

Software Spyder Manuale utente (Versione 1.0)

Indice dei contenuti

SPECIFICHE DELLO STRUMENTO	3
INTRODUZIONE	4
CASO C'È NELLA CONFEZIONE	4
REQUISITI DI SISTEMA	4
DOWNLOAD E ATTIVAZIONE DEL SOFTWARE	4
PRIMA DI COMINCIARE	5
BENVENUTI	6
FLUSSO DI LAVORO	7
CALIBRAZIONE DEL MONITOR	8
IMPOSTAZIONI DEL MONITOR	8
IMPOSTAZIONI DI CALIBRAZIONE	9
TIPO DI CALIBRAZIONE	9
CALIBRAZIONE (FULLCAL E RECAL)	11
CHECKCAL	14
SPYDERPROOF	15
RIEPILOGO PROFILO	16
ANALISI MONITOR	17
ANTEPRIMA DISPOSITIVO/ DEVICE PREVIEW	18
SPYDERUTILITY	20
STRUMENTO PER LA GESTIONE DEI PROFILI	20
CALIBRAZIONE CON UN CLIC	21
APPENDICI	21
ASSISTENZA	21

Specifiche dello Strumento



Requisiti di alimentazione	5 V CC, 100 mA, tramite USB collegato al personal computer
Dimensioni	Larghezza: 44,8 mm Altezza: 76,0 mm Lunghezza: 79,1 mm Peso: 140 g
Requisiti ambientali	Temperatura di esercizio: Da 5°C a 40°C Umidità relativa massima: 80% per temperature fino a 31°C con diminuzione lineare al 50% di umidità relativa a 40°C Altitudine massima: 2.000 metri
Conformità agenzia	SGS, CSA, C-Tick, CE

Questo prodotto deve essere utilizzato solo come specificato dal produttore e secondo le istruzioni per il funzionamento e la manutenzione qui fornite. La protezione del dispositivo potrebbe essere compromessa se utilizzato in modo non specificato dal produttore.

Sede Legale:

Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648
USA

Stabilimento di produzione::

Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road
Suzhou, Jiangsu
Cina 215021

Introduzione

Grazie per aver acquistato il nuovo calibratore per monitor Spyder. Questo documento illustra come utilizzare il software Spyder per ottenere colori accurati sullo schermo o sugli schermi.

Caso c'è nella confezione

- Sensore Spyder
- Numero di serie
- Scheda di benvenuto con link al software e alle risorse di supporto
- Adattatore USB-A

Requisiti di sistema

- Windows 10 32/64 Bit, Windows 11
- Mac OS X 10.14 (Mojave) - MacOS 26 (Tahoe)
- Risoluzione monitor 1280x768 o superiore, scheda video a 16 bit (consigliata 24 bit), 1 GB di RAM disponibile, 500 MB di hard disk disponibile
- Connessione Internet per il download del software
- Porta USB-C o USB-A

Download e Attivazione del Software

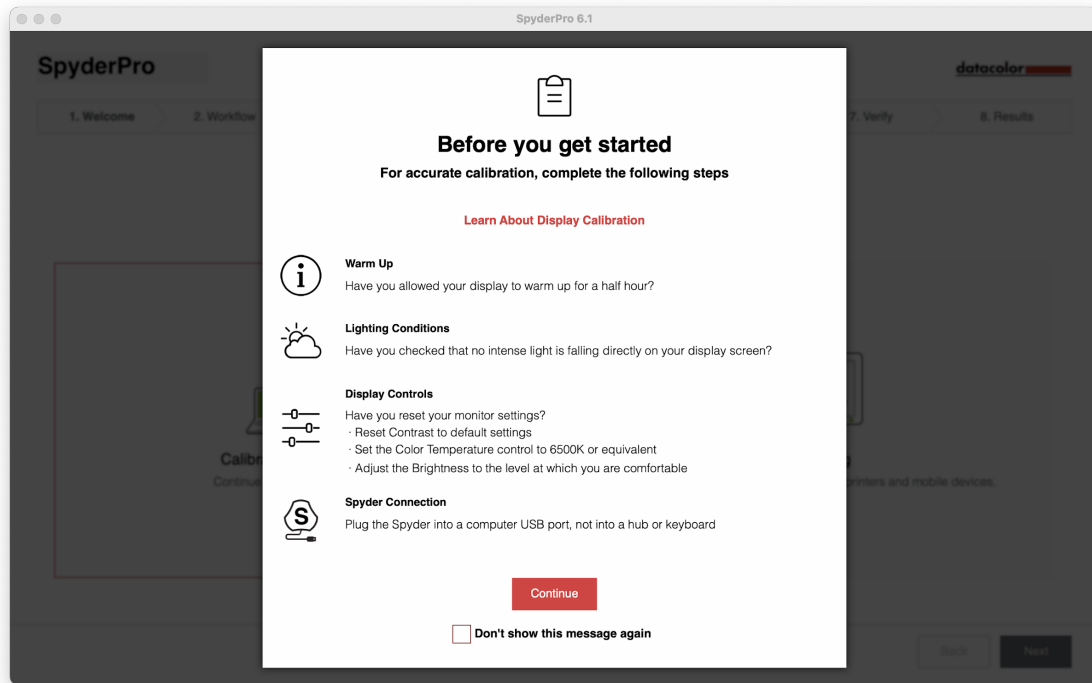
Scarichi il software dal sito <http://goto.datacolor.com/getspyder> e apra il file per l'installazione.

Collegli Spyder direttamente al computer (non a una tastiera, un monitor, un hub o una prolunga). Se il computer non dispone di una porta USB-C, utilizzi l'adattatore USB-A in dotazione. Questo cavo garantisce l'alimentazione e la comunicazione tra Spyder e il computer.

Apri l'applicazione Spyder e segui le istruzioni per attivare il software.

Nota: il numero di serie si trova nella confezione di Spyder sotto il sensore. Dopo l'attivazione verrà fornito un codice di licenza. Si prega di contattare l'assistenza Datacolor Spyder per recuperare un codice di licenza smarrito.

Prima di cominciare



La prima finestra fornisce istruzioni su come configurare lo schermo e l'ambiente di lavoro per ottenere i migliori risultati possibili.

- **Riscaldamento**

Lo schermo deve essere acceso per almeno 30 minuti prima di eseguire la calibrazione.

- **Illuminazione ambientale**

Assicurarsi che non vi sia luce diretta sullo schermo, poiché potrebbe compromettere la calibrazione.

- **Impostazioni del dispositivo di visualizzazione**

Se possibile, ripristinare le impostazioni predefinite dei controlli dello schermo. Disattivare HDR, luminosità automatica e altre funzioni dinamiche che modificano automaticamente l'aspetto dello schermo.

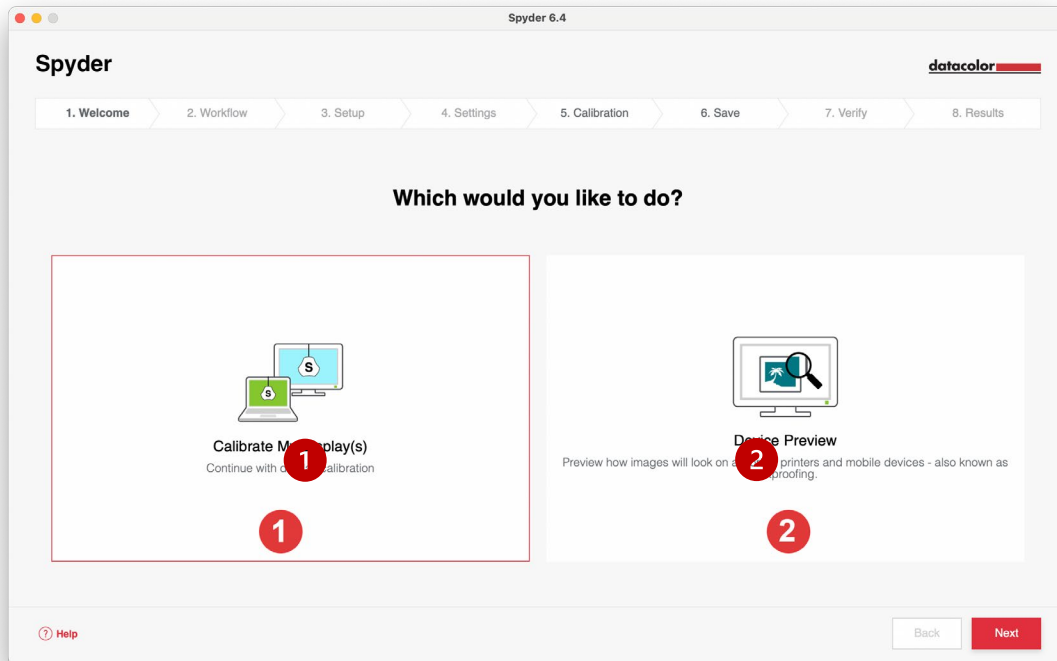
- **Collegamento di Spyder**

Collegare Spyder al computer tramite una connessione diretta. Si prega di evitare l'uso di una connessione tramite tastiera, monitor, hub o cavo di prolunga, poiché ciò potrebbe interferire con il corretto flusso di dati del dispositivo.

Una volta completati questi passaggi, fare clic su **Avanti**.

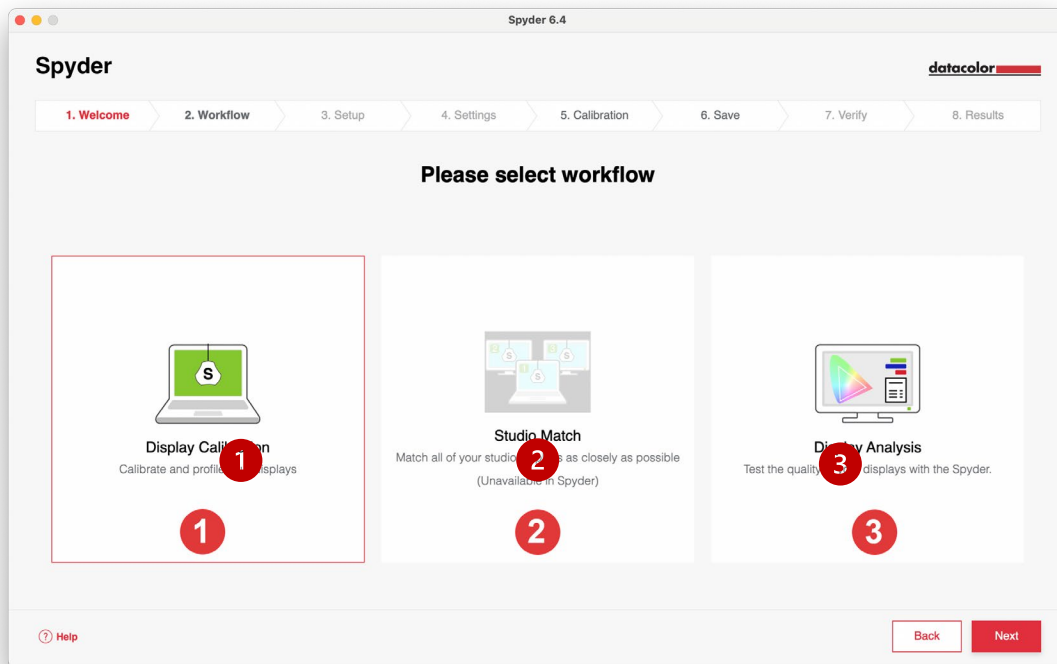
Benvenuti

Selezionare l'azione desiderata: **Calibra il/i mio/i dispositivo/i di visualizzazione (1)** o **Device Preview (2)**. Fare clic sulla selezione e poi su **Avanti**.



Flusso di lavoro

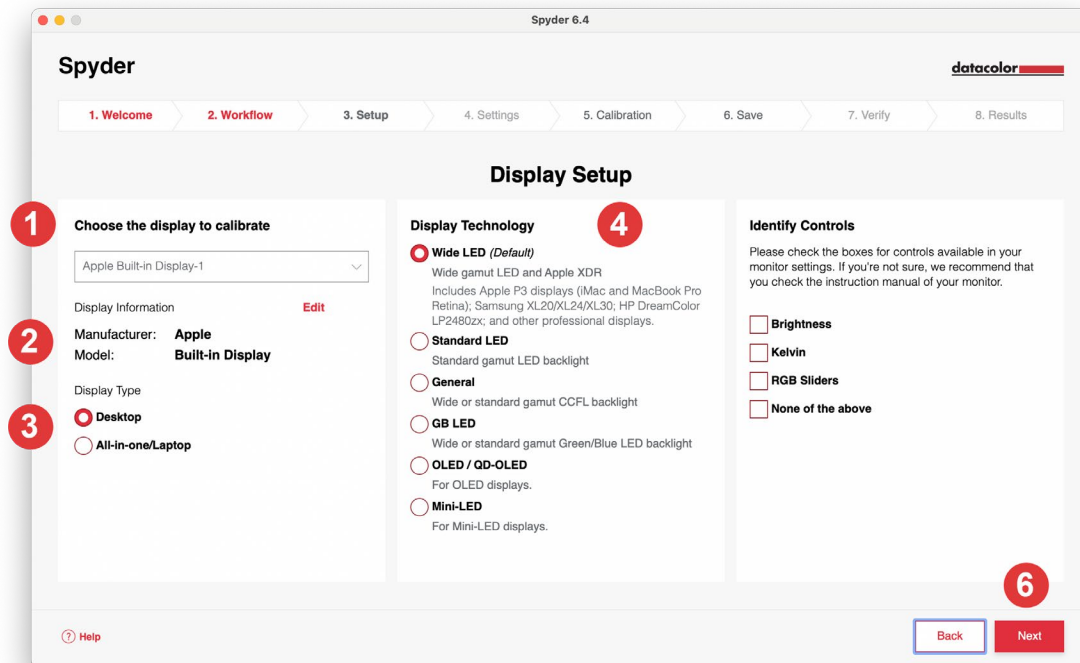
Selezionare un flusso di lavoro: **Calibrazione del dispositivo di visualizzazione (1)**, **Studio Match (disponibile solo in SpyderPro) (2)** o **Analisi della visualizzazione (3)**. Effettuare la selezione e quindi fare clic su **Avanti**.



Calibrazione del monitor

Impostazioni del monitor

Se al computer è collegato più di uno schermo, selezionare quello da calibrare dal menu a tendina **(1)**. Il software passerà automaticamente allo schermo selezionato. Si prega di non spostare la finestra su un altro schermo.



Controlli le **informazioni visualizzate (2)**. Se non sono corrette, clicchi su **Modifica** e le modifichi di conseguenza.

Si assicuri che il **tipo di monitor (3)** sia specificato correttamente. In caso contrario, clicchi sulla denominazione corretta per il monitor che desidera calibrare.

Selezionare la **tecnologia del display (4)** applicabile al proprio monitor. Facendo clic sulle singole opzioni, si otterrà una descrizione dettagliata dei singoli tipi di retroilluminazione.

Identificare e selezionare (5) i controlli disponibili per la regolazione del monitor oppure selezionare Nessuna delle opzioni sopra indicate.

Dopo aver effettuato tutte le selezioni necessarie, fare clic su **Avanti (6)**.

Impostazioni di calibrazione

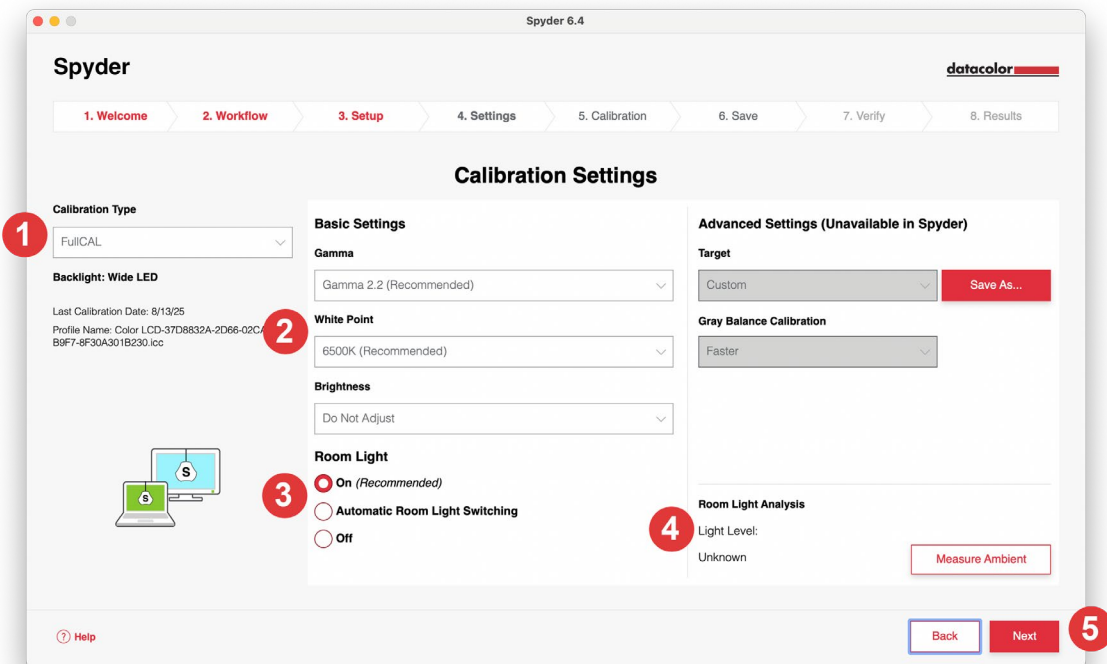
Tipo di calibrazione

Quando si calibra il display per la prima volta, viene selezionata automaticamente l'opzione **Calibrazione completa**. Per le calibrazioni successive, è possibile scegliere tra **FullCAL**, **ReCAL** e **CheckCAL**.

FullCAL (calibrazione completa) utilizza l'intera sequenza di misurazioni patch per calibrare lo schermo.

ReCAL (ricalibrazione) utilizza una sequenza parziale di misurazioni patch per aggiornare una calibrazione completa (**FullCAL**) precedentemente creata.

CheckCAL (calibrazione di controllo) verifica l'accuratezza della calibrazione corrente.



Selezionare le impostazioni per **gamma**, **punto di bianco** e **luminosità** dai menu a tendina (2) oppure selezionare **Altro** se si desidera inserire valori personalizzati. Le impostazioni contrassegnate come (consigliate) sono quelle utilizzate nella maggior parte dei flussi di lavoro.

Selezionare quindi se si desidera misurare l'**illuminazione della stanza** (3) per regolare la luminosità dello schermo in base all'intensità luminosa dell'ambiente circostante. Selezionando **Sì**, riceverete una notifica quando viene rilevato un cambiamento nella luminosità della stanza. Selezionando **Attivazione automatica**

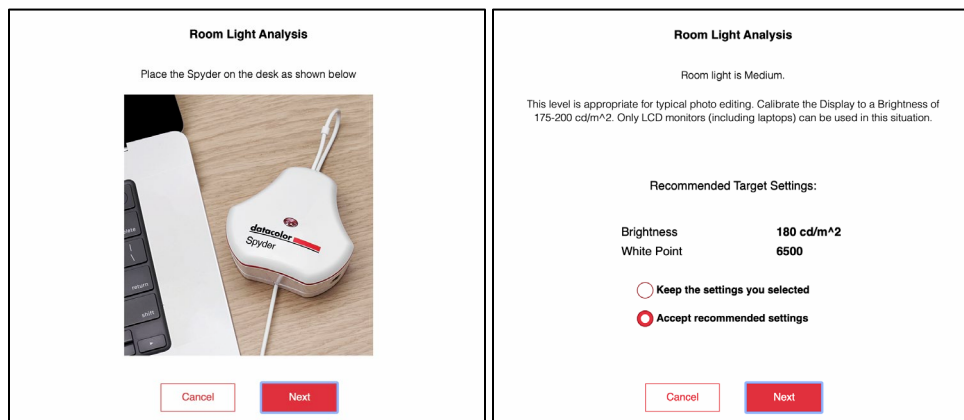
della luce della stanza, verranno creati diversi profili tra i quali il software passerà automaticamente quando viene rilevato un cambiamento nelle condizioni di illuminazione del vostro studio.

Si prega di notare che per entrambe le opzioni il sensore Spyder deve essere collegato al computer per poter rilevare i cambiamenti di luce.

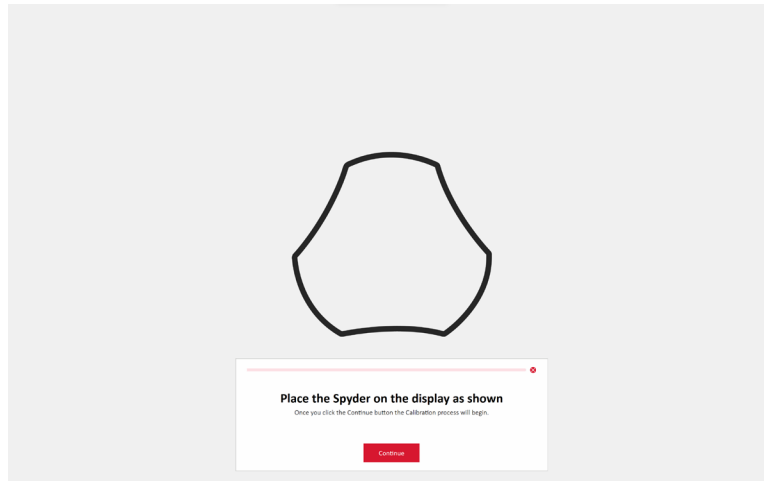
Ha anche la possibilità di misurare l'illuminazione attuale dell'ambiente utilizzando l'**analisi dell'illuminazione della stanza (4)**.

Una volta effettuata la selezione, clicchi su **Avanti (5)**.

Se ha selezionato **Illuminazione ambiente - On (voce di menu precedente)**, il software misurerà l'illuminazione del suo studio. Posizioni Spyder sulla scrivania e si assicuri che non vi sia luce diretta sullo schermo o su Spyder. Clicchi su “Avanti” per misurare la luce ambientale attuale e determinare le impostazioni target consigliate sulla base di tale misurazione.



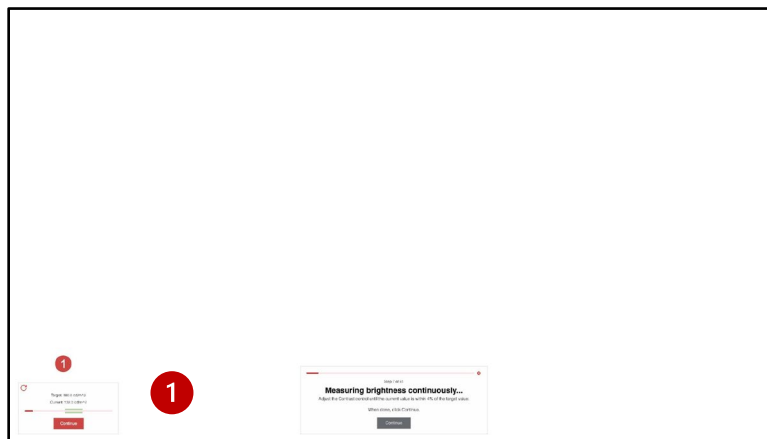
Calibrazione (FullCAL e ReCAL)



Seguire le istruzioni per posizionare Spyder sullo schermo. Rimuovere il coperchio del sensore. Esso funge da contrappeso per mantenere il calibratore in posizione e appoggiato piatto sul monitor.

Si consiglia di inclinare leggermente lo schermo all'indietro in modo che il dispositivo rimanga appoggiato all'interno della cornice visualizzata sullo schermo senza doverlo tenere fermo. Fare clic su **Continua/Avanti**. Sullo schermo si illumineranno una serie di campi colorati.

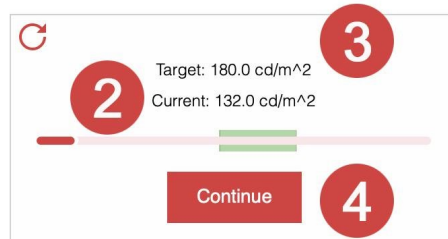
Se nelle impostazioni di base è stato selezionato di poter regolare la **luminosità** del monitor, durante il processo di calibrazione verrà richiesto di regolare il display in modo che corrisponda ai valori consigliati.



Effettuare le regolazioni necessarie. I valori di luminosità vengono regolati immediatamente per impostazione predefinita; in alternativa, è possibile fare clic sul pulsante **Aggiorna (1)**, per consentire al software di eseguire una nuova

misurazione. Ripetere questa procedura fino a quando il **valore attuale (2)** non è il più vicino possibile al **valore target (3)**.

*Nota: per motivi tecnici, il display potrebbe non essere in grado di visualizzare l'**intervallo target**. In tal caso, regolare il valore il più possibile in base al valore predefinito.*



Una volta completate le impostazioni, fare clic su **Continua (4)**. Una volta completate le misurazioni di calibrazione, fare clic su **Fine**.

Salvare il profilo

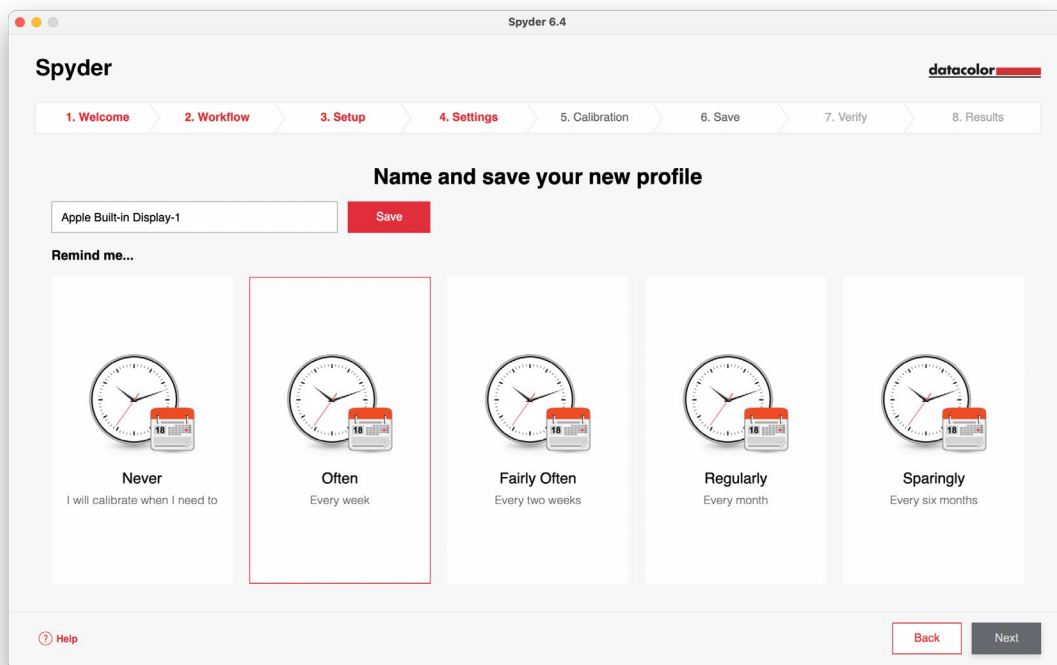
Utilizzi il nome predefinito per il Suo profilo o ne assegni uno personalizzato. Di seguito è riportato un esempio di nome file che riteniamo adatto per la gestione di un archivio di profili monitor:

“Marca_Modello_aaaaammgg(data)_Ver1”

È anche possibile impostare un promemoria per la ricalibrazione dello schermo. Il promemoria predefinito viene impostato ogni due settimane.

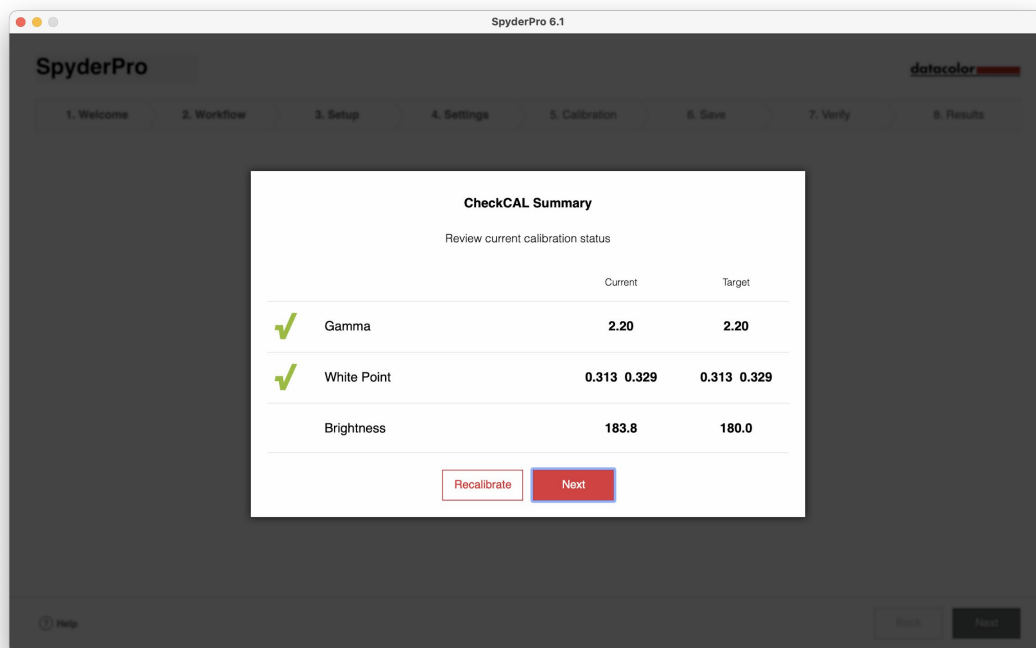
Si consiglia di calibrare uno schermo utilizzato per lavori in cui il colore è fondamentale almeno ogni due settimane. Tuttavia, è consigliabile eseguire una calibrazione prima di ogni lavoro in cui i colori sono fondamentali, per garantire che i colori siano accurati e che le impostazioni del monitor siano corrette per l'ambiente di lavoro attuale. Naturalmente, è anche possibile utilizzare CheckCal per verificare rapidamente la calibrazione.

Fare clic su **Salva** e poi su **Avanti**.



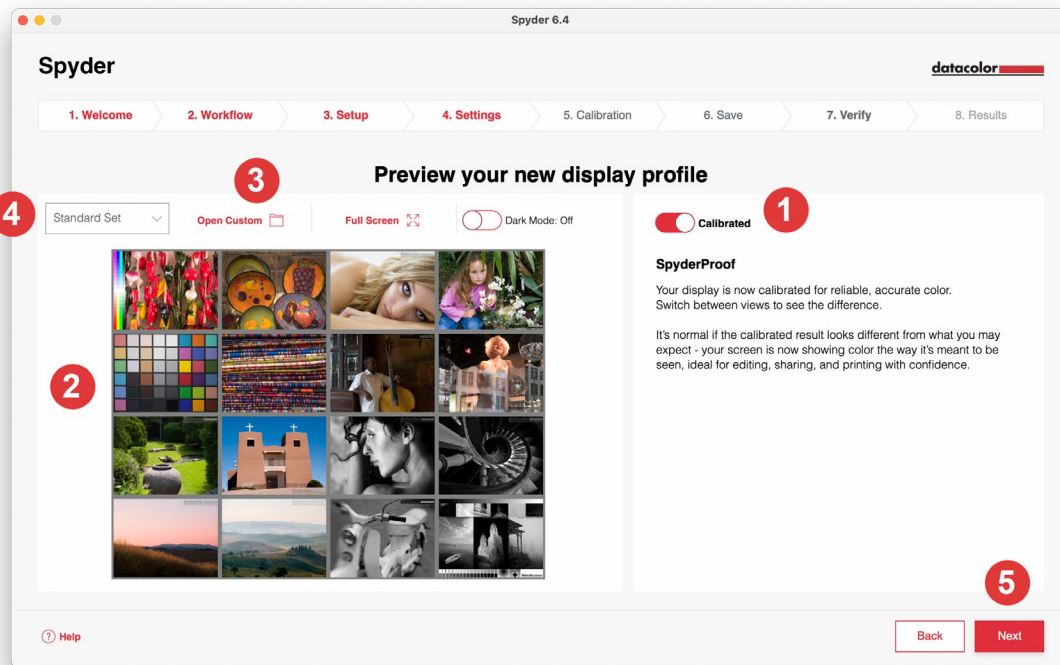
CheckCAL

Con CheckCAL è possibile determinare rapidamente se lo schermo necessita di calibrazione. Si prega di seguire le istruzioni per posizionare Spyder sullo schermo e per effettuare le misurazioni utilizzando un piccolo set di campioni di colore. Al termine delle misurazioni, verrà generato un rapporto che confermerà se le impostazioni attuali corrispondono a quelle desiderate. I segni di spunta verdi indicano “superato”, mentre le X rosse indicano che il valore è al di fuori dell'intervallo accettabile e si consiglia una nuova calibrazione. Fare clic su **Ricalibra** o procedere con **Avanti**.



SpyderProof

Si prega di verificare i risultati della calibrazione confrontando le immagini nella visualizzazione **calibrata** e **non calibrata** (1) cliccando sul cursore in alto a destra.



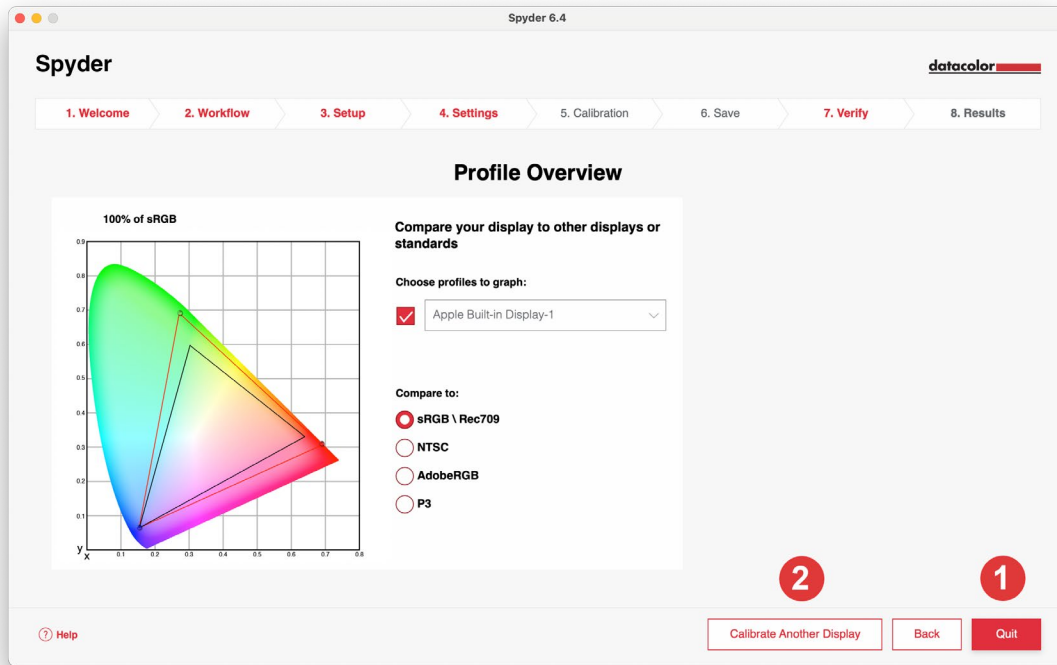
È possibile fare clic sull'immagine per ingrandirla e visualizzare maggiori dettagli.

Fare clic su **Personalizzato** (3) per selezionare invece un'immagine .tiff o .jpeg dai propri file per la verifica.

Selezionare dal **menu a tendina** (4) per passare dall'immagine **predefinita** a quella **personalizzata**.

Riepilogo profilo

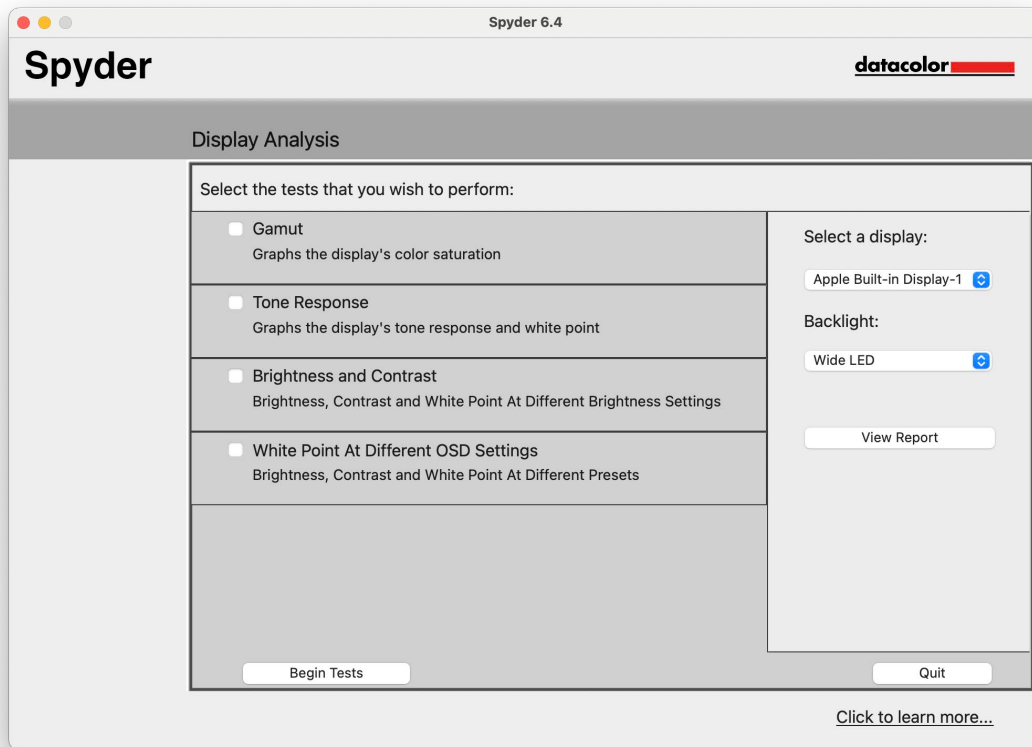
Visualizzi lo spazio colore del Suo monitor attuale e lo confronti con gli standard industriali o con i profili creati in precedenza.



Clicchi su **Fine (1)** una volta completata la calibrazione, oppure su **Calibra un altro dispositivo di visualizzazione (2)** se ha collegato a questo computer un altro monitor che desidera calibrare.

Analisi monitor

Esegua una serie di 6 test sul suo monitor per individuarne i punti di forza e le debolezze.



Selezionare i test che si desidera eseguire e fare clic su **Avvia test**. Seguire le istruzioni per posizionare il sensore e regolare la luminosità del monitor.

*Nota: tutti i test, ad eccezione di quello relativo alla **fedeltà dei colori**, vengono eseguiti con il profilo di visualizzazione corrente disattivato, in modo da poter osservare il comportamento dello schermo quando non è calibrato.*

Nel test di luminosità e contrasto, è necessario ridurre la luminosità dello schermo allo 0% nella prima parte del test. Quando si fa clic su **Misura**, l'esecuzione del test richiede circa 10 secondi. Poiché lo schermo è completamente oscurato, è difficile capire quando il test è terminato. Si prega di attendere circa 10 secondi prima di aumentare nuovamente la luminosità per continuare.

Una volta completato il test, selezionare **Visualizza rapporto** per visualizzare i risultati di tutti i test selezionati.

.

Anteprima dispositivo/ Device Preview

Migliorate l'adattamento “dallo schermo alla stampa” con questo flusso di lavoro per simulare l'aspetto delle vostre foto una volta stampate o visualizzate su un altro dispositivo, come stampanti personali, tipografie online o stampanti in negozi specializzati, nonché determinati telefoni cellulari o tablet.

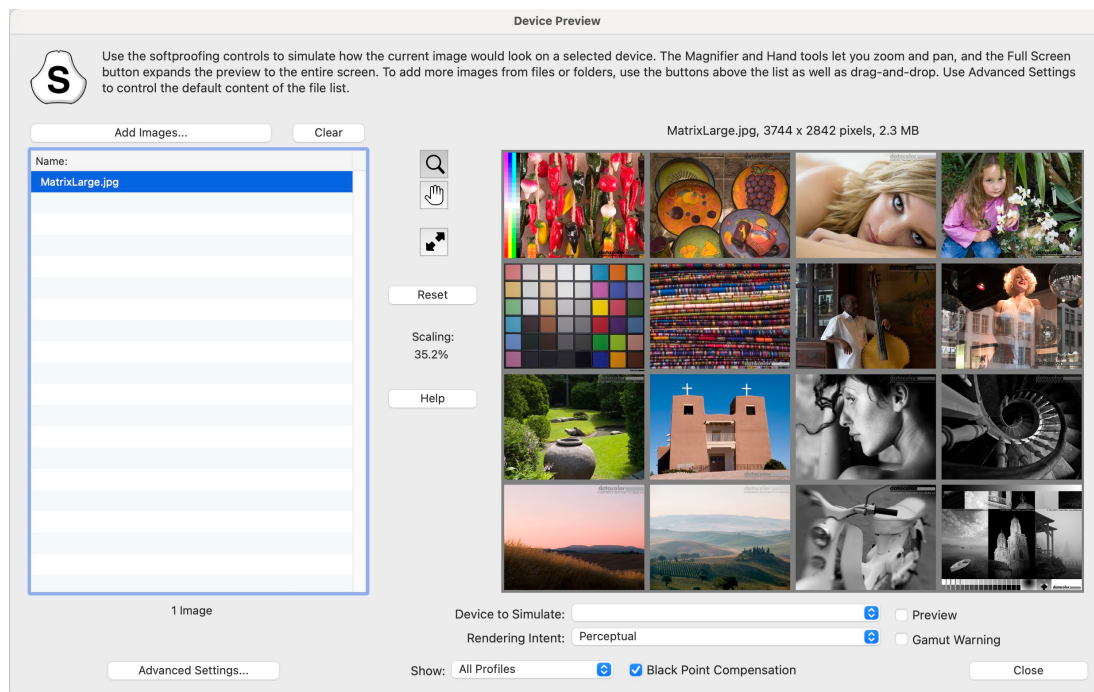
Se si utilizza una stampante personale, è possibile che i profili ICC siano già installati sul computer. Se non si dispone di profili e si desidera profilare la stampante, si consiglia di utilizzare il nostro prodotto Spyder Print.

Se si desidera creare una prova colore per un fornitore di servizi di stampa commerciale o online, si consiglia di cercare i profili ICC della stampante sul sito web del fornitore e di installarli sul computer.

Se desiderate simulare l'aspetto di un'immagine su un cellulare/tablet, selezionate il profilo preinstallato. In questo modo avrete un'idea di come apparirà in condizioni ottimali.

Clicchi su **Aggiungi cartella...** o **Aggiungi file...** se desidera aggiungere le proprie immagini .tiff o .jpeg all'elenco SoftProof. Selezioni un profilo del **dispositivo da simulare** dal menu a tendina.

Nell'area di anteprima, l'immagine selezionata nell'elenco SoftProof viene simulata con il profilo scelto.



Selezionare o deselezionare la casella di controllo **Anteprima** per attivare o disattivare la simulazione. L'aspetto dell'immagine dipende dall'intento di rendering (**Rendering Intent** o metodo di corrispondenza del colore). L'intento di rendering specifica come le informazioni relative alla gamma cromatica vengono trasferite alla carta o al dispositivo da simulare.

L'**avviso di gamma** indica quali parti dell'immagine si trovano al di fuori della gamma cromatica della carta o del dispositivo da simulare.

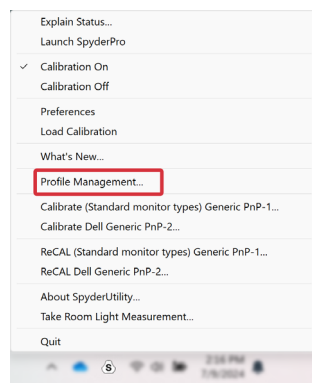
SpyderUtility

Strumento per la gestione dei profili

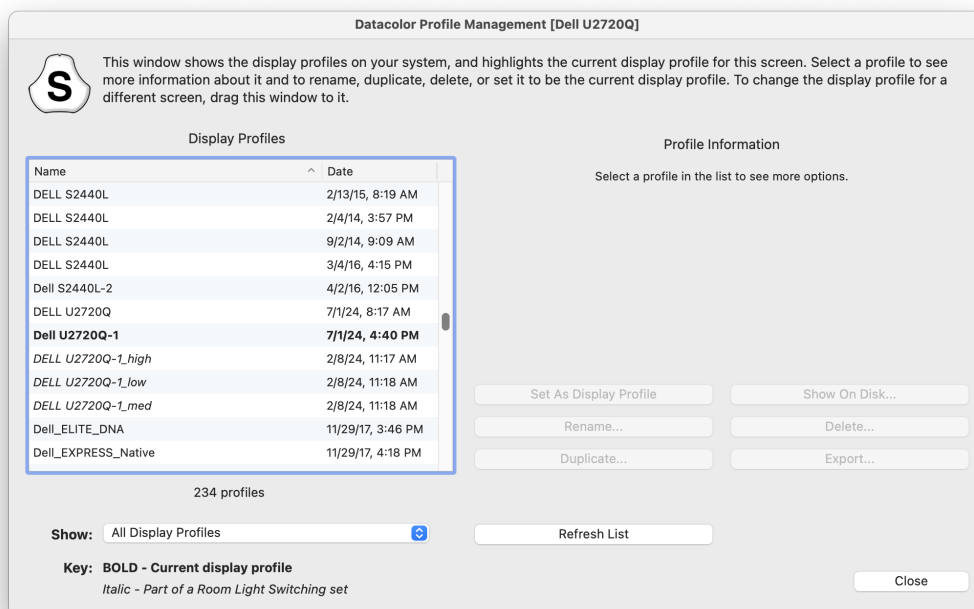
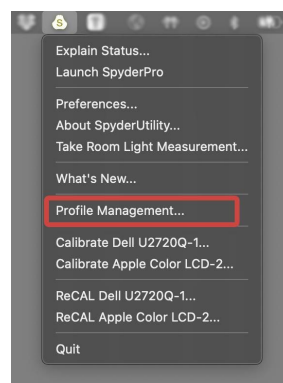
Questo strumento offre completa flessibilità e controllo sui profili del monitor, consentendo di disattivare, cambiare, eliminare e rinominare i profili esistenti.

Fare clic sull'icona SpyderUtility nella barra dei menu/barra di sistema, quindi su **Gestione profili**.

Windows



Mac



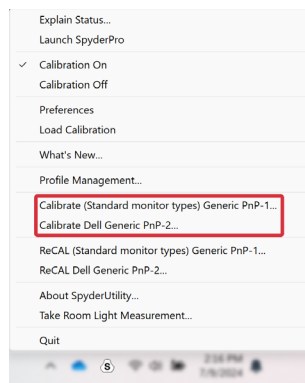
Il profilo evidenziato in grassetto nell'elenco è il profilo di visualizzazione attualmente in uso.

Si prega di spostare manualmente la finestra di gestione dei profili su un altro schermo per lavorare con i profili di quel monitor.

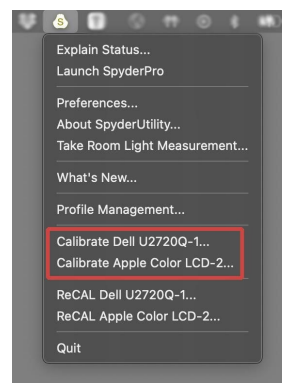
Calibrazione con un clic

È possibile eseguire una nuova calibrazione anche utilizzando il “metodo di calibrazione con un clic”**. Fare clic sull'icona SpyderUtility nella barra dei menu/barra di sistema. Quindi selezionare il monitor che si desidera calibrare. Eseguire la procedura di calibrazione come di consueto. Con la calibrazione con un clic vengono utilizzate automaticamente le impostazioni dell'ultima calibrazione.

Windows



Mac



****Nota:** la calibrazione con un solo clic è disponibile per il Suo monitor solo se ha precedentemente eseguito una calibrazione completa nel software.

Appendici

Assistenza

Per le risposte alle domande più frequenti o ulteriore assistenza, Datacolor offre un servizio di assistenza tecnica gratuito. In caso di domande, si prega di visitare la nostra pagina di assistenza:

spyder-support.datacolor.com