

Guide d'utilisation du logiciel Spyder/SpyderPro (Version 1 .0)

Table des matières

SPÉCIFICATIONS DE L'INSTRUMENT	3
INTRODUCTION	4
CE QU'IL Y A DANS LA BOITE	4
CONFIGURATION REQUISE	4
TELECHARGER ET ACTIVER LE LOGICIEL	4
AVANT DE COMMENCER	5
BIENVENUE	6
FLUX DE TRAVAIL	7
CALIBRAGE DE L'AFFICHAGE	8
CONFIGURATION DE L'AFFICHAGE	8
PARAMÈTRES DE CALIBRAGE	9
TYPE DE CALIBRAGE	9
CALIBRAGE (FULLCAL ET RECAL)	11
SAUVEGARDER LE PROFIL	13
CHECKCAL	14
SPYDERPROOF	15
SPYDERTUNE (SPYDERPRO UNIQUEMENT)	16
APERÇU DU PROFIL	17
STUDIOMATCH (SPYDERPRO UNIQUEMENT)	18
ANALYSE DE L'AFFICHAGE	21
APERÇU DE L'APPAREIL	22
SPYDERUTILITY	24
OUTIL DE GESTION DES PROFILS	24
CALIBRAGE EN 1 CLIC	25
ANNEXE	26
OUTILS (SPYDERPRO UNIQUEMENT)	26
COURBES	26
INFORMATIONS	26
COLORIMETRE	27
HISTORIQUE	27
MODIFIER LES COURBES	29
SOUTIEN	30

FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.

Spécifications de l'instrument



Exigences en matière d'alimentation	5V DC, 100 mA, via un connecteur USB branché sur un ordinateur personnel
Dimensions	Largeur : 44,8 mm Hauteur : 76,0 mm Longueur : 79,1 mm Poids : 140g
Exigences environnementales	Température de fonctionnement : 5°C à 40° C Humidité relative maximale : 80% pour des températures allant jusqu'à 31°C, diminuant linéairement jusqu'à 50% d'humidité relative à 40°C Altitude maximale : 2 000 mètres
Conformité de l'Agence	SGS, CSA, C-Tick, CE

Ce produit ne doit être utilisé que de la manière spécifiée par le fabricant et conformément aux instructions d'utilisation et d'entretien fournies dans le présent document. La protection de l'appareil peut être compromise s'il est utilisé d'une manière non spécifiée par le fabricant.

Bureau principal de la société :
Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648

Site de fabrication :
Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road
Suzhou, Jiangsu
R.P. de Chine 215021

Introduction

Merci d'avoir acheté votre nouveau calibrateur de moniteur Spyder/SpyderPro . Ce document vous guidera dans l'utilisation de votre logiciel Spyder/SpyderPro pour obtenir les couleurs les plus précises de votre (vos) écran(s).

Ce qu'il y a dans la boîte

- Spyder/SpyderPro Capteur
- Numéro de série
- Carte de bienvenue avec lien vers les logiciels et les ressources d'assistance
- Adaptateur USB-A

Configuration requise

- Windows 10,11 32/64
- Mac OS X 10.14, 10.15, 11 (Big Sur), 12 (Monterey), 13 (Ventura), 14 (Sonoma)
- Résolution de l'écran 1280x768 ou supérieure, carte vidéo 16 bits (24 bits recommandés), 1 Go de RAM disponible, 500 Mo de disque dur disponible.
- Connexion Internet pour le téléchargement du logiciel
- Port USB-C ou USB-A

Télécharger et activer le logiciel

Téléchargez le logiciel à partir de <http://goto.datacolor.com/getspyder> ou <http://goto.datacolor.com/getspyderpro> et ouvrez le fichier à installer.

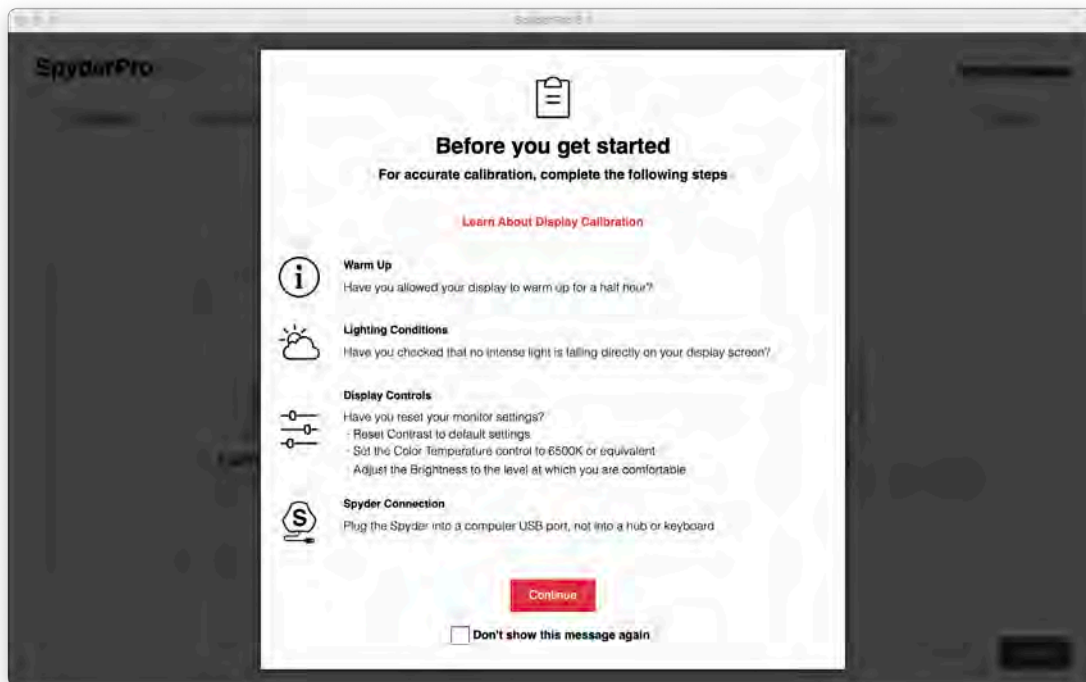
Branchez votre Spyder/SpyderPro sur un port direct de votre ordinateur (pas sur un clavier, un moniteur, un hub ou un câble d'extension). Si votre ordinateur ne dispose pas d'un port USB-C, utilisez l'adaptateur USB-A fourni. Ce câble assure l'alimentation et les communications entre le Spyder/SpyderPro et votre ordinateur.

Ouvrez l'application Spyder/SpyderPro et suivez les instructions pour activer le logiciel.

Note : Votre numéro de série se trouve dans la boîte du Spyder/SpyderPro sous le capteur.

Un code de licence est fourni après l'activation . Veuillez contacter le support Datacolor Spyder pour récupérer un code de licence perdu.

Avant de commencer



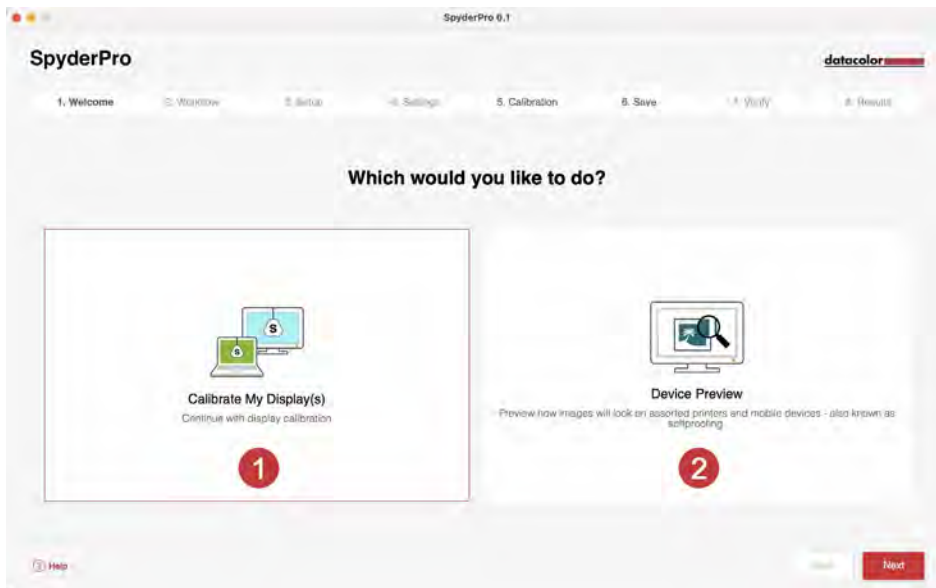
Le premier écran vous fournira des informations pour configurer votre écran et votre environnement afin d'obtenir les meilleurs résultats.

- **Échauffement**
Votre écran doit être sur pendant au moins 30 minutes avant l'étalonnage de .
- **Conditions d'éclairage**
Assurez-vous à l'adresse qu'il n'y a pas de lumière directe sur votre écran, car cela pourrait avoir un effet négatif sur l'étalonnage.
- **Contrôles de l'affichage**
Réinitialisez les commandes de votre écran aux paramètres par défaut (si possible). Désactivez le HDR, la luminosité automatique et les autres fonctions dynamiques qui modifient automatiquement l'aspect de votre écran.
- **Connexion Spyder/SpyderPro**
Branchez votre Spyder/SpyderPro directement sur un port USB de votre ordinateur. Évitez d'utiliser un clavier, un moniteur, un concentrateur ou un port de câble d'extension, car cela pourrait empêcher l'appareil de recevoir le flux de données approprié.

Une fois ces étapes terminées, cliquez sur **Continuer**.

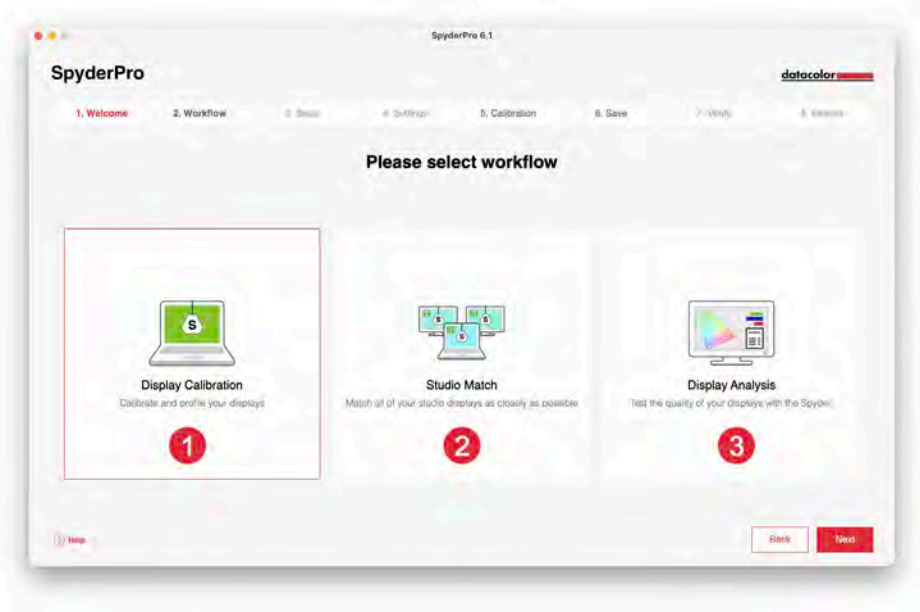
Bienvenue

Choisissez ce que vous souhaitez faire : **Calibrer mon (mes) écran(s) (1)** ou **Aperçu de l'appareil (2)**. Cliquez sur votre sélection et cliquez sur **Suivant**.



Flux de travail

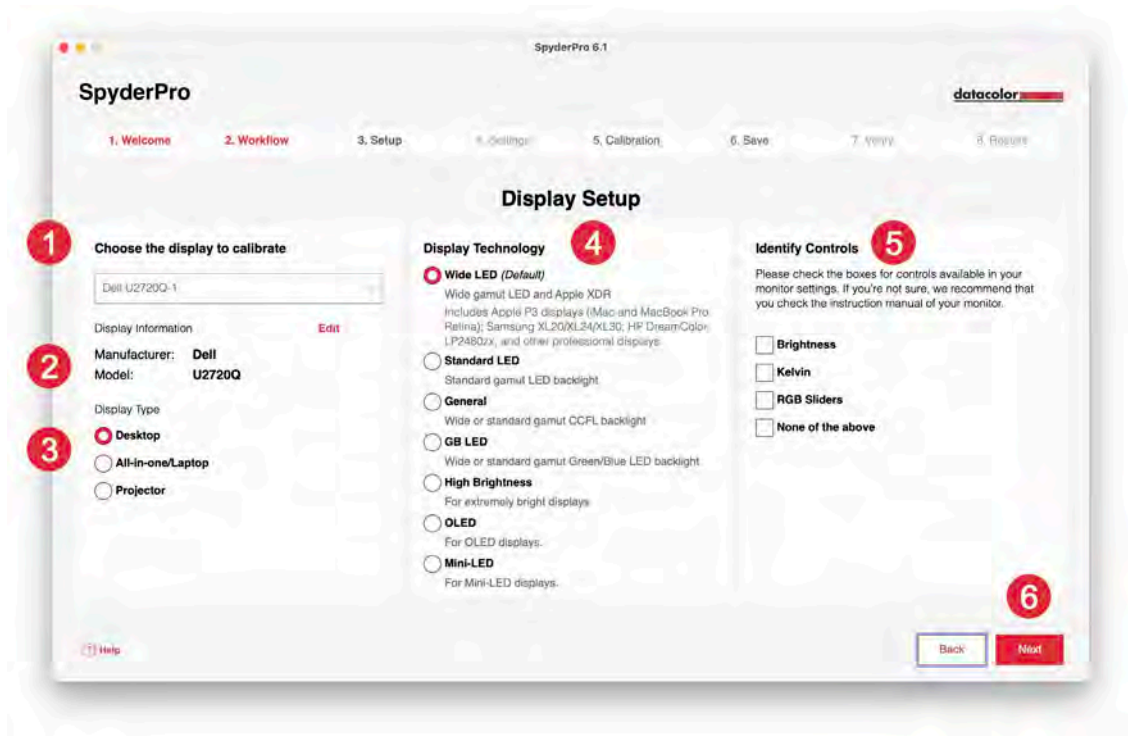
Choisissez un flux de travail : **Calibration de l'affichage (1)**, **Studio Match (SpyderPro uniquement)(2)**, ou **Analyse de l'affichage (3)**. Cliquez sur votre sélection et cliquez sur **Suivant**.



Calibrage de l'affichage

Configuration de l'affichage

Si plusieurs écrans sont connectés à votre ordinateur, choisissez l'écran que vous souhaitez étalonner dans le menu déroulant (1). Le logiciel se déplace automatiquement vers l'écran sélectionné. Ne faites pas glisser la fenêtre du logiciel vers un autre écran.



Assurez-vous que les **informations d'affichage (2)** sont correctes. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur **Modifier** et changez les informations.

Assurez-vous que le **type d'affichage (3)** est correct. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le descripteur correspondant à l'écran que vous souhaitez étalonner.

Sélectionnez la **technologie d'affichage (4)** qui décrit le mieux votre moniteur. En cliquant sur chaque option, vous obtiendrez une description détaillée de chaque type de rétroéclairage.

Identifiez et sélectionnez (5) les commandes disponibles pour le réglage de votre moniteur ou sélectionnez **Aucune de ces réponses**.

Une fois que vous avez effectué toutes les sélections nécessaires, cliquez sur **Suivant (6)**.

Paramètres de calibrage

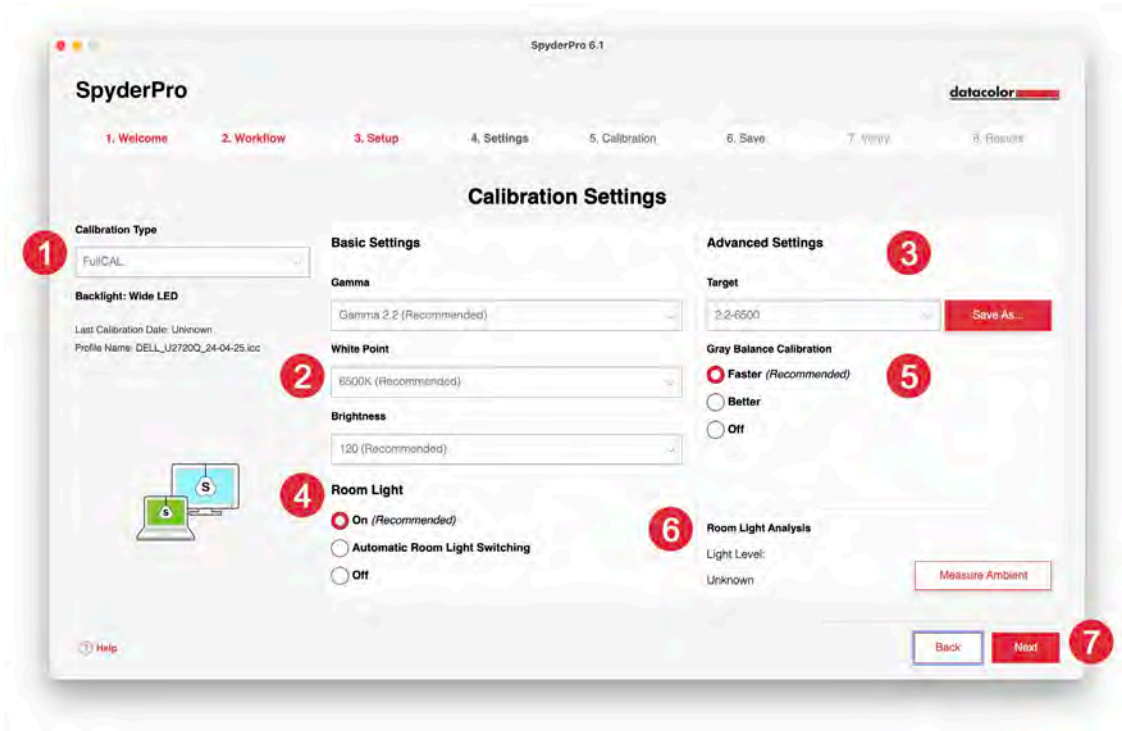
Type de calibrage

S'il s'agit du premier étalonnage de l'écran, l'option **Étalonnage complet** est automatiquement sélectionnée. Lors des étalonnages suivants, vous pouvez choisir d'effectuer un **étalonnage complet**, un **réétalonnage** ou un **contrôle**.

FullCAL (étalonnage complet) utilise la séquence complète des mesures de patch pour étalonner votre écran.

ReCAL (recalibration) utilise un sous-ensemble de mesures de patches pour mettre à jour un **FullCAL** créé précédemment.

CheckCAL (vérifier l'étalonnage) évalue la précision de votre étalonnage actuel.



Sélectionnez vos paramètres pour le **gamma**, le **point blanc** et la **luminosité** dans les menus déroulants (2) ou sélectionnez **Autre** pour saisir vos propres valeurs. Les paramètres répertoriés comme (recommandés) sont les plus couramment utilisés dans la plupart des flux de travail. Vous avez également la possibilité de sélectionner des paramètres **cibles** (3) basés sur des normes industrielles qui modifieront ces paramètres pour vous à partir du menu déroulant (**SpyderPro uniquement**).

Choisissez si vous voulez mesurer la **lumière de votre pièce** (4) pour vous aider à régler la luminosité de votre écran en fonction du niveau d'éclairage de votre pièce. Si vous sélectionnez **Activé**, une notification s'affiche lorsqu'un changement de niveau d'éclairage de la pièce est détecté. La sélection de l'option **Commutation automatique de l'éclairage de la pièce*** permet de créer plusieurs profils entre lesquels le logiciel

passer automatiquement lorsqu'un changement du niveau d'éclairage de la pièce est détecté.

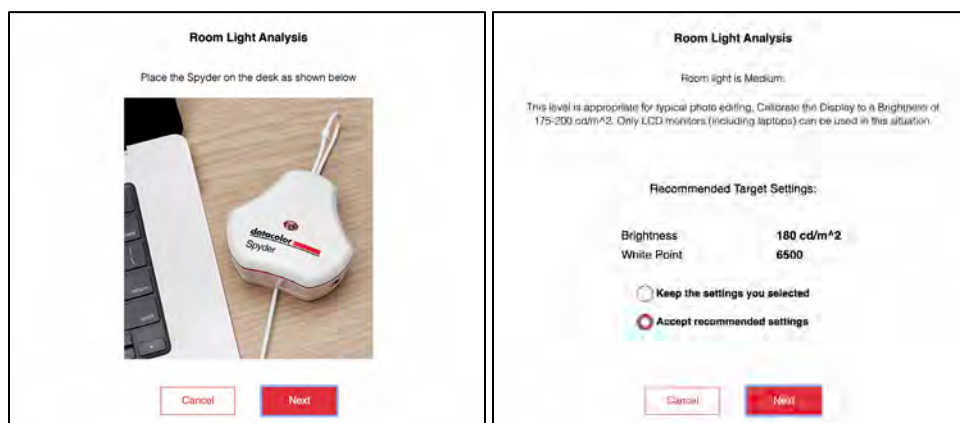
Veillez noter que les deux options nécessitent que le capteur Spyder/SpyderPro soit branché sur votre ordinateur pour détecter les changements de lumière.

Choisissez si vous souhaitez un étalonnage de **la balance des gris (5)**. L'option "**Plus rapide**" permet d'effectuer la balance des gris minimale requise pour obtenir une calibration. **Mieux effectuée** une balance des gris itérative en mesurant davantage de zones cibles afin de créer un étalonnage plus précis. **Off** ne doit être utilisé que pour calibrer un projecteur frontal.

Vous avez également la possibilité de mesurer votre éclairage ambiant actuel avec **Analyse de la lumière ambiante (6)**.

Une fois que vous avez fait vos choix, cliquez sur **Suivant (7)**.

Si vous avez sélectionné **Lumière ambiante - Allumée (écran précédent)**, le logiciel prendra la mesure de la lumière de votre pièce. Placez le Spyder/SpyderPro sur votre bureau et assurez-vous qu'aucune lumière directe ne tombe sur votre écran ou sur le Spyder/SpyderPro. Cliquez sur **Suivant** pour mesurer la lumière ambiante actuelle et recommander des paramètres cibles en fonction de cette mesure. Choisissez de conserver les paramètres que vous avez sélectionnés sur l'écran précédent ou d'accepter les paramètres recommandés. Cliquez sur **Suivant**.



Calibrage (FullCAL et ReCAL)



Suivez les instructions pour placer votre Spyder/SpyderPro sur l'écran. Retirez le couvercle du capteur. Il sert de contrepoids pour que le calibrateur reste en place et à plat contre l'écran.

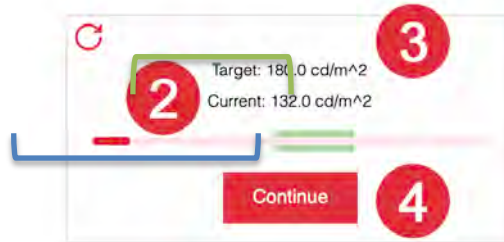
Nous vous recommandons d'incliner légèrement votre écran vers l'arrière afin que l'unité repose sur l'écran dans le cadre sans que vous ayez à la maintenir en place. Cliquez sur **Continuer/Suivant**. Une série de taches de couleur clignote à l'écran.

Si vous avez sélectionné pour ajuster la **luminosité** dans les paramètres de base , le processus d'étalonnage vous demandera d'ajuster votre écran pour qu'il se situe dans les niveaux recommandés.



Effectuer des ajustements. La valeur de luminosité s'ajuste en temps réel par défaut, ou vous pouvez appuyer sur le bouton **Update (1)** pour demander au logiciel d'effectuer une nouvelle mesure. Répétez ce processus jusqu'à ce que la valeur **actuelle (2) soit aussi** proche que possible de la valeur **cible (3)**.

Note : Il se peut que l'écran ne puisse pas se situer dans la plage **cible**. Ajustez-le pour qu'il s'en rapproche le plus possible.



Une fois que vous avez terminé vos ajustements, cliquez sur **Continuer (4)**.
Une fois les mesures d'étalonnage terminées, cliquez sur **Terminer**.

Sauvegarder le profil

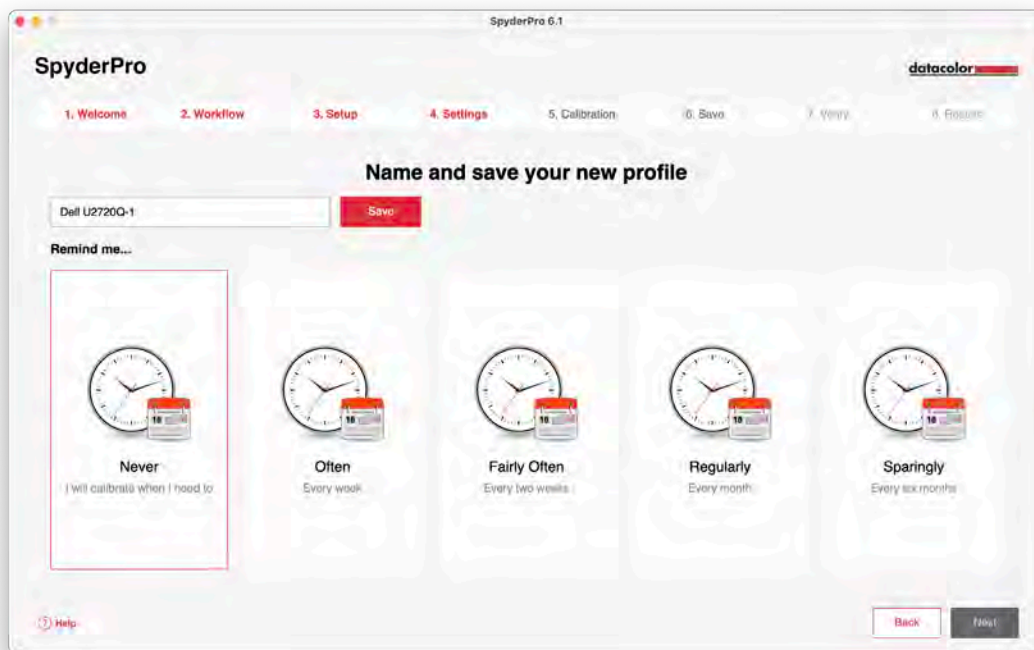
Utilisez le nom par défaut ou créez votre propre nom de profil. Voici un exemple de nom de fichier que nous pensons être le plus approprié pour conserver une archive de vos profils de moniteur :

"Make_Model_yyyymmdd(date)_ver1"

Vous pouvez également définir un rappel lorsque vous devez recalibrer votre écran, le rappel par défaut est de 2 semaines.

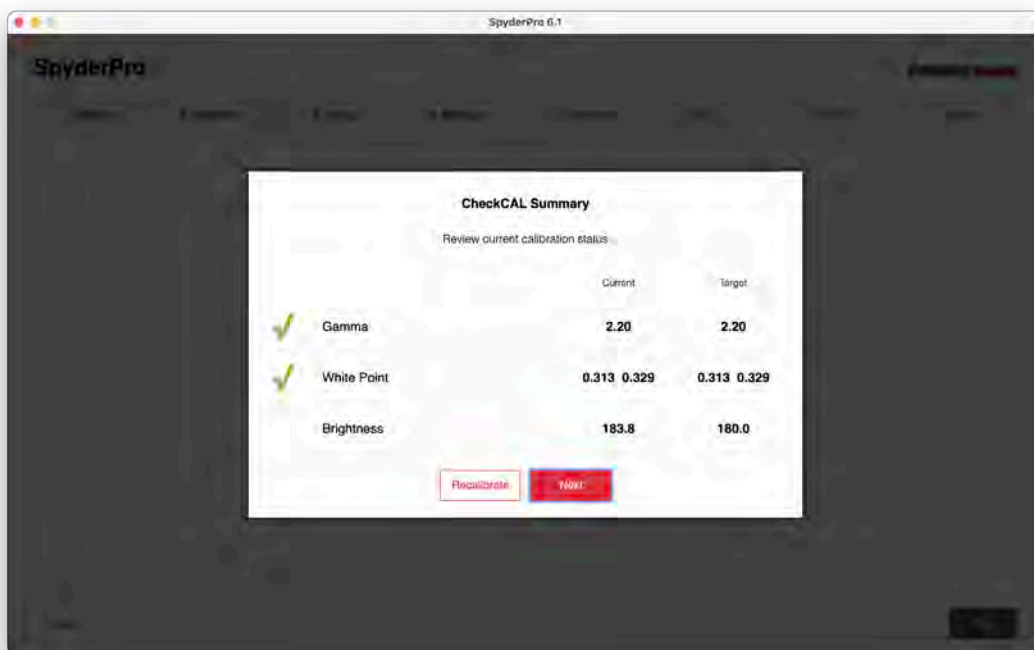
Nous recommandons de calibrer un écran utilisé pour des travaux critiques en matière de couleurs au moins toutes les deux semaines. Toutefois, il est conseillé d'étalonner l'écran avant d'effectuer un travail critique sur les couleurs afin de s'assurer que les couleurs sont exactes et que les paramètres de l'écran sont corrects pour votre environnement. Vous pouvez également utiliser CheckCal pour confirmer votre étalonnage.

Cliquez sur **Enregistrer** puis sur **Suivant**.



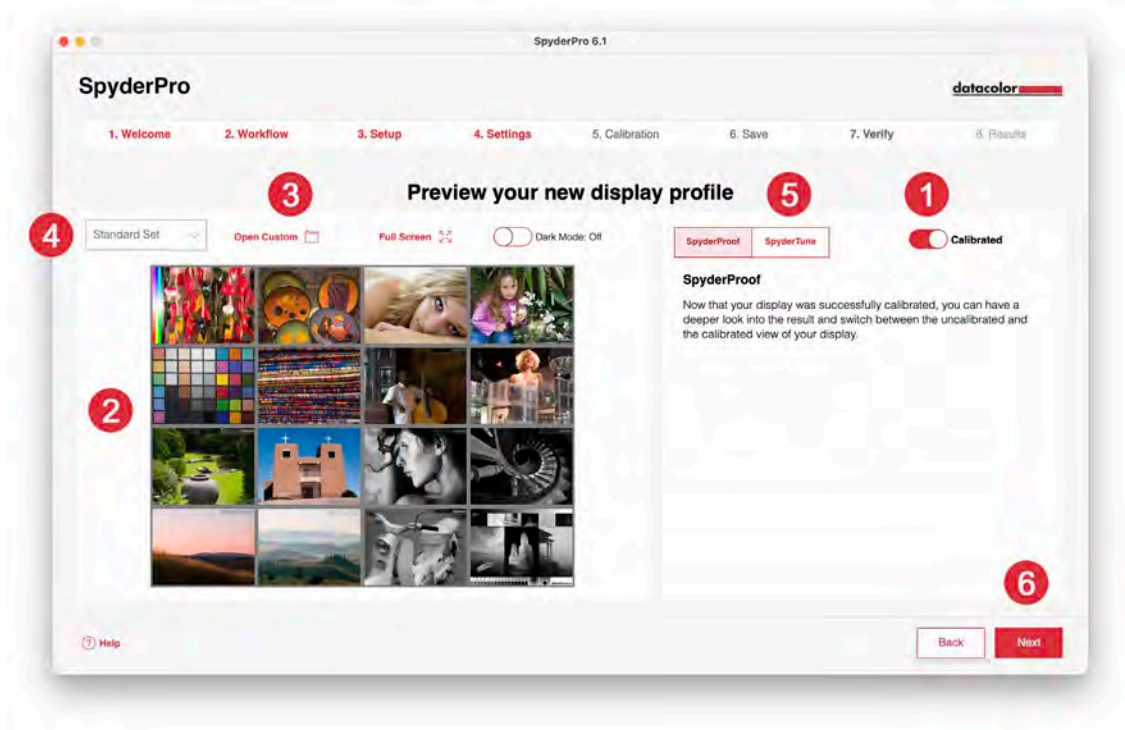
CheckCAL

Un CheckCAL vous permettra de voir rapidement si votre écran a besoin d'être calibré. Suivez les instructions pour placer le Spyder/SpyderPro sur l'écran et prendre des mesures sur un petit ensemble de taches de couleur. Une fois les mesures terminées, un rapport sera généré pour confirmer que les paramètres actuels correspondent aux paramètres cibles. Les coches vertes indiquent une réussite, et les X rouges indiquent une valeur en dehors de la plage acceptable et un recalibrage est recommandé. Cliquez sur votre choix pour **recalibrer** ou continuez avec **Suivant**.



SpyderProof

Examinez les résultats de l'étalonnage en comparant les images en vue **étalonnée** et **non étalonnée (1)** en cliquant sur la bascule.



Vous pouvez cliquer sur l'image pour l'agrandir et obtenir plus de détails.

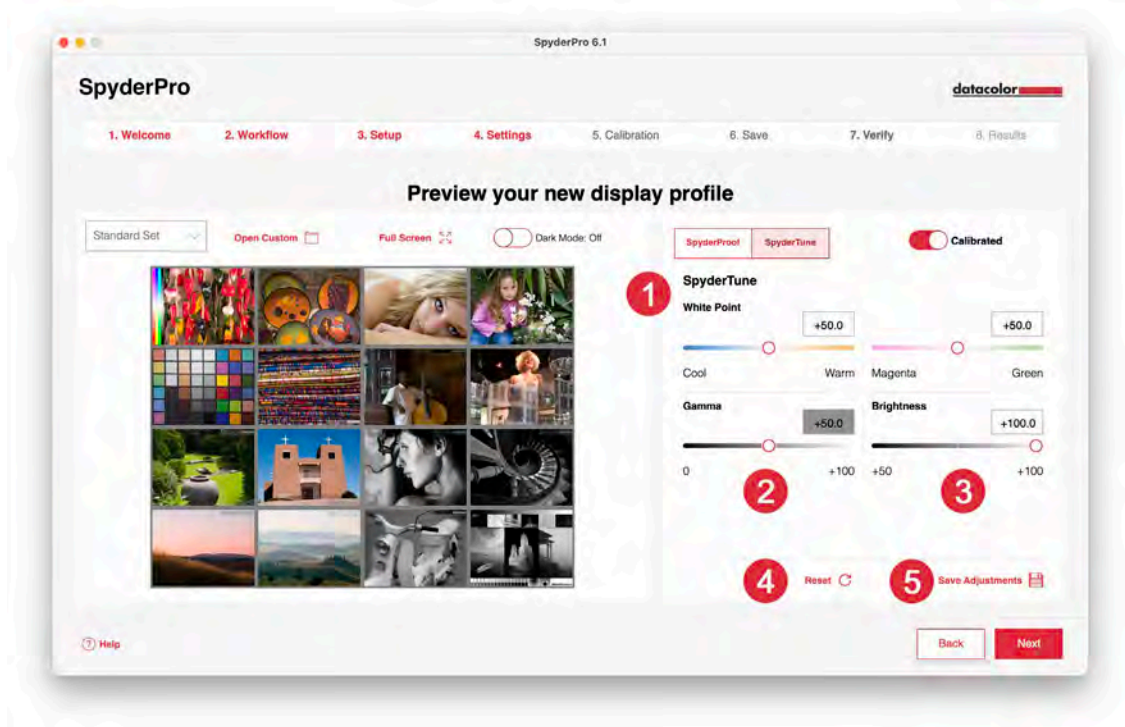
Cliquez sur **Ouvrir personnalisé (3)** pour choisir une image .tiff ou .jpeg dans les fichiers de votre ordinateur en vue de l'examiner.

Choisissez dans le **menu déroulant (4)** l'image **standard** ou votre image **personnalisée**.

Cliquez sur **SpyderTune (SpyderPro uniquement)(5)** ou **Next (6)**.

SpyderTune (SpyderPro uniquement)

Ces paramètres ne doivent être modifiés que si vous souhaitez faire correspondre plusieurs moniteurs avec différentes technologies de rétroéclairage, car cela modifiera la correction précise effectuée par l'étalonnage SpyderPro .



Si vous utilisez plusieurs écrans et qu'ils fonctionnent avec des technologies de rétroéclairage et des panneaux différents, il peut être difficile de les faire correspondre et un compromis pour faire correspondre les écrans peut être nécessaire pour obtenir l'alignement. **N'utilisez SpyderTune qu'en cas d'absolue nécessité.**

Vous pouvez modifier le **point blanc (1)** de **froid à chaud** et de **magenta à vert**. Vous pouvez également modifier l'intensité du **Gamma (2)** et de la **Luminosité (3)**.

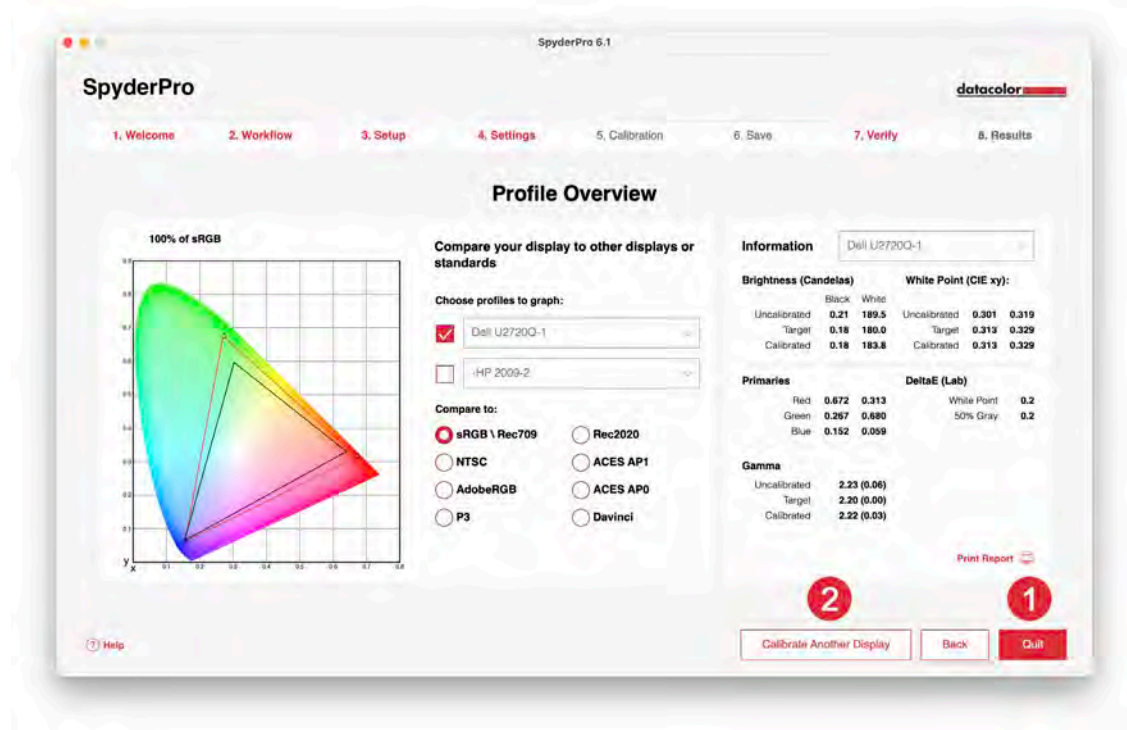
Nous recommandons d'utiliser le meilleur affichage comme standard et de ne régler les autres profils d'affichage que pour qu'ils correspondent à l'affichage standard. Vous pouvez cliquer sur **Reset (4)** pour réinitialiser les curseurs à l'état d'origine de l'étalonnage du SpyderPro .

Une fois que vous avez terminé vos ajustements, cliquez sur **Enregistrer les ajustements (5)** et le profil sera mis à jour.

Cliquez sur **Suivant**.

Aperçu du profil

Affichez la gamme de votre écran et comparez-la aux normes de l'industrie ou aux profils que vous avez précédemment établis.



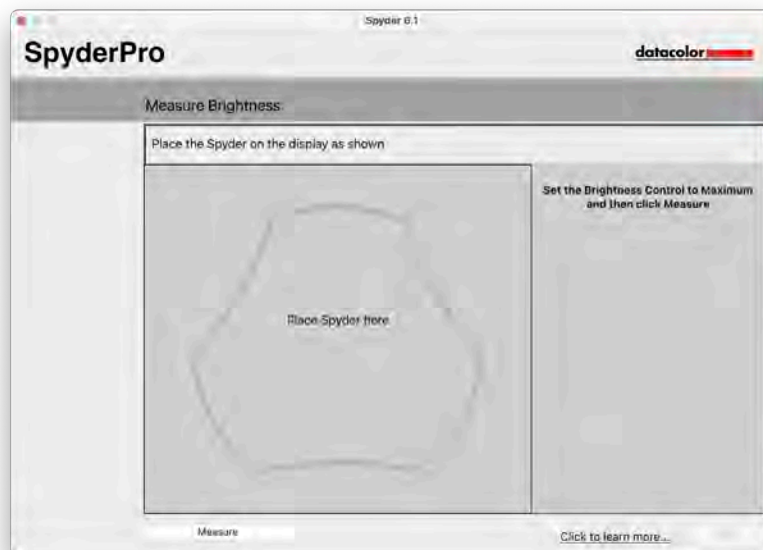
Cliquez sur **Quitter (1)** si vous avez terminé votre (vos) étalonnage(s) ou sur **Étalonner un autre écran (2)** si vous souhaitez étalonner un autre écran connecté à cet ordinateur.

StudioMatch (SpyderPro uniquement)

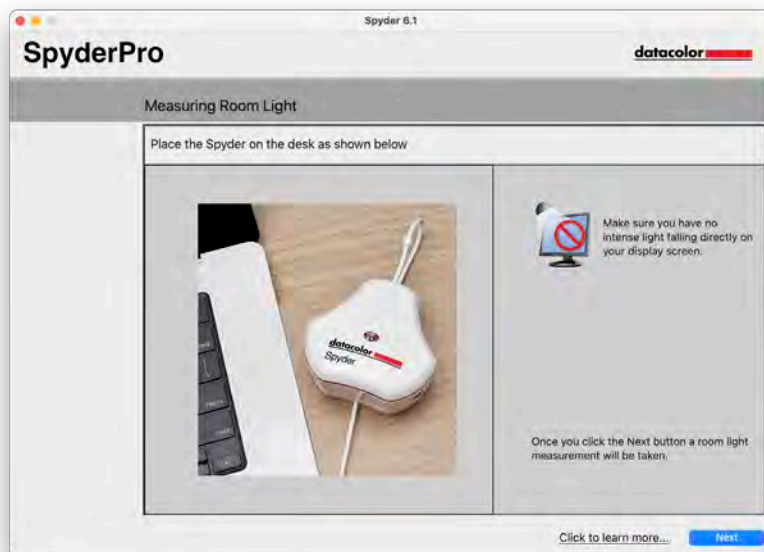
Choisissez les écrans que vous souhaitez faire correspondre le plus étroitement possible . Si vous comparez des écrans provenant d'une autre machine, entrez la **valeur de luminosité la plus faible**. Si vous n'avez pas encore calibré les autres machines, laissez ce champ vide.



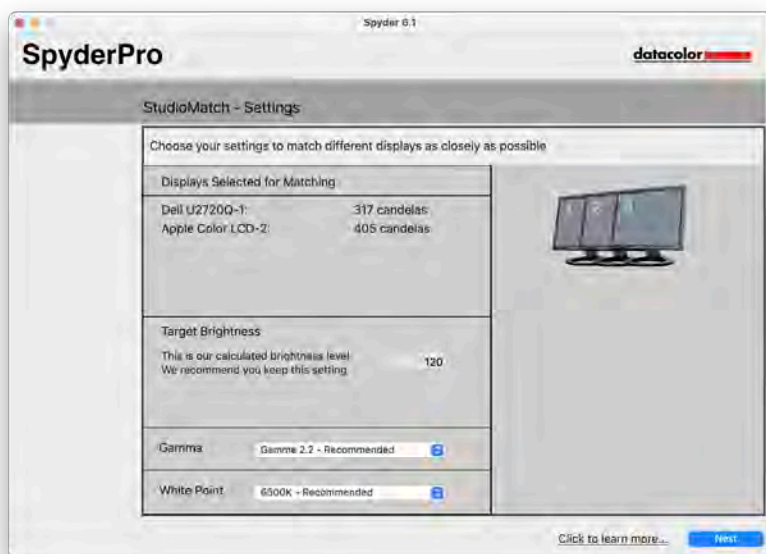
Cliquez sur **Suivant** et suivez les instructions pour placer votre SpyderPro sur l'écran afin de mesurer la luminosité maximale de vos moniteurs connectés. Assurez-vous que la luminosité est réglée au maximum avant de cliquer sur **Mesurer**. Cliquez sur **Terminer**.



Le logiciel prendra la mesure de la lumière de votre pièce. Placez le SpyderPro sur votre bureau et assurez-vous qu'aucune lumière directe ne tombe sur votre écran ou sur le SpyderPro. Cliquez sur **Suivant** pour mesurer la lumière ambiante actuelle et obtenir les réglages cibles recommandés en fonction de cette mesure.



Vous pouvez conserver ces paramètres recommandés ou sélectionner des valeurs dans les menus déroulants. N'oubliez pas la valeur de **luminosité ciblée** si vous souhaitez faire correspondre des écrans d'une autre machine. Cliquez sur **Suivant**.



Cliquez sur **Enregistrer** pour créer le fichier cible. Vous verrez l'emplacement d'enregistrement du fichier à utiliser si vous voulez faire correspondre des affichages provenant d'une autre machine. Cliquez sur **Suivant**.

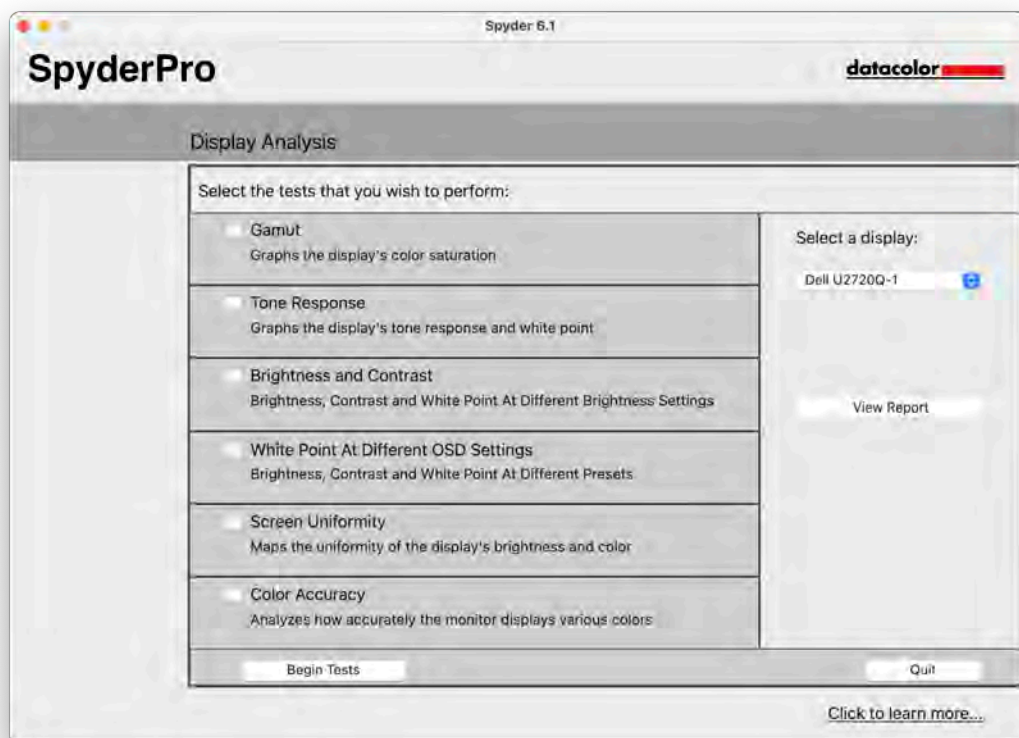


Le processus d'étalonnage commence. Suivez les instructions et déplacez le capteur sur chaque écran connecté à votre système si nécessaire.



Analyse de l'affichage

Effectuez une série de 6 tests sur votre moniteur pour voir ses points forts et ses points faibles.



Sélectionnez les tests que vous souhaitez effectuer et cliquez sur **Commencer les tests**. Suivez les instructions pour placer le capteur et modifier la luminosité de votre écran.

*Remarque : tous les tests autres que celui de la **précision des couleurs** sont effectués avec le profil d'affichage actuel désactivé, afin de montrer le comportement de votre écran dans un état non calibré.*

Lorsque vous effectuez le test de luminosité et de contraste, la première partie du test vous demande de régler votre écran sur une luminosité de 0 %. Une fois que vous aurez cliqué sur "**Mesurer**", le test prendra environ 10 secondes. Comme l'écran sera complètement obscurci, il sera difficile de voir quand le test sera terminé. Attendez environ 10 secondes avant d'augmenter la luminosité pour continuer.

Une fois les tests terminés, sélectionnez **Afficher le rapport** pour voir les résultats de tous les tests que vous avez sélectionnés.

Aperçu de l'appareil

Améliorez la correspondance écran-sortie avec ce flux d'outils pour simuler le rendu de vos photos dans une impression ou sur un périphérique - y compris les imprimantes domestiques, les imprimantes en ligne ou de vente au détail et certains périphériques mobiles/tablettes.

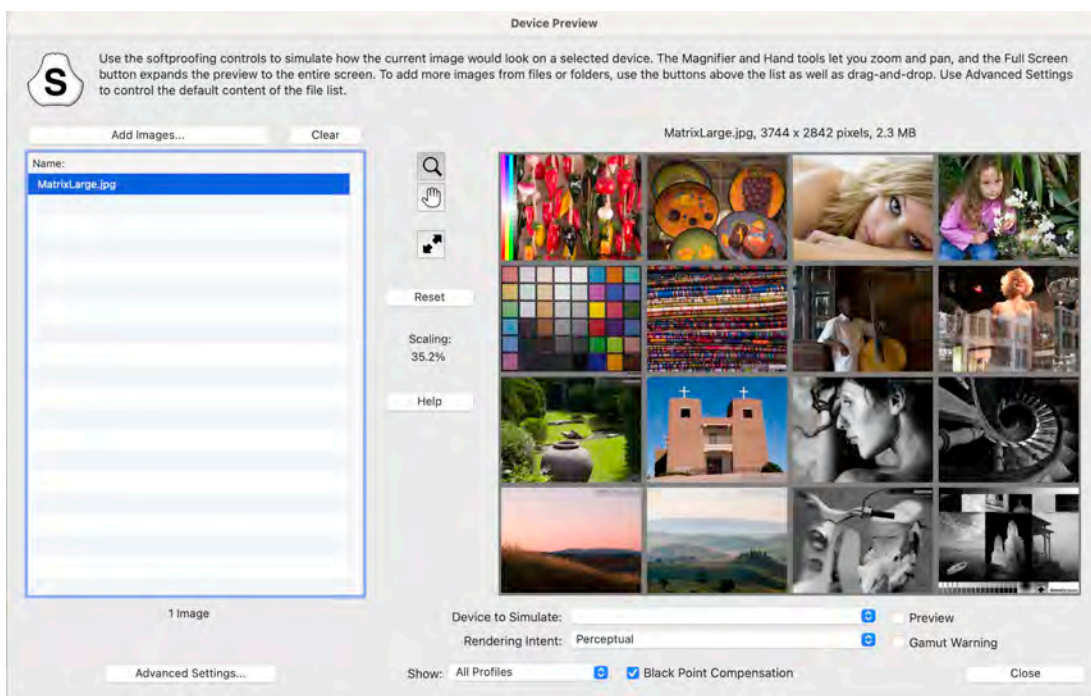
Si vous utilisez une imprimante domestique, il se peut que des profils ICC soient déjà installés sur votre ordinateur. Si ce n'est pas le cas et que vous souhaitez profiler votre imprimante, nous vous recommandons d'utiliser notre produit Spyder Print .

Si vous souhaitez pour soft proof pour un détaillant ou un fournisseur d'impression en ligne, recherchez sur leur site Web des profils d'imprimante ICC à télécharger et à installer sur votre ordinateur.

Pour prévisualiser l'aspect d'une image sur un téléphone portable ou une tablette, choisissez le profil préinstallé pour avoir une idée de l'aspect de l'image dans des conditions optimales.

Cliquez sur **Ajouter un dossier** ou **Ajouter des fichiers** pour ajouter des images .tiff ou .jpeg à la liste de soft proof. Sélectionnez un profil dans la liste déroulante **Dispositif à simuler**.

La zone de prévisualisation simule l'image sélectionnée dans la liste de soft proof en utilisant le profil sélectionné.



Cochez ou décochez la case **Aperçu** pour activer ou désactiver la simulation.
L'apparence de votre image est basée sur l'**intention de rendu**. L'intention de rendu est la manière dont les informations hors gamme sont traduites sur le papier ou le périphérique simulé.

L'**avertissement de gamme** indique quelles parties de votre image sont hors gamme pour le papier ou l'appareil que vous simulez.

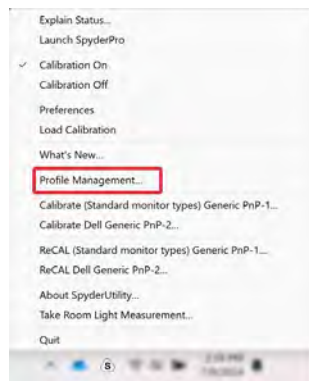
SpyderUtility

Outil de gestion des profils

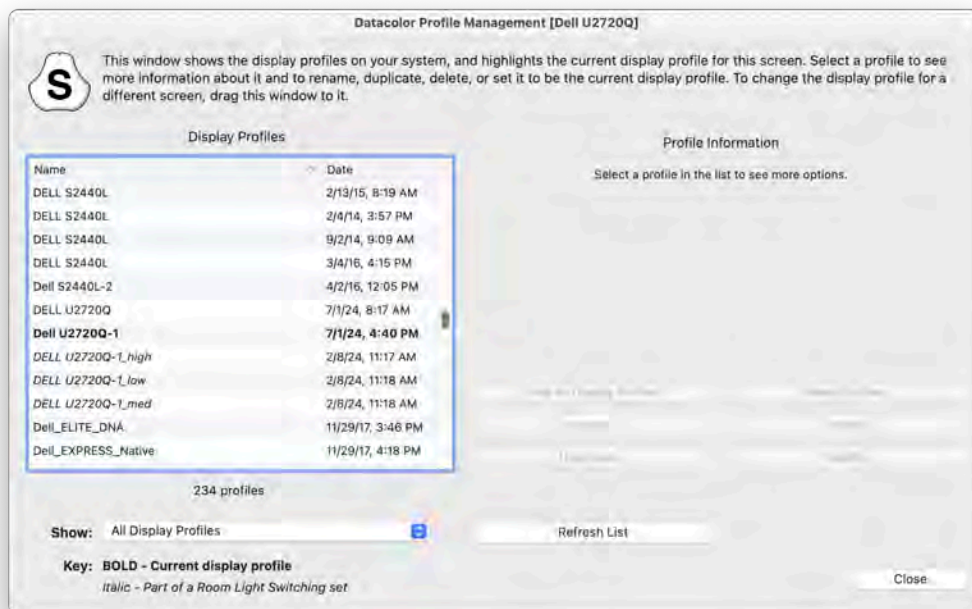
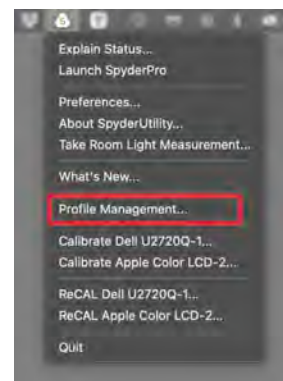
Disposez d'une flexibilité et d'un contrôle complets des profils de moniteur grâce à cet outil qui vous permet de désactiver, de changer, de supprimer et de renommer les profils existants.

Cliquez sur l'icône SpyderUtility dans la barre de menu/la barre d'état système et cliquez sur **Gestion des profils**.

Windows



Mac



Le profil en gras dans la liste est le profil d'affichage actuel.

Déplacez manuellement la fenêtre de gestion des profils sur un autre écran pour travailler avec les profils de cet écran.

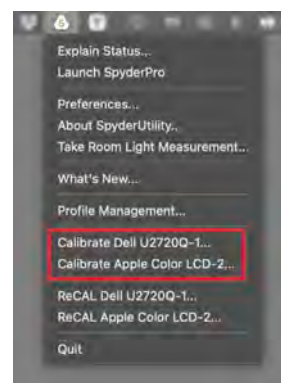
Étalonnage en 1 clic

Un recalibrage peut également être effectué à l'aide de la "méthode de calibrage en 1 clic". Cliquez sur l'icône SpyderUtility dans la barre de menus/la barre d'état système. Sélectionnez ensuite le moniteur que vous souhaitez étalonner. Terminez le processus d'étalonnage comme vous le feriez normalement. L'étalonnage en 1 clic utilisera les paramètres d'étalonnage de votre dernier étalonnage.

Windows



Mac



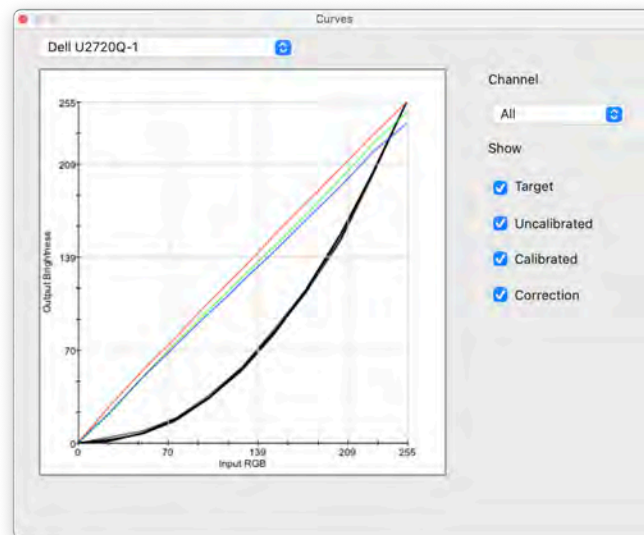
****Remarque :** l'étalonnage en 1 clic n'est disponible pour votre (vos) moniteur(s) qu'après avoir effectué un étalonnage complet dans le logiciel.

Annexe

Outils (SpyderPro uniquement)

Courbes

Comparez les différents paramètres de réglage du gamma et du point blanc de votre écran sous forme de courbes graphiques.



Informations

Affiche un rapport des valeurs absolues pour l'étalonnage actuel de l'écran sélectionné.

The screenshot shows the 'Information' window for a Dell U2720Q-1 monitor, displaying calibration data. The data is organized into several sections:

Brightness (Candelas):		
	Black	White
Uncalibrated	0.14	189.5
Target	0.18	180.0
Calibrated	0.18	178.3

White Point (CIE xy):		
Uncalibrated	0.301	0.318
Target	0.313	0.329
Calibrated	0.313	0.329

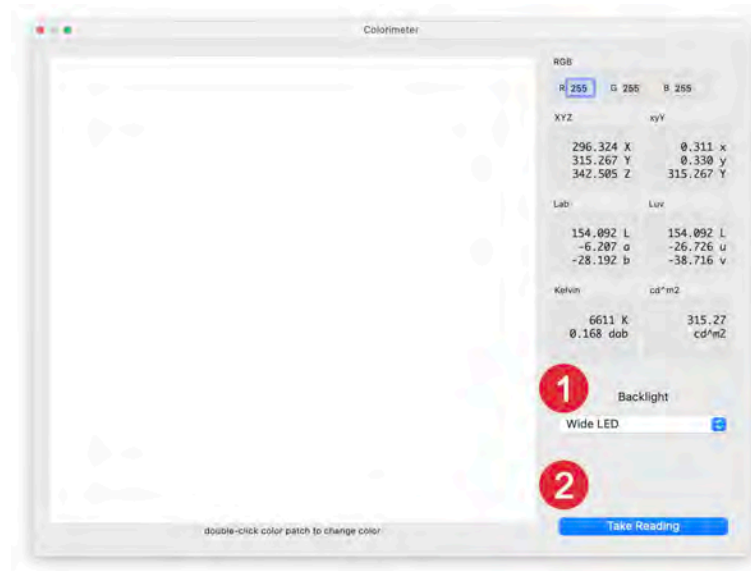
Primaries (CIE xy):		
Red	0.672	0.313
Green	0.267	0.680
Blue	0.152	0.058

DeltaE (Lab):	
White Point	0.2
50% Gray	0.2

Gamma:	
Uncalibrated	2.23 (0.06)
Target	2.20 (0.00)
Calibrated	2.23 (0.02)

Colorimètre

Utilisez votre Spyder/SpyderPro pour mesurer n'importe quelle valeur de couleur RVB sur l'écran.

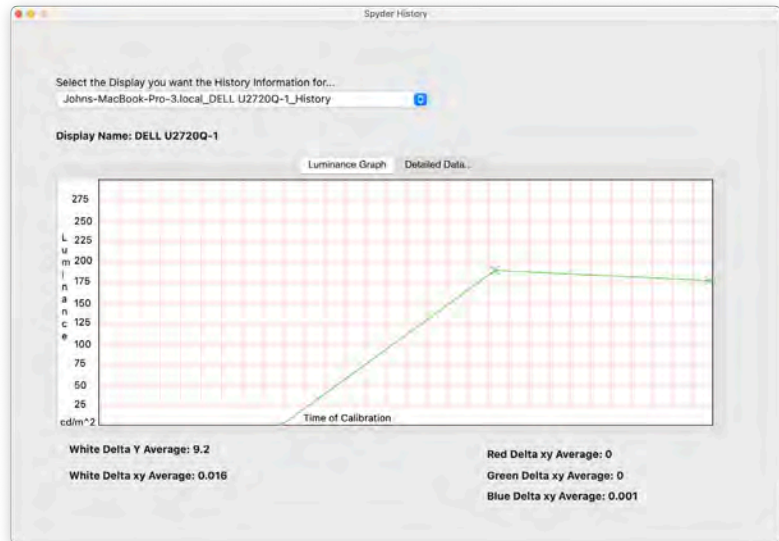


Utilisez la liste déroulante **Rétro-éclairage (1)** pour sélectionner la technologie de rétroéclairage correspondant à votre écran.

Après avoir saisi vos valeurs RVB, accrochez votre Spyder/SpyderPro à l'écran sur le patch de couleur dans la fenêtre et sélectionnez **Prendre la lecture (2)**. Les résultats sont affichés dans différents jeux de coordonnées.

Historique

En général, vous modifiez les paramètres de luminosité de votre écran pour qu'il corresponde à un paramètre cible de luminosité à partir de l'écran Paramètres de calibrage. Cette fenêtre affiche les données de luminance mesurées lors des étalonnages de l'écran.



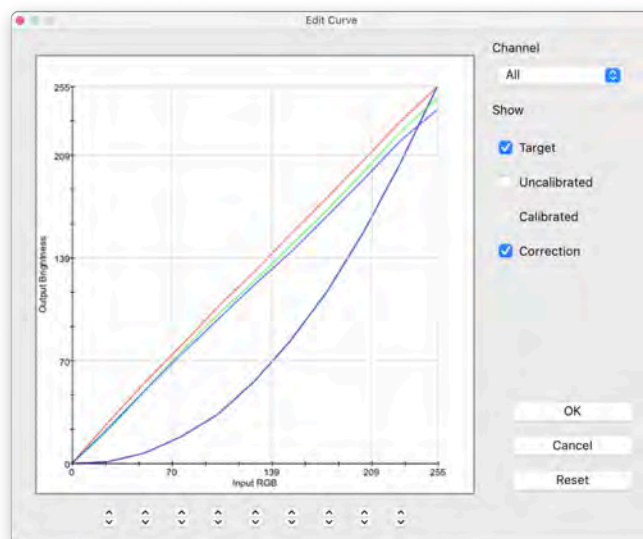
Utilisez la liste déroulante pour basculer entre les affichages qui ont enregistré les résultats de l'étalonnage de votre ordinateur. Passez du **graphique de luminance** aux **données détaillées...** pour voir l'historique sous forme de graphique ou de valeurs numériques.

Date	White Luminance Y	White xy	White Kelvin	Red xy	Green xy
4/4/23 12:04 PM	244.6	0.311, 0.319	6700K	0.682, 0.311	0.235, 0.70
4/4/23 12:10 PM	202.2	0.31, 0.318	6700K	0.681, 0.312	0.235, 0.70
4/4/23 12:16 PM	269.1	0.312, 0.32	6600K	0.68, 0.312	0.235, 0.70
4/4/23 12:18 PM	270.2	0.313, 0.324	6500K	0.678, 0.313	0.23, 0.71
4/4/23 12:19 PM	270.5	0.313, 0.324	6500K	0.677, 0.314	0.23, 0.71
4/4/23 12:22 PM	245.4	0.308, 0.32	6600K	0.647, 0.325	0.229, 0.70
4/4/23 12:27 PM	245.1	0.312, 0.322	6500K	0.648, 0.324	0.23, 0.70
4/4/23 12:32 PM	243.7	0.31, 0.318	6700K	0.648, 0.321	0.234, 0.69
4/4/23 12:34 PM	244.6	0.312, 0.324	6600K	0.65, 0.328	0.235, 0.69
4/18/23 2:10 PM	241.6	0.312, 0.324	6600K	0.649, 0.321	0.234, 0.69
4/18/23 2:20 PM	244.5	0.313, 0.323	6500K	0.648, 0.323	0.23, 0.70
4/18/23 2:25 PM	244.0	0.311, 0.319	6700K	0.648, 0.322	0.234, 0.69
4/18/23 4:58 PM	244.2	0.311, 0.32	6700K	0.648, 0.321	0.234, 0.69

White Delta Y Average: 2.4
White Delta xy Average: 0.006
Red Delta xy Average: 0.025
Green Delta xy Average: 0.009
Blue Delta xy Average: 0.01

Modifier les courbes

Ajustez la courbe **calibrée** à l'aide des flèches **(1)** situées sous le graphique pour modifier chaque point de contrôle.



Lorsque vous ajustez la forme de la courbe **calibrée**, vous verrez l'effet de ces changements en temps réel sur votre écran calibré.

Cliquez sur **OK** pour enregistrer les résultats dans un fichier Target (.tgt) et les utiliser comme cible d'étalonnage gamma à l'avenir.

Soutien

Pour obtenir des réponses aux questions fréquemment posées ou un soutien supplémentaire, Datacolor fournit une assistance technique sans frais supplémentaires. Si vous avez une question, veuillez consulter notre site d'assistance : spyder-support.datacolor.com