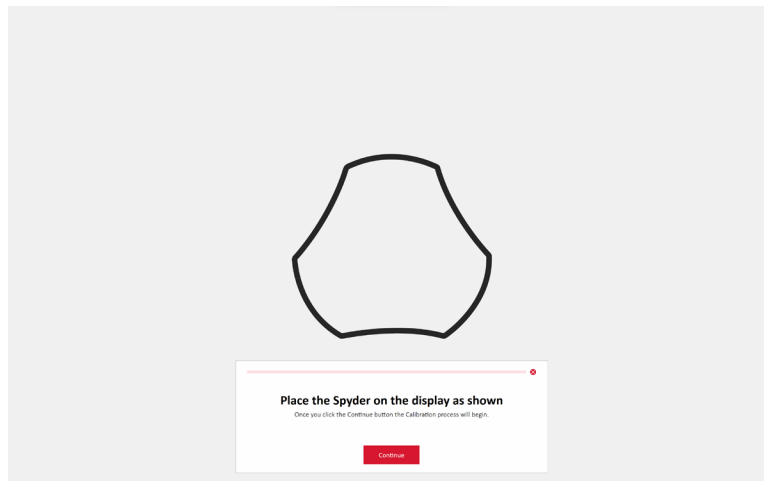
Vous avez également la possibilité de mesurer votre éclairage ambiant actuel avec **Analyse de la lumière ambiante (4)**.

Une fois que vous avez fait vos choix, cliquez sur **Suivant (5)**.

Si vous avez sélectionné **Lumière ambiante - Allumée** (écran précédent), le logiciel prendra la mesure de la lumière de votre pièce. Placez le SpyderPro sur votre bureau et assurez-vous qu'aucune lumière directe ne tombe sur votre écran ou sur le SpyderPro. Cliquez sur **Suivant** pour mesurer la lumière ambiante actuelle et recommander des paramètres cibles en fonction de cette mesure.



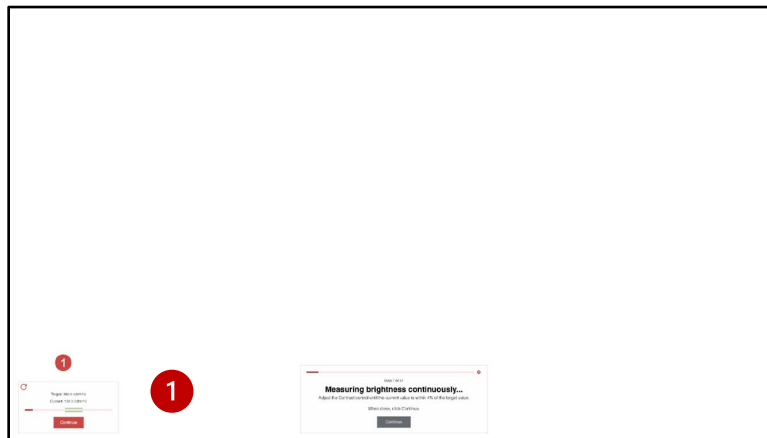
Étalonnage (FullCAL et ReCAL)



Suivez les instructions pour placer votre SpyderPro sur l'écran. Retirez le couvercle du capteur. Il sert de contrepoids pour que le calibrateur reste en place et à plat contre l'écran.

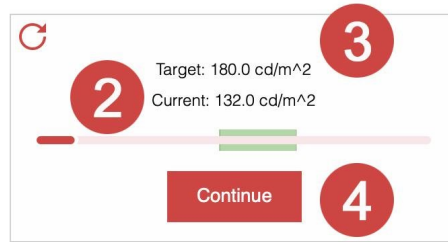
Nous vous recommandons d'incliner légèrement votre écran vers l'arrière afin que l'unité repose sur l'écran dans le cadre sans que vous ayez à la maintenir en place. Cliquez sur **Continuer/Suivant**. Une série de taches de couleur clignote à l'écran.

Si vous avez sélectionné pour ajuster la **luminosité** dans les paramètres de base , le processus d'étalonnage vous demandera d'ajuster votre écran pour qu'il se situe dans les niveaux recommandés.



Effectuer des ajustements. La valeur de luminosité s'ajuste en temps réel par défaut, ou vous pouvez appuyer sur le bouton **Update (1)** pour demander au logiciel d'effectuer une nouvelle mesure. Répétez ce processus jusqu'à ce que la **valeur actuelle (2)** soit aussi proche que possible de la **valeur cible (3)**.

*Note : Il se peut que l'écran ne puisse pas se situer dans la **plage cible**. Ajustez-le pour qu'il s'en rapproche le plus possible*



Une fois que vous avez terminé vos ajustements, cliquez sur **Continuer (4)**.
Une fois les mesures d'étalonnage terminées, cliquez sur **Terminer**.

Sauvegarder le profil

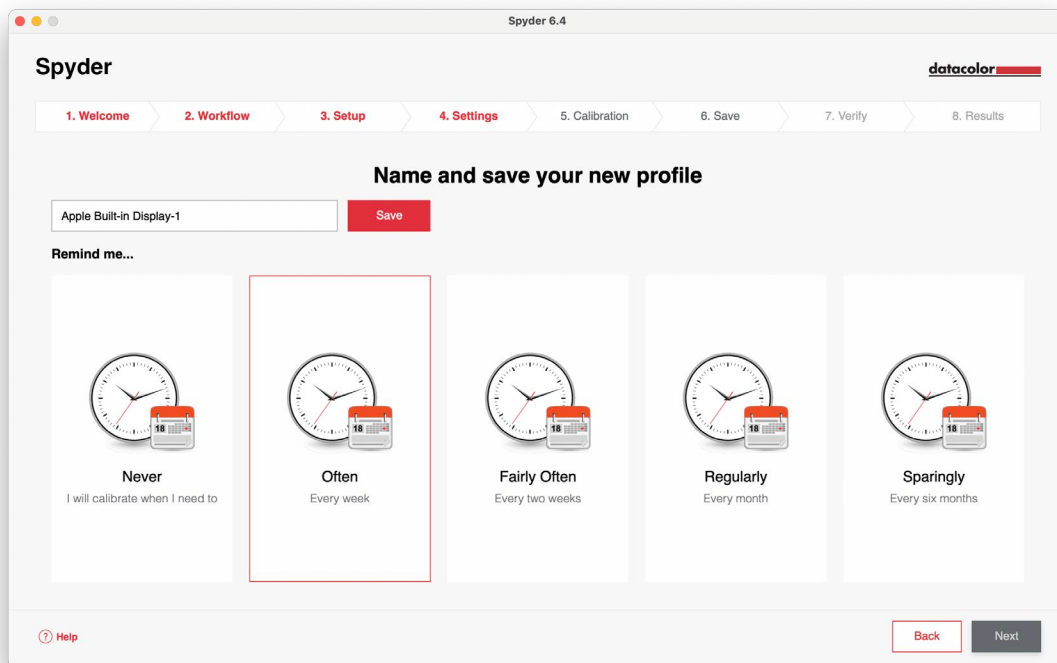
Utilisez le nom par défaut ou créez votre propre nom de profil. Voici un exemple de nom de fichier que nous pensons être le plus approprié pour conserver une archive de vos profils de moniteur :

"Make_Model_yyyymmdd(date)_ver1"

Vous pouvez également définir un rappel lorsque vous devez recalibrer votre écran, le rappel par défaut est de 2 semaines.

Nous recommandons de calibrer un écran utilisé pour des travaux critiques en matière de couleurs au moins toutes les deux semaines. Toutefois, il est conseillé d'étalonner l'écran avant d'effectuer un travail critique sur les couleurs afin de s'assurer que les couleurs sont exactes et que les paramètres de l'écran sont corrects pour votre environnement. Vous pouvez également utiliser CheckCal pour confirmer votre étalonnage.

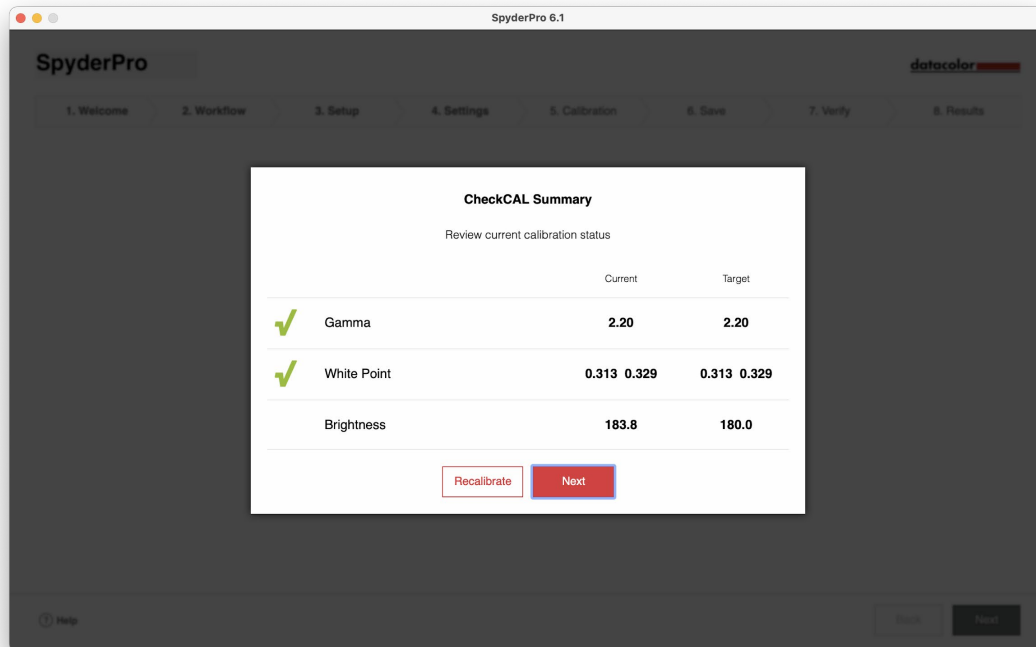
Cliquez sur **Enregistrer** puis sur **Suivant**.



Si vous avez sélectionné l'exportation d'une **table 3D-LUT**, vous serez invité à choisir un dossier dans lequel enregistrer le fichier.

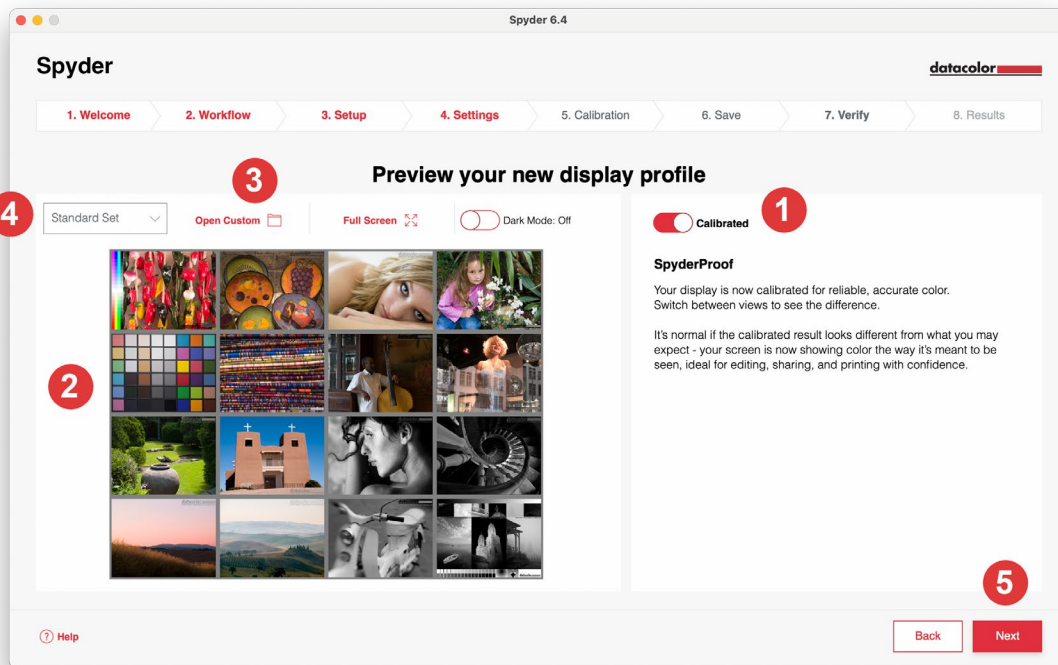
CheckCAL

Un CheckCAL vous permettra de voir rapidement si votre écran a besoin d'être calibré. Suivez les instructions pour placer le SpyderPro sur l'écran et prendre des mesures sur un petit ensemble de taches de couleur. Une fois les mesures terminées, un rapport sera généré pour confirmer que les paramètres actuels correspondent aux paramètres cibles. Les coches vertes indiquent une réussite, et les X rouges indiquent une valeur en dehors de la plage acceptable et un recalibrage est recommandé. Cliquez sur votre choix pour **recalibrer** ou continuez avec **Suivant**.



SpyderProof

Examinez les résultats de l'étalonnage en comparant les images en vue **étalonnée** et **non étalonnée (1)** en cliquant sur la bascule.



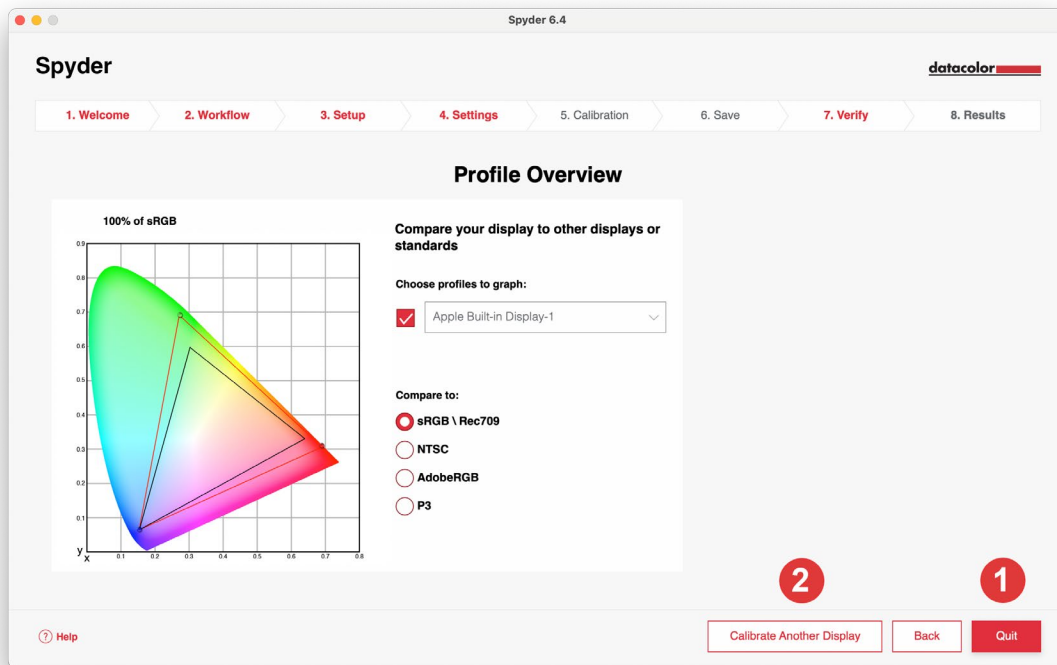
Vous pouvez cliquer sur l'image pour l'agrandir et obtenir plus de détails.

Cliquez sur **Ouvrir personnalisé (3)** pour choisir une image .tiff ou .jpeg dans les fichiers de votre ordinateur en vue de l'examiner.

Choisissez dans le **menu déroulant (4)** l'image **standard** ou votre image **personnalisée**.

Aperçu du profil

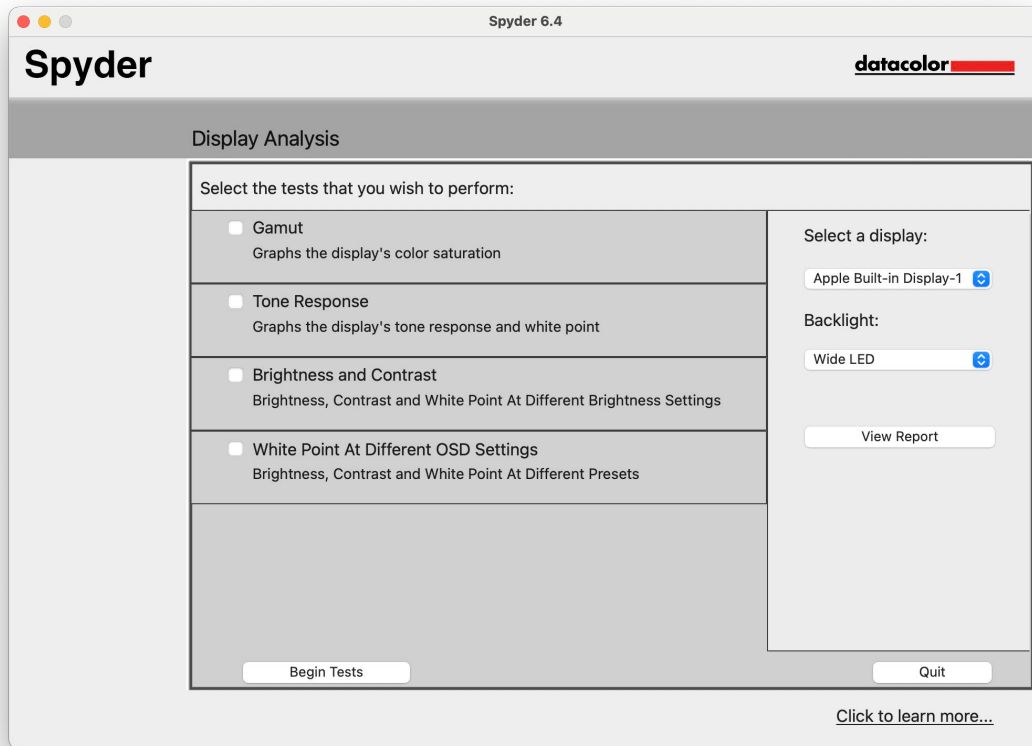
Affichez la gamme de votre écran et comparez-la aux normes de l'industrie ou aux profils que vous avez précédemment établis.



Cliquez sur **Quitter (1)** si vous avez terminé votre (vos) étalonnage(s) ou sur **Étalonner un autre écran (2)** si vous souhaitez étalonner un autre écran connecté à cet ordinateur.

Analyse de l'affichage

Effectuez une série de 6 tests sur votre moniteur pour voir ses points forts et ses points faibles.



Sélectionnez les tests que vous souhaitez effectuer et cliquez sur **Commencer les tests**. Suivez les instructions pour placer le capteur et modifier la luminosité de votre écran.

*Remarque : tous les tests autres que celui de la **précision des couleurs** sont effectués avec le profil d'affichage actuel désactivé, afin de montrer le comportement de votre écran dans un état non calibré.*

Lorsque vous effectuez le test de luminosité et de contraste, la première partie du test vous demande de régler votre écran sur une luminosité de 0 %. Une fois que vous aurez cliqué sur **Mesurer**, le test prendra environ 10 secondes. Comme l'écran sera complètement obscurci, il sera difficile de voir quand le test sera terminé. Attendez environ 10 secondes avant d'augmenter la luminosité pour continuer.

Une fois les tests terminés, sélectionnez **Afficher le rapport** pour voir les résultats de tous les tests que vous avez sélectionnés.

Aperçu de l'appareil/ Device Preview

Améliorez l'ajustement « écran-sortie » grâce à ce flux de travail afin de simuler l'apparence de vos photos à l'impression ou sur un autre appareil, tel que votre propre imprimante, des imprimeries en ligne ou des imprimantes dans des magasins spécialisés, ainsi que certains téléphones mobiles ou tablettes.

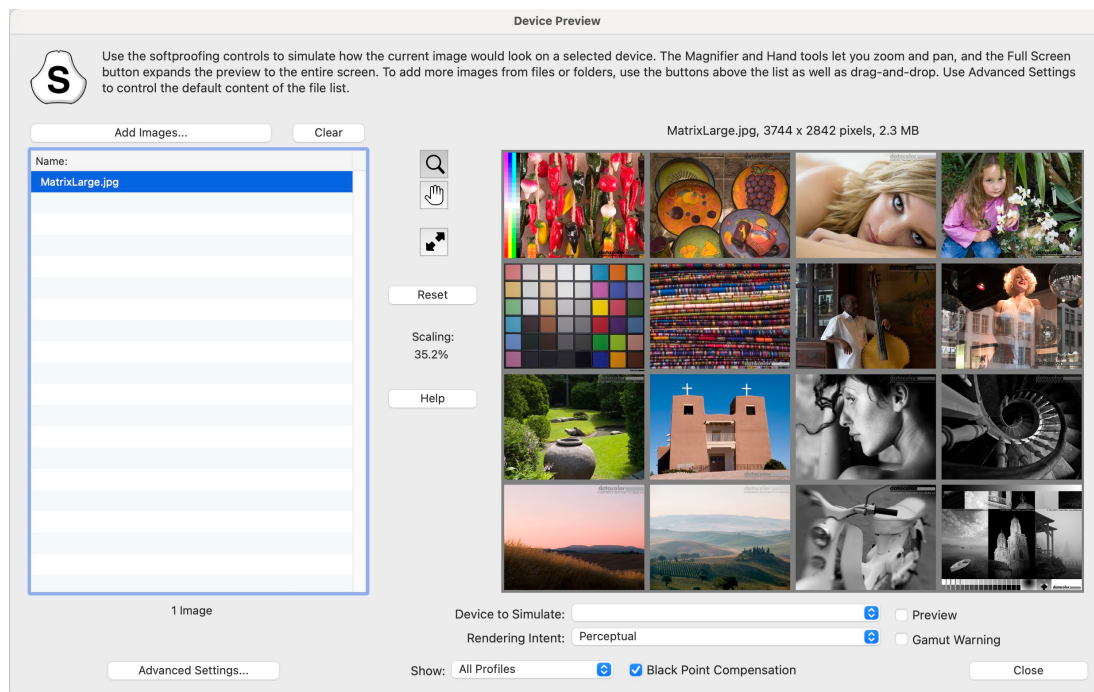
Si vous utilisez votre propre imprimante, vous avez peut-être déjà installé des profils ICC sur votre ordinateur. Si vous n'en avez pas et que vous souhaitez profiler votre imprimante, nous vous recommandons notre produit Spyder Print.

Si vous souhaitez créer une épreuve numérique pour un imprimeur commercial ou en ligne, recherchez les profils ICC de l'imprimante à télécharger sur son site Web et installez-les sur votre ordinateur.

Si vous souhaitez simuler l'apparence d'une image sur un téléphone portable/une tablette, veuillez sélectionner le profil préinstallé. Vous obtiendrez ainsi une impression de ce à quoi elle ressemblera dans des conditions optimales.

Cliquez sur **Ajouter un dossier...** ou **Ajouter des fichiers...** si vous souhaitez ajouter vos propres images .tiff ou .jpeg à la liste SoftProof. Sélectionnez un profil de **l'appareil à simuler** dans le menu déroulant.

Dans la zone d'aperçu, l'image sélectionnée dans la liste SoftProof est simulée avec le profil choisi.



Cochez ou décochez la case **Aperçu** pour activer ou désactiver la simulation.
L'apparence de votre image dépend de l'intention de rendu (**Rendering Intent** ou méthode d'ajustement des couleurs). L'intention de rendu spécifie comment les informations relatives à la gamme de couleurs sont transférées vers le papier ou le périphérique à simuler.

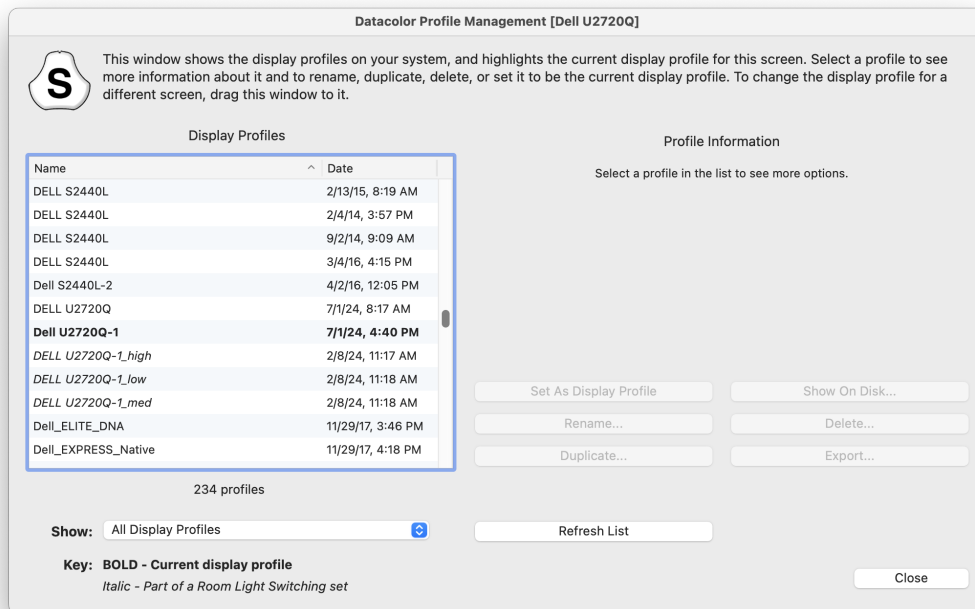
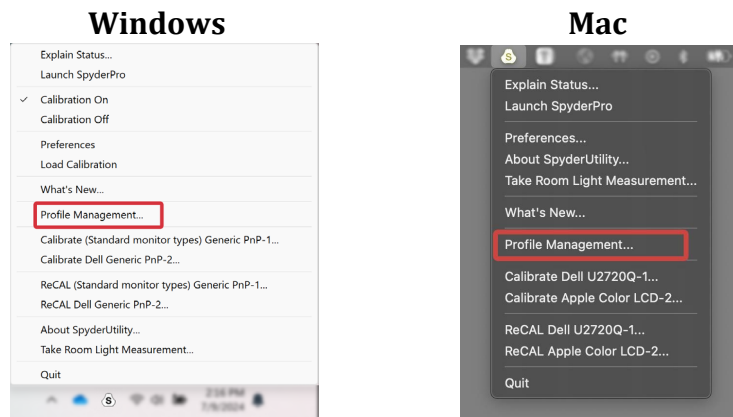
L'**avertissement de gamme** indique les parties de votre image qui se trouvent en dehors de la gamme de couleurs pour le papier ou le périphérique à simuler.

SpyderUtility

Outil de gestion des profils

Disposez d'une flexibilité et d'un contrôle complets des profils de moniteur grâce à cet outil qui vous permet de désactiver, de changer, de supprimer et de renommer les profils existants.

Cliquez sur l'icône SpyderUtility dans la barre de menu/la barre d'état système et cliquez sur **Gestion des profils**.



Le profil en gras dans la liste est le profil d'affichage actuel.

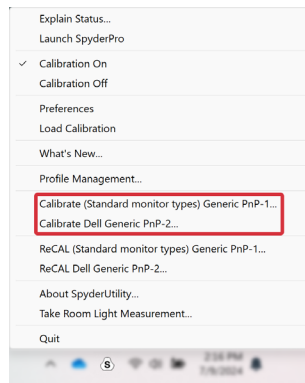
Déplacez manuellement la fenêtre de gestion des profils sur un autre écran pour travailler avec les profils de cet écran.

Étalonnage en 1 clic

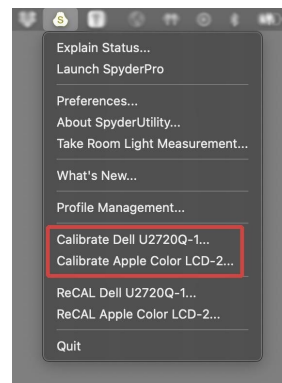
Un recalibrage peut également être effectué à l'aide de la "méthode de calibrage en 1 clic". Cliquez sur l'icône SpyderUtility dans la barre de menus/la barre d'état système.

Sélectionnez ensuite le moniteur que vous souhaitez étalonner. Terminez le processus d'étalonnage comme vous le feriez normalement. L'étalonnage en 1 clic utilisera les paramètres d'étalonnage de votre dernier étalonnage.

Windows



Mac



Remarque : l'étalonnage en 1 clic n'est disponible pour votre (vos) moniteur(s) qu'après avoir effectué un étalonnage complet dans le logiciel.

Annexe

Soutien

Pour obtenir des réponses aux questions fréquemment posées ou un soutien supplémentaire, Datacolor fournit une assistance technique sans frais supplémentaires.

Si vous avez une question, veuillez consulter notre site d'assistance ::

spyder-support.datacolor.com