

Guía del usuario del Software Spyder (Versión 1.0)

Tabla de contenidos

ESPECIFICACIONES DEL INSTRUMENTO	3
QUÉ HAY EN LA CAJA	4
REQUISITOS DEL SISTEMA	4
DESCARGAR Y ACTIVAR EL SOFTWARE	4
ANTES DE EMPEZAR	5
BIENVENIDA	6
CALIBRACIÓN DE LA PANTALLA	8
CONFIGURACIÓN DE LA PANTALLA	8
AJUSTES DE CALIBRACIÓN	9
TIPO DE CALIBRACIÓN	9
CALIBRACIÓN (FULLCAL Y RECAL)	11
GUARDAR PERFIL	13
CHECKCAL	14
SPYDERPROOF	15
VISIÓN GENERAL DEL PERFIL	16
ANÁLISIS DE LA PANTALLA	17
VISTA PREVIA DEL DISPOSITIVO/ DEVICE PREVIEW	18
SPYDERUTILITY	20
HERRAMIENTA DE GESTIÓN DE PERFILES	20
CALIBRACIÓN CON UN SOLO CLIC	21
ANEXOS	22
ASISTENCIA	22

Especificaciones del instrumento



Requisitos de potencia	5 V CC, 100 mA, a través de un conector USB conectado a un ordenador personal
Dimensiones	Anchura: 44,8 mm Altura: 76,0 mm Longitud: 79,1 mm Peso: 140 g
Requisitos medioambientales	Temperatura de funcionamiento: 5°C a 40° C Humedad relativa máxima 80% para temperaturas de hasta 31°C disminuyendo linealmente hasta 50% de humedad relativa a 40°C Altitud máxima: 2.000 metros
Cumplimiento de la Agencia	SGS, CSA, C-Tick, CE

Este producto sólo debe utilizarse de la forma especificada por el fabricante, y de acuerdo con las instrucciones de funcionamiento y mantenimiento que aquí se facilitan. La protección del dispositivo puede verse mermada si se utiliza de un modo no especificado por el fabricante.

Oficina principal de la empresa:
Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648
USA

Fábrica:
Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road
Suzhou, Jiangsu
P.R. China 21502

Introducción

Gracias por adquirir el nuevo calibrador de monitores Spyder. Este documento le guiará a través del uso del software Spyder para que pueda disfrutar de colores precisos en su(s) pantalla(s).

Qué hay en la caja

- Sensor Spyder
- Número de serie
- Tarjeta de bienvenida con enlace al software y recursos de soporte
- Adaptador USB-A

Requisitos del sistema

- Windows 10 32/64 Bit, Windows 11
- Mac OS X 10.14 (Mojave) - MacOS 26 (Tahoe)
- Resolución del monitor 1280x768 o superior, tarjeta de vídeo de 16 bits (se recomiendan 24 bits), 1 GB de RAM disponible, 500 MB de disco duro disponible
- Conexión a Internet para descargar el software
- Puerto USB-C o USB-A

Descargar y activar el software

Descargue el software de <http://goto.datacolor.com/getspyder> y abra el archivo para instalarlo.

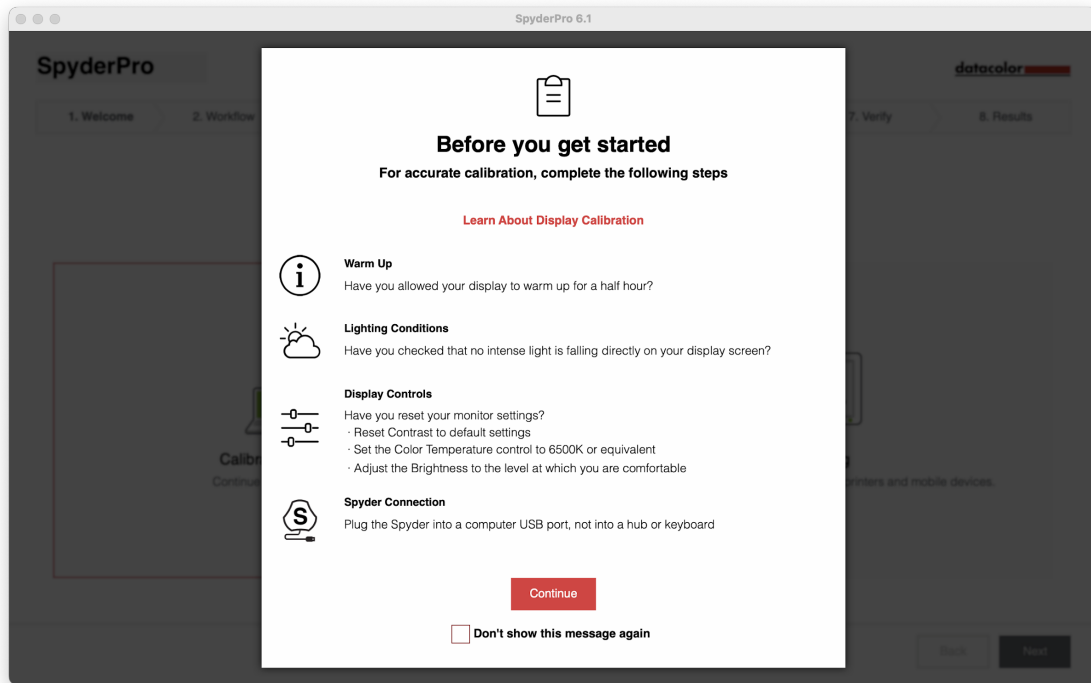
Conecte su Spyder directamente a su ordenador (no a un teclado, monitor, concentrador o cable alargador). Si su ordenador no tiene un puerto USB-C, utilice el adaptador USB-A incluido. Este cable garantiza la alimentación y la comunicación entre el Spyder y su ordenador.

Abra la aplicación Spyder y siga las instrucciones para activar el software.

Nota: El número de serie se encuentra en el embalaje del Spyder, debajo del sensor.

El código de licencia se proporciona tras la activación. Póngase en contacto con el servicio de asistencia de Datacolor Spyder si desea recuperar un código de licencia perdido.

Antes de empezar



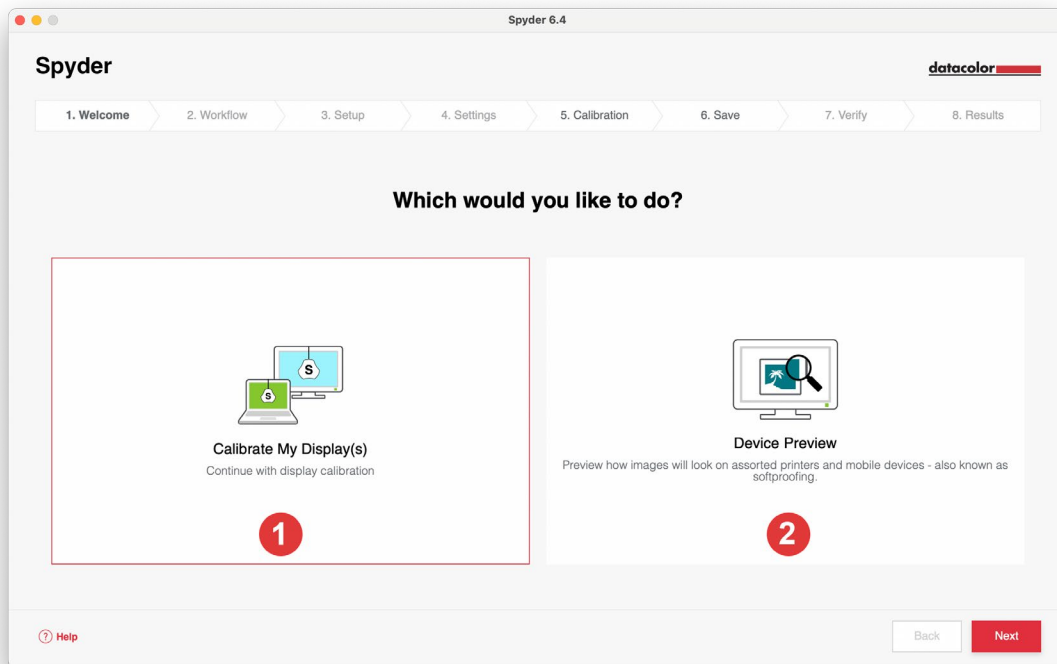
La primera ventana le proporciona instrucciones para configurar su pantalla y su entorno de trabajo, con el fin de obtener los mejores resultados posibles.

- **Precalentar**
La pantalla debe estar encendida durante al menos 30 minutos antes de realizar la calibración.
- **Iluminación ambiental**
Asegúrese de que no haya luz directa sobre el monitor, ya que podría afectar a la calibración.
- **Configuración del dispositivo de visualización**
Si es posible, restablezca la configuración predeterminada de los controles de la pantalla. Desactive HDR, el brillo automático y otras funciones dinámicas que cambian automáticamente el aspecto de la pantalla.
- **Conexión del Spyder**
Conecte el Spyder directamente a su ordenador. Evite utilizar un teclado, monitor, concentrador o cable alargador, ya que podrían interferir en el flujo de datos del dispositivo.

Una vez completados estos pasos, haga clic en **Continuar**.

Bienvenida

Seleccione la acción deseada: **Calibrar Mi(s) Pantalla(s) (1)** o **Vista Previa del Dispositivo / Device Preview (2)**. Haga clic en su selección y, a continuación, en **Continuar**.

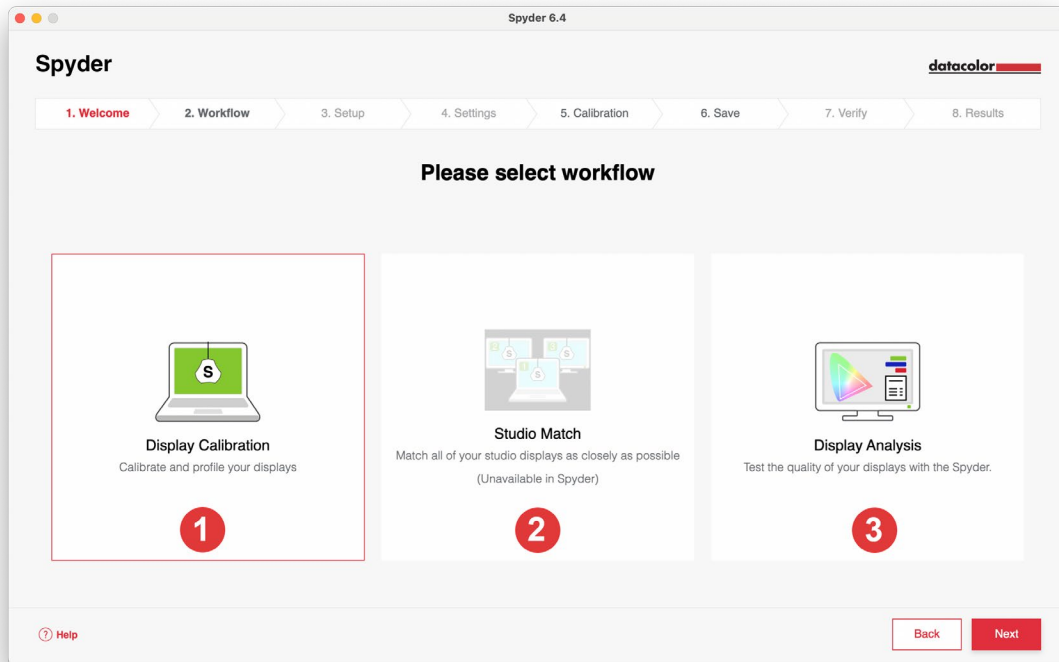


1

2

Flujo de trabajo

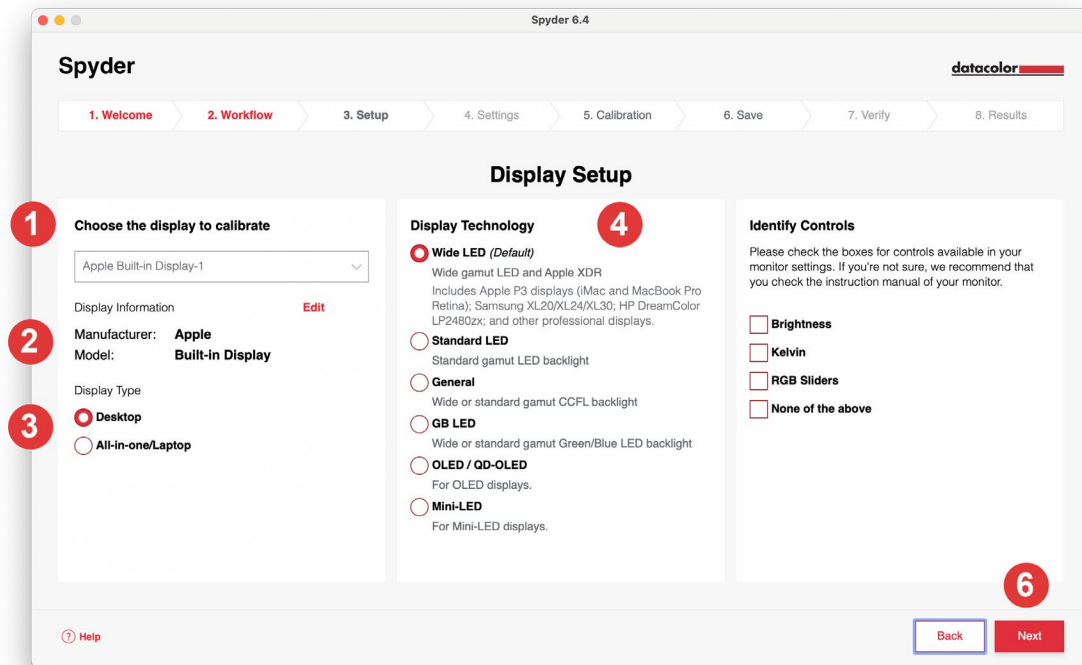
Seleccione un flujo de trabajo: **Calibración de la pantalla (1)**, **Studio Match (disponible solo en SpyderPro) (2)**, o **Análisis de la pantalla (3)**. Seleccione su elección y haga clic en **Continuar**.



Calibración de la pantalla

Configuración de la pantalla

Si tiene más de una pantalla conectada a su ordenador, seleccione la pantalla que desea calibrar en el menú desplegable (1). El software cambiará automáticamente a la pantalla seleccionada. No mueva la ventana a otra pantalla.



Compruebe la información que **aparece en pantalla (2)**. Si no es correcta, haga clic en **Editar** y modifíquela según corresponda.

Asegúrese de que el **tipo de monitor (3)** es el correcto. Si no es así, haga clic en la denominación correcta del monitor que desea calibrar.

Seleccione la **tecnología de pantalla (4)** que corresponda a su monitor. Al hacer clic en cada una de las opciones, obtendrá una descripción detallada de cada tipo de retroiluminación.

Identifique y seleccione (5) los controles disponibles para el ajuste de su monitor o seleccione **Ninguna de las opciones anteriores**.

Cuando haya realizado todas las selecciones necesarias, haga clic en **Siguiente (6)**.

Ajustes de calibración

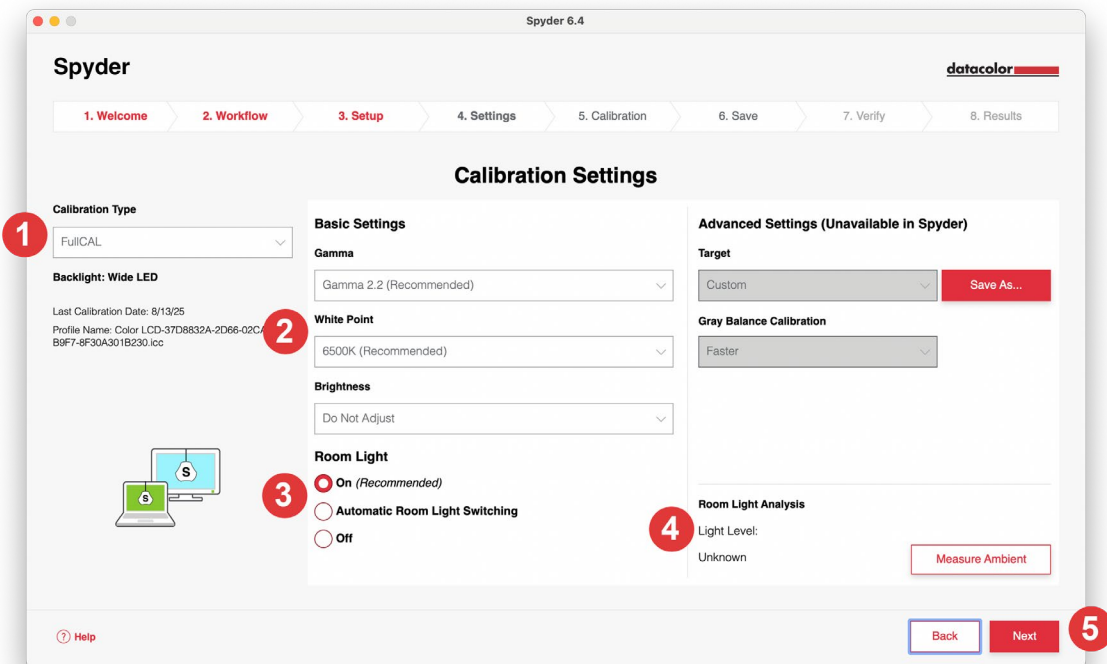
Tipo de calibración

Cuando calibra la pantalla por primera vez, se selecciona automáticamente la opción Calibración completa. En calibraciones posteriores, puede elegir entre **FullCAL**, **ReCAL** y **CheckCAL**.

FullCAL (calibración completa) utiliza la secuencia completa de mediciones de parches para calibrar su pantalla.

ReCAL (recalibración) utiliza una secuencia parcial de mediciones de parches para actualizar una calibración completa (FullCAL) creada anteriormente.

CheckCAL (calibración de verificación) comprueba la precisión de la calibración actual.



Seleccione sus ajustes de **gamma**, **punto blanco** y **brillo** en los menús desplegables **(2)** o seleccione **Otros** si desea introducir sus propios valores. Los ajustes que aparecen como (recomendados) son los que se utilizan en la mayoría de los flujos de trabajo.

A continuación, seleccione si desea medir la **iluminación de la habitación (3)** para ajustar el brillo de la pantalla en función de la intensidad de la luz ambiental. Si selecciona **Activado**, recibirá una notificación cuando se detecte un cambio en el brillo de la habitación. Si selecciona **Activación automática de la luz de la**

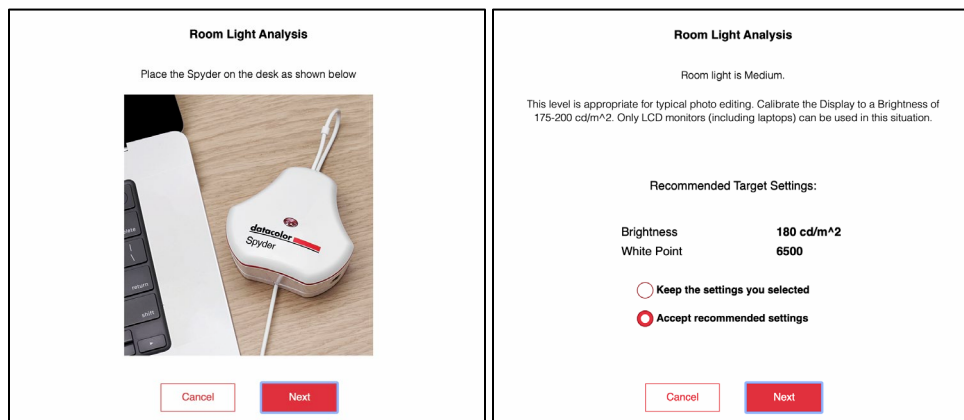
habitación, se crearán varios perfiles entre los que el software cambiará automáticamente cuando se detecte un cambio en las condiciones de iluminación de su despacho.

Tenga en cuenta que, en ambas opciones, el sensor Spyder debe estar conectado a su ordenador para que pueda detectar los cambios de luz.

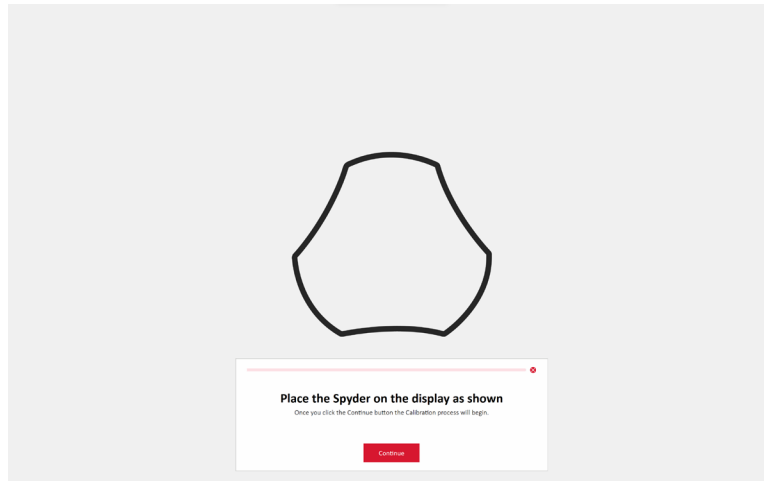
También tiene la posibilidad de medir la iluminación actual de su entorno con ayuda del **análisis de iluminación de la habitación (4)**.

Una vez haya realizado su selección, haga clic en **Continuar (5)**.

Si ha seleccionado **Iluminación de la habitación: activada (opción anterior)**, el software medirá la iluminación de su despacho. Coloque el Spyder sobre su escritorio y asegúrese de que no haya luz directa sobre la pantalla o el Spyder. Haga clic en **Continuar** para medir la luz ambiental actual y determinar los ajustes recomendados en función de esta medición.



Calibración (FullCAL y ReCAL)



Siga las instrucciones para colocar el Spyder en la pantalla. Retire la cubierta del sensor. Esta sirve como contrapeso para que el calibrador permanezca en su sitio y quede plano sobre el monitor.

Le recomendamos que incline ligeramente la pantalla hacia atrás para que el dispositivo quede apoyado dentro del marco que se muestra en la pantalla sin tener que sujetarlo. Haga clic en **Continuar/Siguiente**. En la pantalla aparecerán una serie de campos de color.

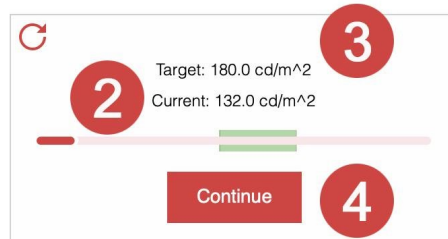
Si en la configuración básica ha seleccionado que puede ajustar el **brillo** de su monitor, durante el proceso de calibración se le pedirá que ajuste la pantalla para que coincida con los valores recomendados.



Realice los ajustes correspondientes. Los valores de luminosidad se ajustan inmediatamente de forma predeterminada, pero también puede hacer clic en el botón **Actualizar (1)** para que el software realice una nueva medición. Repita este

proceso hasta que el **valor actual (2)** se acerque lo máximo posible al **valor objetivo (3)**.

*Nota: Por motivos técnicos, es posible que la pantalla no pueda mostrar el **rango objetivo**. En ese caso, ajuste el valor lo mejor posible al valor predeterminado.*



Cuando haya terminado de configurar los ajustes, haga clic en **Continuar (4)**.
Cuando hayan finalizado las mediciones de calibración, haga clic en **Finalizar**.

Guardar perfil

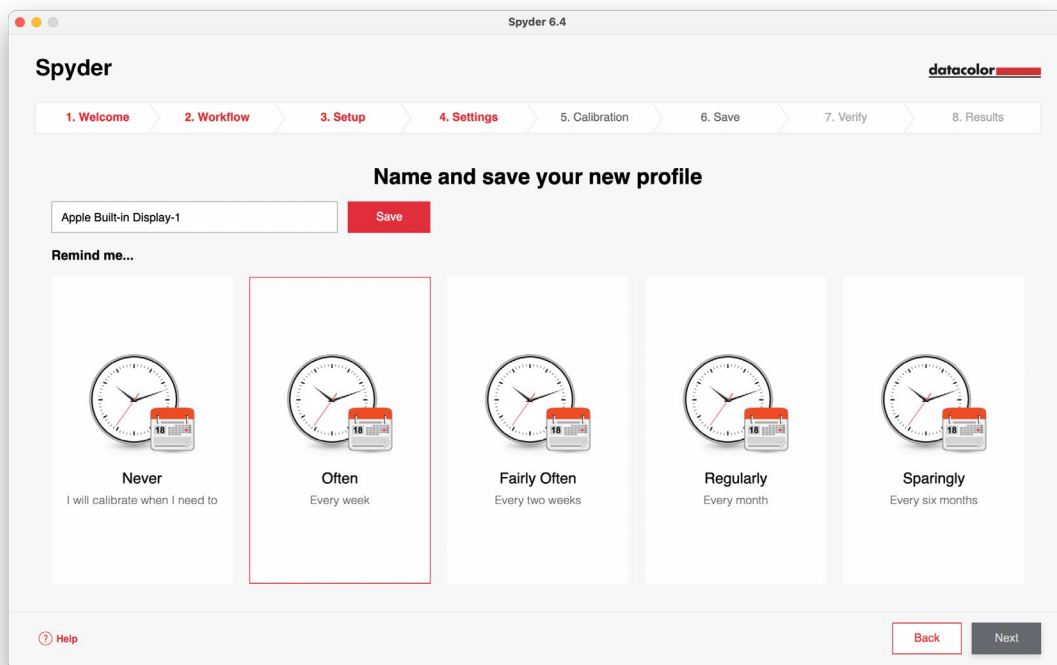
Utilice el nombre predeterminado para su perfil o asigne uno propio. A continuación, le mostramos un ejemplo de nombre de archivo que, en nuestra opinión, es adecuado para mantener un archivo de perfiles de monitor:

«Marca_Modelo_aaaaammdd[fecha]_Ver1»

También puede configurar un recordatorio para recalibrar su pantalla. El recordatorio predeterminado se activa cada dos semanas.

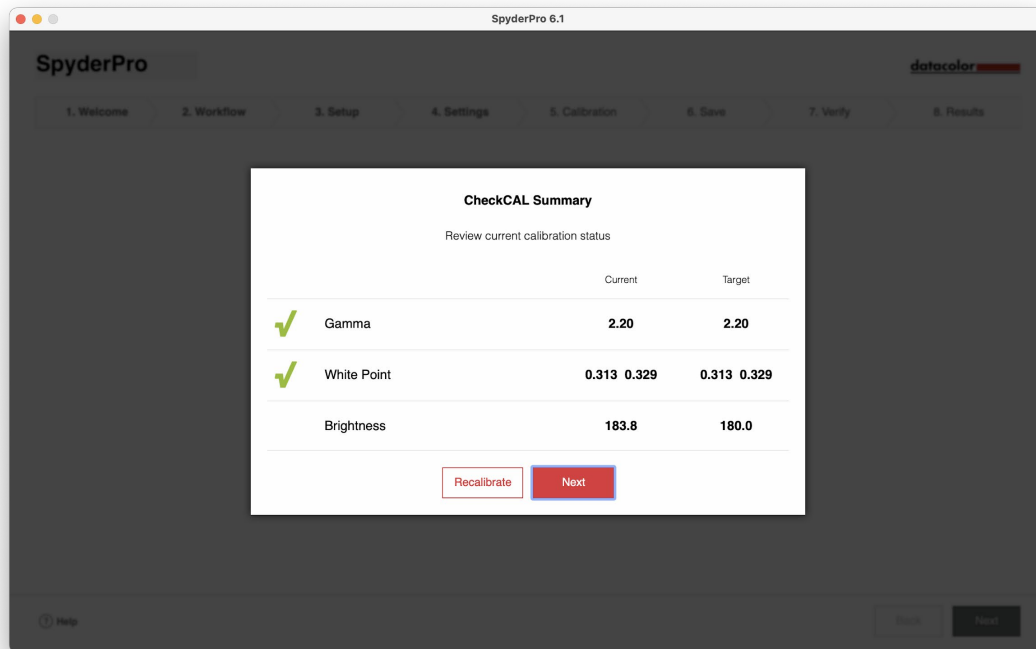
Recomendamos calibrar al menos cada dos semanas las pantallas que se utilizan para trabajos en los que el color es fundamental. Sin embargo, es aconsejable realizar una calibración antes de cada trabajo en el que el color sea crítico, para garantizar que los colores sean precisos y que la configuración del monitor sea la adecuada para su entorno de trabajo actual. Por supuesto, también puede utilizar CheckCal para comprobar rápidamente su calibración.

Haga clic en **Guardar** y, a continuación, en **Continuar**.



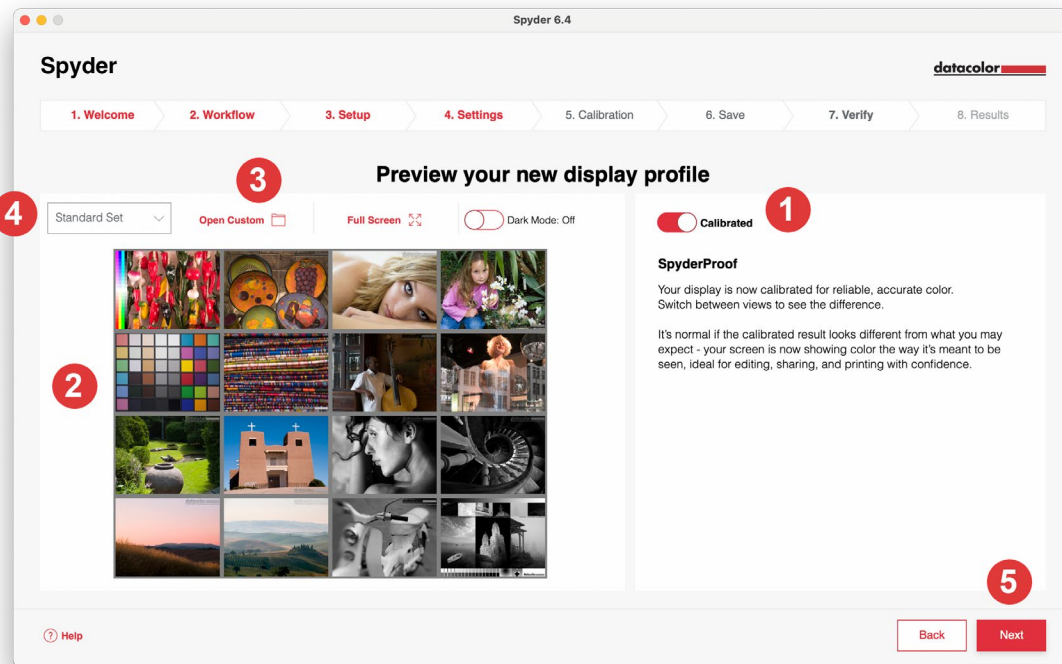
CheckCAL

Con CheckCAL, puede determinar rápidamente si su pantalla necesita calibrarse. Siga las instrucciones para colocar el Spyder en la pantalla y realizar las mediciones utilizando un pequeño conjunto de campos de color. Una vez completadas las mediciones, se generará un informe que confirmará si la configuración actual coincide con la configuración deseada. Las marcas verdes significan «aprobado», mientras que las X rojas significan que el valor está fuera del rango aceptable y se recomienda volver a calibrar. Haga clic en **Recalibrar** o continúe con **Siguiente**.



SpyderProof

Compruebe los resultados de la calibración comparando las imágenes en la vista **calibrada** y **sin calibrar** (1) haciendo clic en el control deslizante situado en la parte superior derecha.



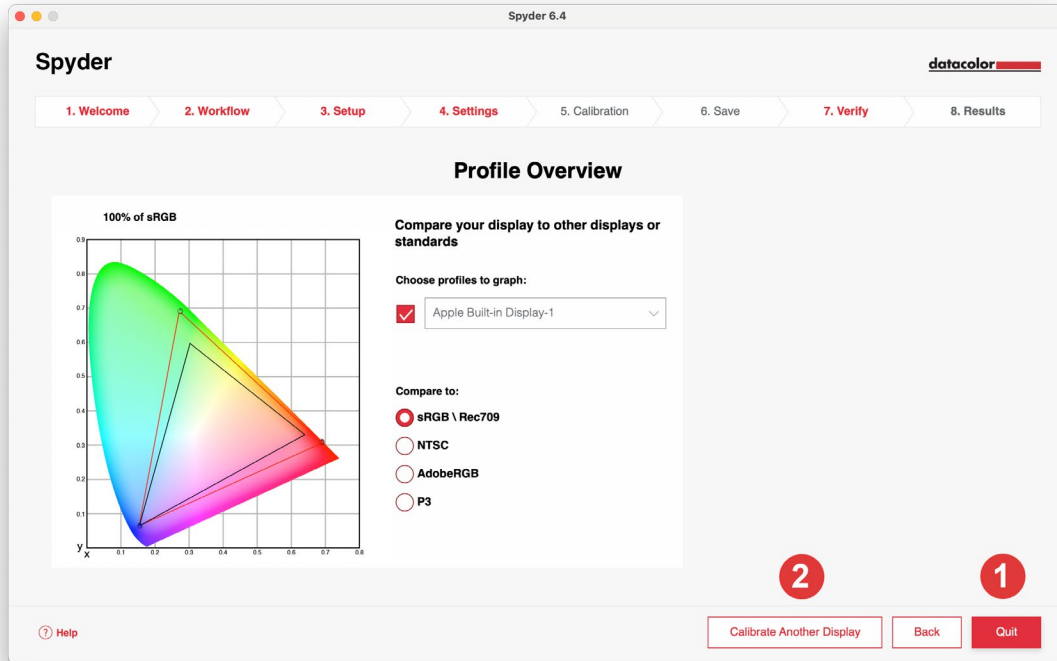
Puede hacer clic en la imagen para ampliarla y ver más detalles.

Haga clic en **Personalizado** (3) para seleccionar una imagen .tiff o .jpeg de sus propios archivos para su revisión.

Seleccione en el **menú desplegable** (4) para cambiar entre la imagen **estándar** y su imagen **personalizada**.

Visión general del perfil

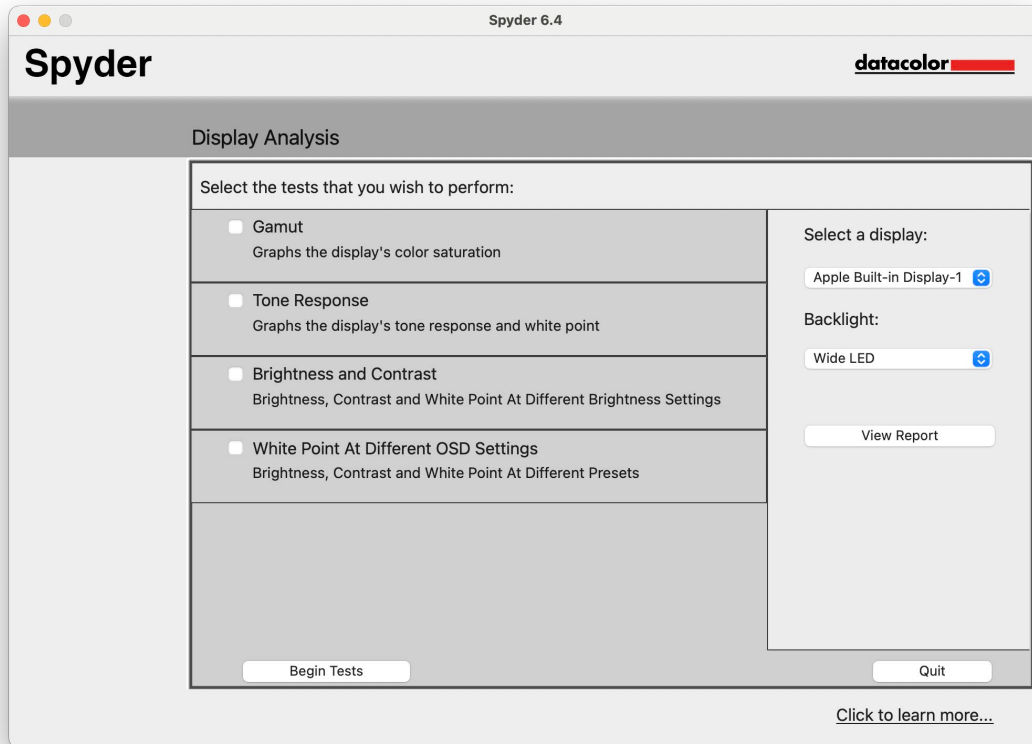
Visualice el espacio de color de su monitor actual y compárelo con los estándares industriales o con perfiles creados anteriormente.



Haga clic en **Finalizar (1)** cuando haya completado la calibración o en **Calibrar otro dispositivo de visualización (2)** si tiene otro monitor conectado a este ordenador que desee calibrar.

Análisis de la pantalla

Realice una serie de 6 pruebas con su monitor para determinar sus puntos fuertes y débiles.



Seleccione las pruebas que desea realizar y haga clic en **Iniciar pruebas**. Siga las instrucciones para colocar el sensor y ajustar el brillo de su monitor.

*Nota: Todas las pruebas, excepto la de **fidelidad del color**, se realizan con el perfil de pantalla actual desactivado para que pueda ver cómo se comporta su pantalla sin calibrar.*

En la prueba de brillo y contraste, debe reducir el brillo de la pantalla al 0 % en la primera parte de la prueba. Al hacer clic en **Medir**, la prueba tardará unos 10 segundos en completarse. Dado que la pantalla estará completamente oscura, es difícil saber cuándo ha finalizado la prueba. Por lo tanto, espere unos 10 segundos antes de volver a subir el brillo para continuar.

Cuando haya terminado la prueba, seleccione **Mostrar informe** para ver los resultados de todas las pruebas que haya seleccionado.

Vista previa del dispositivo/ Device Preview

Mejore la adaptación «de la pantalla a la salida» con este flujo de trabajo para simular cómo se verán sus fotos impresas o en otro dispositivo, como impresoras propias, imprentas en línea o impresoras en tiendas especializadas, así como determinados teléfonos móviles o tabletas.

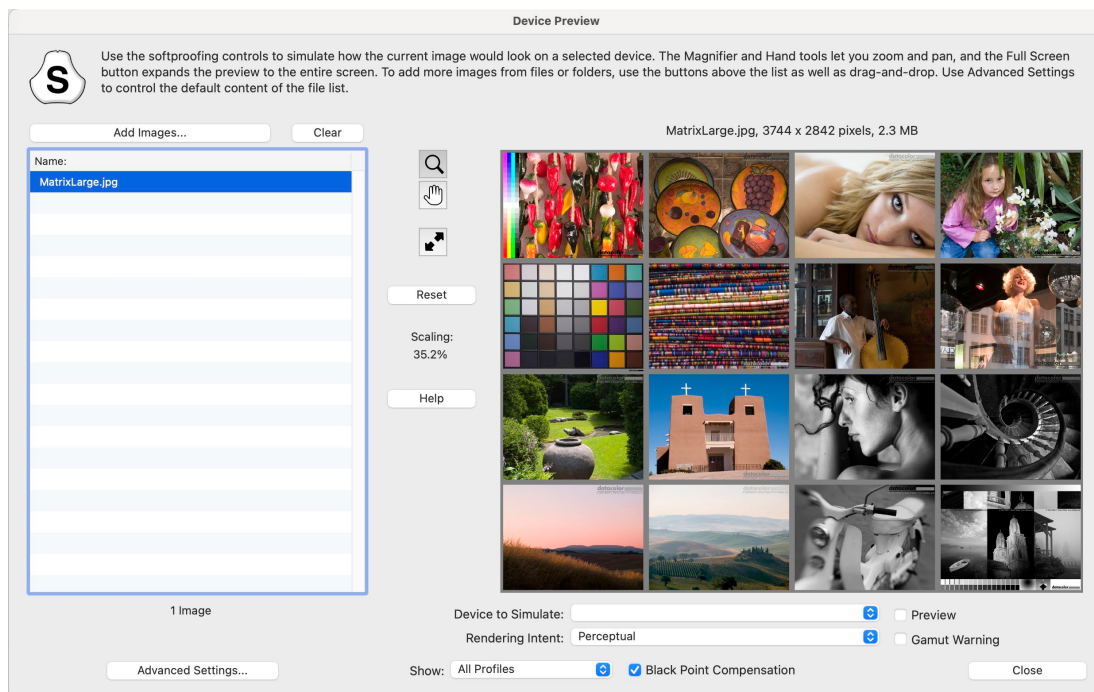
Si utiliza su propia impresora, es posible que ya tenga perfiles ICC instalados en su ordenador. Si no los tiene y desea perfilar su impresora, le recomendamos nuestro producto Spyder Print.

Si desea crear una prueba en pantalla para un proveedor de impresión comercial o en línea, busque en su sitio web los perfiles de impresora ICC para descargar e instálelos en su ordenador.

Si desea simular el aspecto de una imagen en un teléfono móvil o una tableta, seleccione el perfil preinstalado. De este modo, obtendrá una impresión de cómo se verá en condiciones óptimas.

Haga clic en **Añadir carpeta...** o **Añadir archivos...** si desea añadir sus propias imágenes .tiff o .jpeg a la lista de pruebas en pantalla. Seleccione un perfil del **dispositivo que desea simular** en el menú desplegable.

En el área de vista previa se simula la imagen seleccionada en la lista de pruebas en pantalla con el perfil elegido.



Active o desactive la casilla de verificación **Vista previa** para activar o desactivar la simulación. El aspecto de la imagen se basa en la intención de renderizado (**Rendering Intent** o método de ajuste de color). La intención de renderizado especifica cómo se transfiere la información sobre la gama de colores al papel o dispositivo que se va a simular.

La **advertencia de gama** indica qué partes de la imagen están fuera de la gama de colores del papel o dispositivo que se va a simular.

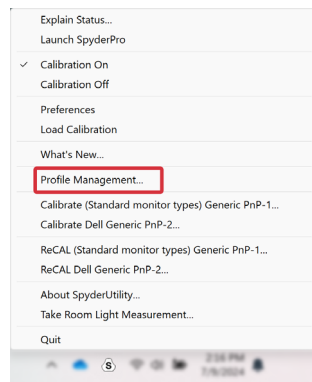
SpyderUtility

Herramienta de gestión de perfiles

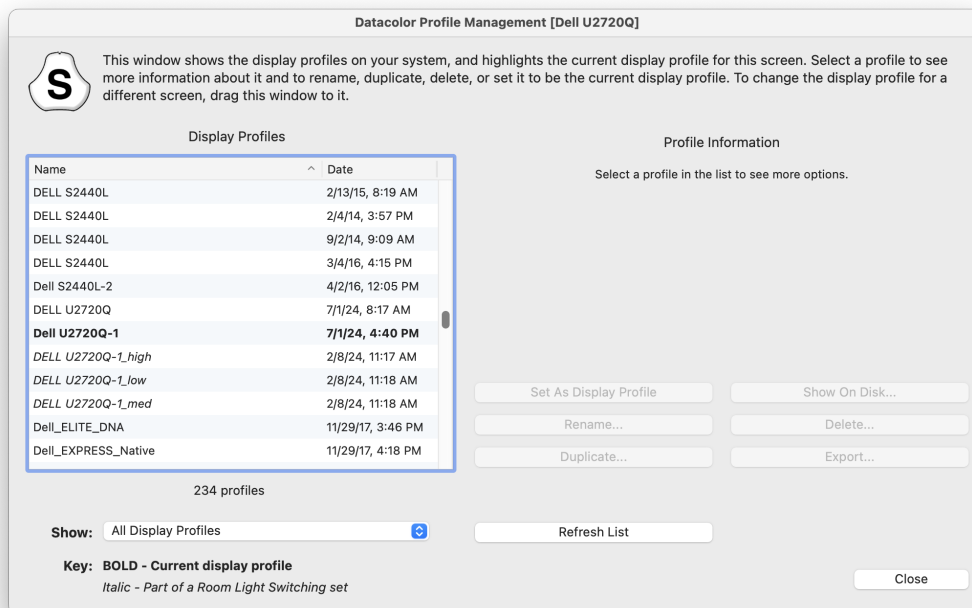
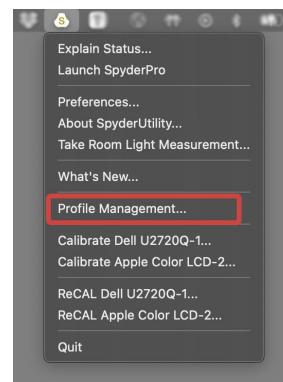
Esta herramienta le ofrece total flexibilidad y control sobre los perfiles de su monitor, ya que le permite desactivar, cambiar, eliminar y renombrar los perfiles existentes.

Haga clic en el icono SpyderUtility de la barra de menús/barra del sistema y, a continuación, en **Gestión de perfiles**.

Windows



Mac



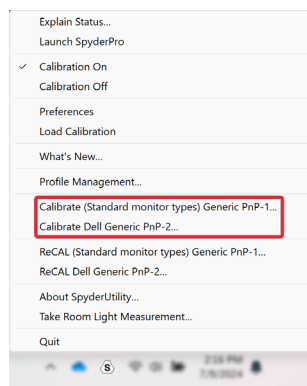
El perfil resaltado en negrita en la lista es el perfil de visualización que se utiliza actualmente.

Mueva manualmente la ventana de administración de perfiles a otra pantalla para trabajar con los perfiles de ese monitor.

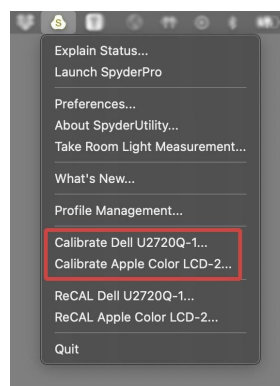
Calibración con un solo clic

La recalibración también se puede realizar mediante el «método de calibración con un solo clic»**. Haga clic en el icono de SpyderUtility en la barra de menú/barra del sistema. A continuación, seleccione el monitor que desea calibrar. Realice el proceso de calibración como de costumbre. Con la calibración con un solo clic, se utilizan automáticamente los ajustes de calibración de la última calibración.

Windows



Mac



****Nota:** La calibración con un solo clic solo estará disponible para su(s) monitor(es) si previamente ha realizado una calibración completa en el software.

Anexos

Asistencia

El servicio de asistencia técnica gratuito de Datacolor ofrece respuestas a preguntas frecuentes y asistencia adicional. Si tiene alguna pregunta, visite nuestra página de asistencia:

spyder-support.datacolor.com