

# **datacolor**

## Spyder



### QUICK START GUIDE

#### Lieferumfang

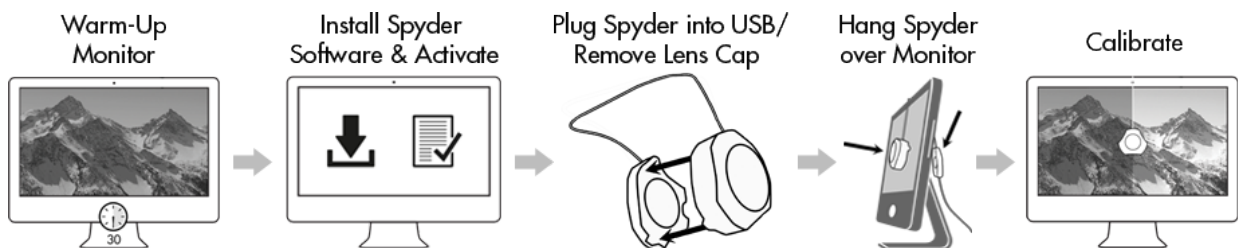
- Spyder-Sensor
- Seriennummer
- Willkommenskarte mit Link zu Software und Support-Ressourcen
- USB-A-Adapter

#### Systemanforderungen

- Windows 10, 11 32/64
- Mac OS X 10.14 – Mac OS X 14
- Monitorauflösung 1280 x 768 oder höher
- 16-Bit Grafikkarte (24 Bit empfohlen)
- 1GB verfügbarer Arbeitsspeicher (RAM)
- 500MB verfügbarer Festplattenspeicher
- Internet-Verbindung für Download und Aktivierung der Software
- USB-C oder USB-A-Anschluss

#### Support

[support.datacolor.com](https://support.datacolor.com)



### **Bevor Sie beginnen**

Ihr Monitor sollte mindestens 30 Minuten lang eingeschaltet sein, bevor Sie mit dem Kalibrierungsprozess beginnen. Achten Sie darauf, dass kein direktes Licht auf Ihren Bildschirm fällt.

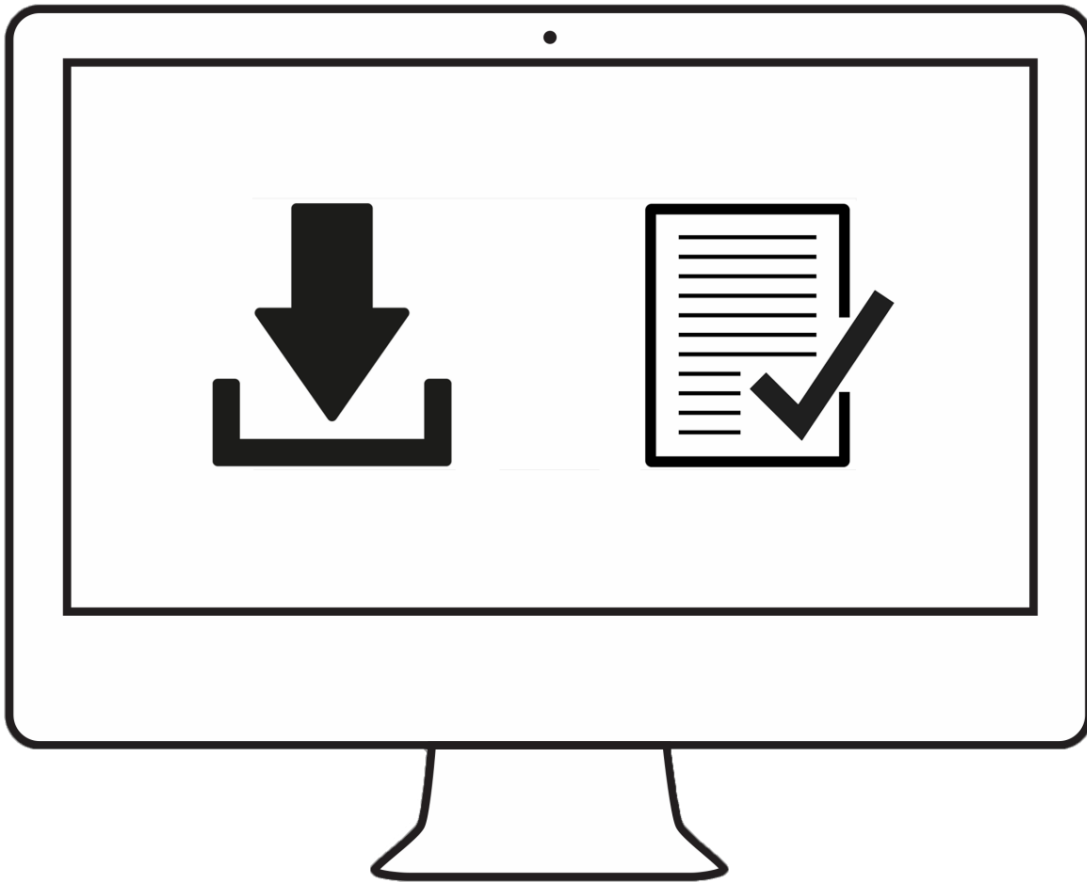


Setzen Sie die Monitoreinstellungen auf die werkseitigen Standardeinstellungen zurück, falls vorhanden. Deaktivieren Sie alle Funktionen der automatischen Helligkeitsanpassung Ihres Monitors.

## Schritt 1 – Installieren und Aktivieren

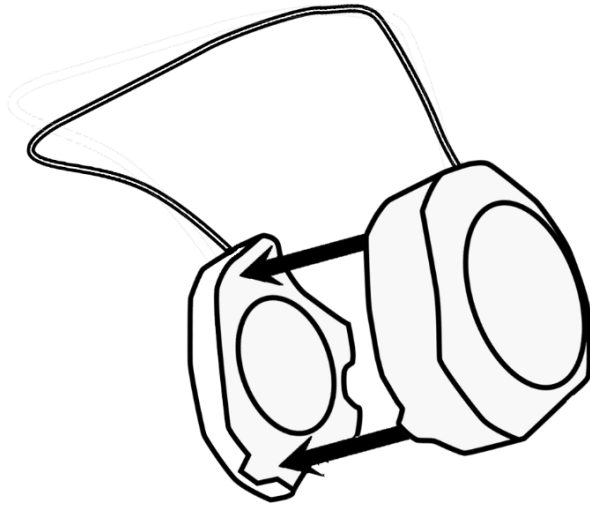
Installieren Sie die Spyder-Software von der [Datacolor Website](#). Schließen Sie nach Abschluss der Installation Ihren Spyder an und starten Sie die Software, um den Aktivierungs- und Registrierungsprozess anzustoßen. Dadurch startet automatisch Ihre Garantie.

Nutzen Sie die in Ihrer Spyder-Verpackung enthaltene Seriennummer zur Aktivierung Ihrer Software.

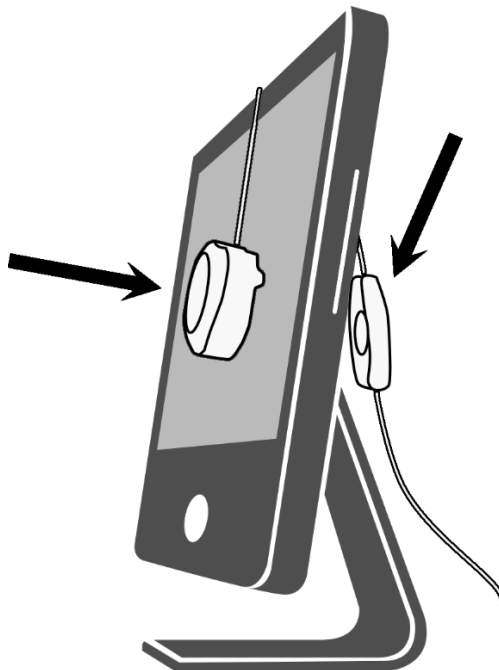


## Schritt 2 – Vorbereiten der Kalibrierung

Vergewissern Sie sich, dass Ihr Spyder an einen stromführenden USB-Anschluss Ihres Computers angeschlossen ist, bevor Sie die Spyder-Software starten. Folgen Sie den schrittweisen Anweisungen auf dem Monitor. Nehmen Sie den Objektivdeckel vom Spyder-Kolorimeter ab.



Hängen Sie den Spyder über Ihren Bildschirm, wenn Sie dazu aufgefordert werden, und verwenden Sie den Objektivdeckel, der auf dem USB-Kabel verschiebbar ist, als Gegengewicht, um ihn in Position zu halten. Wenn nötig, neigen Sie Ihren Bildschirm nach hinten, damit der Spyder flach auf Ihrem Monitor aufliegt.



### Schritt 3 – Kalibrieren

Die Spyder-Software führt Sie durch den Kalibrierungsprozess und erstellt ein benutzerdefiniertes Monitorprofil, das Ihr Betriebssystem und farbverwaltete Anwendungen zur Korrektur der angezeigten Farben verwenden. Klicken Sie auf „Hilfe“ in der unteren linken Ecke des Bildschirms, um Hilfe zu einer beliebigen Funktion der Software zu erhalten. Sie können auch das Benutzerhandbuch oder das Kalibrierungsvideo zur Hilfe bei der Kalibrierung heranziehen.

