

SpyderPro Yazılımı Kullanım Kılavuzu (Sürüm 6.4)

İÇİNDEKİLER

CIHAZ ÖZELLİKLERİ	4
GİRİŞ	5
KUTU İÇERİĞİ	5
SİSTEM GEREKSİNİMLERİ	5
YAZILIMI İNDİRME VE ETKİNLEŞTİRME	5
BAŞLAMADAN ÖNCE	6
GİRİŞ EKRANI	7
İŞ AKIŞI	8
EKRAN KALİBRASYONU	9
EKRAN KURULUMU	9
KALİBRASYON AYARLARI	10
KALİBRASYON TÜRÜ	10
KALİBRİYERUNG (FULLCAL UND RECAL)	13
PROFIL KAYDETME	15
CHECKCAL	16
SPYDERPROOF	17
SPYDERTUNE	18
PROFIL GENEL BAKIŞI	19
STUDIOMATCH	20
EKRAN ANALİZİ	23
CIHAZ ÖNİZLEME / DEVICE PREVIEW PLUS	24
CAMERA RAW VARSAYILAN ÇALIŞMA ALANI	24
ARKA PLAN	25
ÖNİZLEME GÖRÜNTÜSÜ ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ	25
TEMİZLE	26
ANA ARAYÜZÜN GENEL GÖRÜNÜMÜ	26
ORIJINAL VE ÖNİZLEME ALANI	27
YAKINLAŞTIRMA VE TAŞIMA KONTROLLERİ	27
PIKSEL ÖRNEKLEYİCİ (YUVARLAK SEÇİM ARACI)	28
GAMUT UYARISI	28
RENDERING INTENT ÖNİZLEMESİ	29
DIŞA AKTARMA AYARLARI	30
İÇERİK KİMLİK BİLGİLERİ (CONTENT CREDENTIALS)	31
DOĞRU SİMÜLASYON İÇİN ÖNERİLER	32
SPYDERUTILITY	33
PROFIL YÖNETİMİ ARACI	33
1 TIKLAMAYLA KALİBRASYON	34
EKLER	34

ARAÇLAR	34
EĞRİLER	34
VERİLER VE DEĞERLER	35
KOLORİMETRE	35
GEÇMİŞ	37
EĞRİLERİ DÜZENLEME	38
DESTEK	39

Cihaz Özellikleri



Güç Gereksinimleri	5V DC, 100 mA, bilgisayara takılı USB konektörü ile bağlantı
Boyutlar	Genişlik: 44.8 mm Yükseklik: 76.0 mm Uzunluk: 79.1 mm Ağırlık: 140gr
Çevresel Gereksinimler	Çalışma Sıcaklığı: 5°C ila 40° C Maksimum Bağıl Nem Oranı: 31°C'ye kadar sıcaklıklarda %80, 40°C'de doğrusal olarak azalarak %50 bağıl neme ulaşır Maksimum Rakım: 2.000 metre
Kurum Uyumluluğu	SGS, CSA, C-Tick, CE

Bu ürün yalnızca üretici tarafından belirtildiği şekilde ve bu kılavuzda verilen kullanım ve bakım talimatlarına uygun olarak kullanılmalıdır. Üretici tarafından belirtilen şekilde kullanılmadığı takdirde cihazın koruması bozulabilir.

Merkez Şirket Ofisi:
Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648

Üretim Tesisi:
Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road
Suzhou, Jiangsu
Çin Halk Cumhuriyeti 215021

Giriş

Yeni SpyderPro monitör kalibratör cihazını satın aldığınız için teşekkür ederiz. Bu kılavuz, SpyderPro yazılımınızı kullanarak ekran(lar)ınızdan en doğru renk değerlerini elde edebilmeniz için size yardımcı olacaktır.

Kutu İçeriği

- SpyderPro Sensör
- Seri Numarası
- Yazılım ve destek kaynaklarının linklerini içeren Hoş Geldiniz Kartı
- USB-A Adaptörü

Sistem Gereksinimleri

- Windows 10 (32/64 bit) veya Windows 11
- macOS X 10.14 (Mojave) – macOS 26 (Tahoe)
- Ekran çözünürlüğü: en az 1280x768
- 16 bit ekran kartı (24 bit önerilir)
- 1 GB boş RAM
- 500 MB boş disk alanı
- Yazılımı indirmek için internet bağlantısı
- USB-C veya USB-A bağlantı noktası

Yazılımı İndirme ve Etkinleştirme

<http://goto.datacolor.com/getspyderpro> adresinden yazılımı indirin ve kurulumu başlatmak için dosyayı açın.

SpyderPro cihazını bilgisayarınızın doğrudan bir USB bağlantı yuvasına takın (klavye, monitör, hub veya uzatma kablosuna değil). Bilgisayarınızda USB C bağlantı yuvası yoksa, ürünle birlikte gönderilen USB-A adaptörünü kullanın. Bu kablo SpyderPro ile bilgisayar arasında enerji ve haberleşme sağlar.

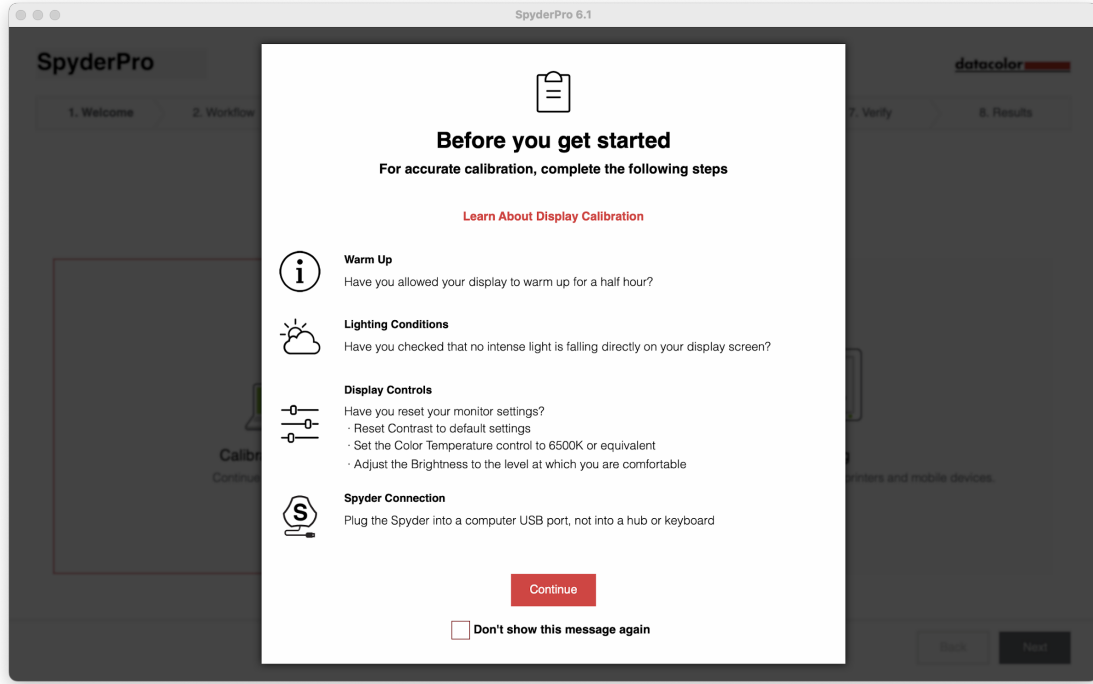
SpyderPro uygulamasını açın ve yazılımı etkinleştirmek için talimatları izleyin.

Not:

Seri numaranız, SpyderPro ambalajının iç kısmında, sensörün altında yer almaktadır.

Etkinleştirmenin ardından size bir lisans kodu verilecektir.
Kodu kaybederseniz, lütfen Datacolor Spyder Destek ekibiyle iletişime geçin.

Başlamadan Önce



İlk ekranda size en iyi sonuçları alabilmeniz için ekranı ve ortamı ayarlamanızı sağlayacak bilgiler verilecektir.

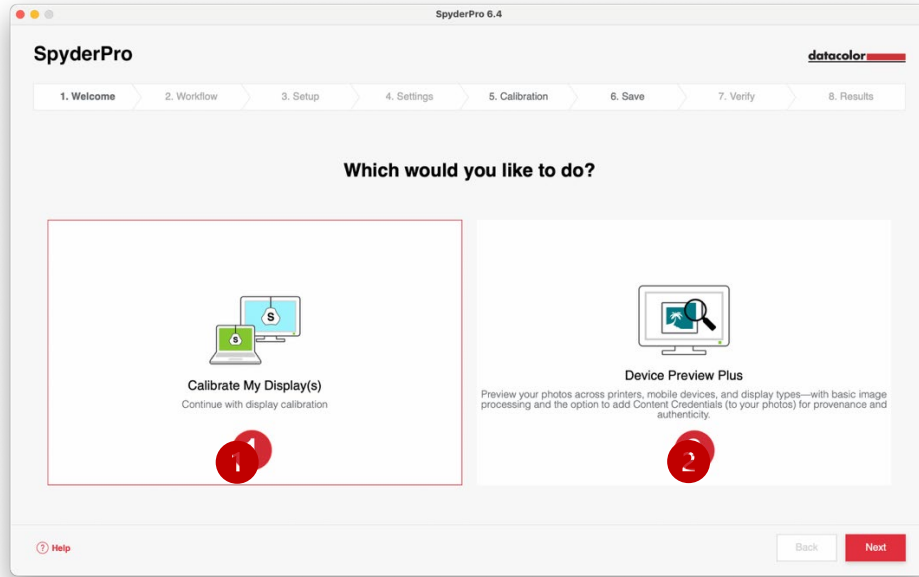
- **Isınma**
Ekranınız kalibrasyondan önce en az 30 dakika açık bırakılmalıdır.
- **Aydınlatma Koşulları**
Ekranınıza doğrudan ışık düşmediğinden emin olun, aksi takdirde kalibrasyonunuz üzerinde olumsuz bir etkisi olabilir.
- **Ekran Kontrolleri**
Mümkünse ekran kontrollerini varsayılan ayarlara sıfırlayın. HDR, otomatik parlaklık ve ekranın görünümünü otomatik olarak değiştiren diğer dinamik özellikleri devre dışı bırakın.
- **SpyderPro Bağlantısı**
SpyderPro cihazınızı doğrudan bilgisayarınız üzerindeki bir USB yuvasına takın. Cihazın doğru şekilde veri akışı almasını engelleyebilecek bir klavye, monitör, hub veya uzatma kablosu yuvası kullanmayın.

Bu adımları tamamladıktan sonra **Devam'a** tıklayın.

Giriş Ekranı

İstediğiniz işlemi seçin: **Ekran(lar)ımı kalibre et (1)** veya **Device Preview Plus (2)**.

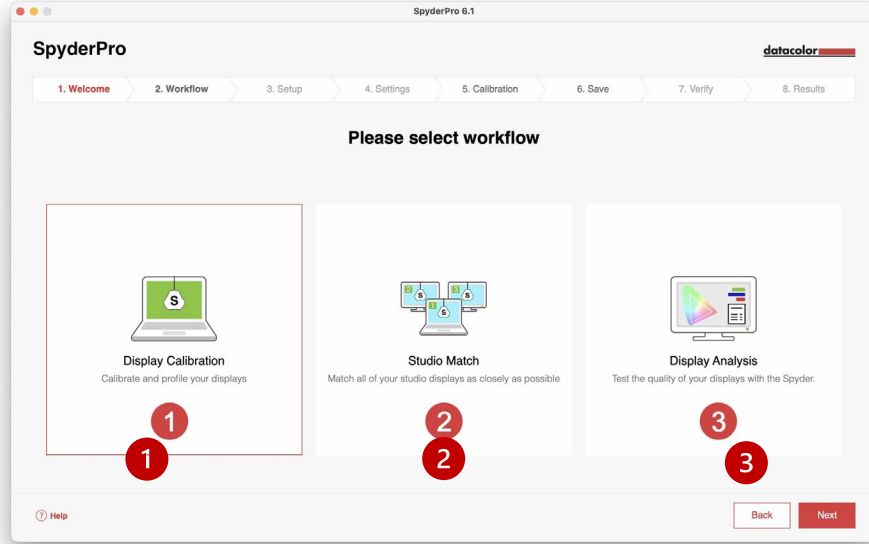
Seçiminizi yaptıktan sonra **İleri**'ye tıklayın.



İş Akışı

Bir çalışma akışı seçin: **Ekran kalibrasyonu (1)**, **Studio Match (2)** veya **Ekran analizi (3)**.

Seçiminizi yaptıktan sonra **İleri**'ye tıklayın.



Ekran Kalibrasyonu

Ekran Kurulumu

Bilgisayarınıza bağlı birden fazla ekran bulunuyorsa, açılır menüden **(1)** kalibre etmek istediğiniz ekranı seçin. Yazılım otomatik olarak seçilen ekrana taşınacaktır. Yazılım penceresini başka bir ekrana sürüklemeyin.

The image shows the SpyderPro 6.4 software interface for display calibration. The window is titled "SpyderPro" and "datacolor". It has a progress bar at the top with steps: 1. Welcome, 2. Workflow, 3. Setup, 4. Settings, 5. Calibration, 6. Save, 7. Verify, 8. Results. The main section is titled "Display Setup" and is divided into three columns. Column 1 (Step 1) is "Choose the display to calibrate" and shows a dropdown menu with "Apple Built-in Display-1" selected. Below it, "Display Information" shows "Manufacturer: Apple" and "Model: Built-in Display" with an "Edit" button. "Display Type" shows "Desktop" selected, with options for "All-in-one/Laptop" and "Projector". Column 2 (Step 4) is "Display Technology" and shows radio button options: "Wide LED (Default)" (selected), "Standard LED", "General", "GB LED", "OLED / QD-OLED", and "Mini-LED". Column 3 (Step 5) is "Identify Controls" and shows checkboxes for "Brightness", "Kelvin", "RGB Sliders", and "None of the above". At the bottom, there are "Back" and "Next" buttons.

Ekran Bilgilerinin (2) doğru olduğundan emin olun. Doğru değilse Düzenle'ye tıklayın ve bilgileri değiştirin.

Ekran Türünün (3) doğru olduğundan emin olun. Doğru değilse, kalibre etmek istediğiniz ekran için uygun tanımlayıcıya tıklayın.

Monitörünüzü en iyi tanımlayan **Ekran Teknolojisini (4)** seçin. Her bir seçeneğin üzerine tıkladığınızda, her arka ışık türü için ayrıntılı bir açıklama sunulacaktır.

Monitörünüz için ayarlanabilir kontrolleri **belirleyin ve seçin (5)** veya **Yukarıdakilerin Hiçbiri** seçeneğini işaretleyin.

Gerekli tüm seçimleri yaptıktan sonra **İleri (6)** seçeneğine tıklayın.

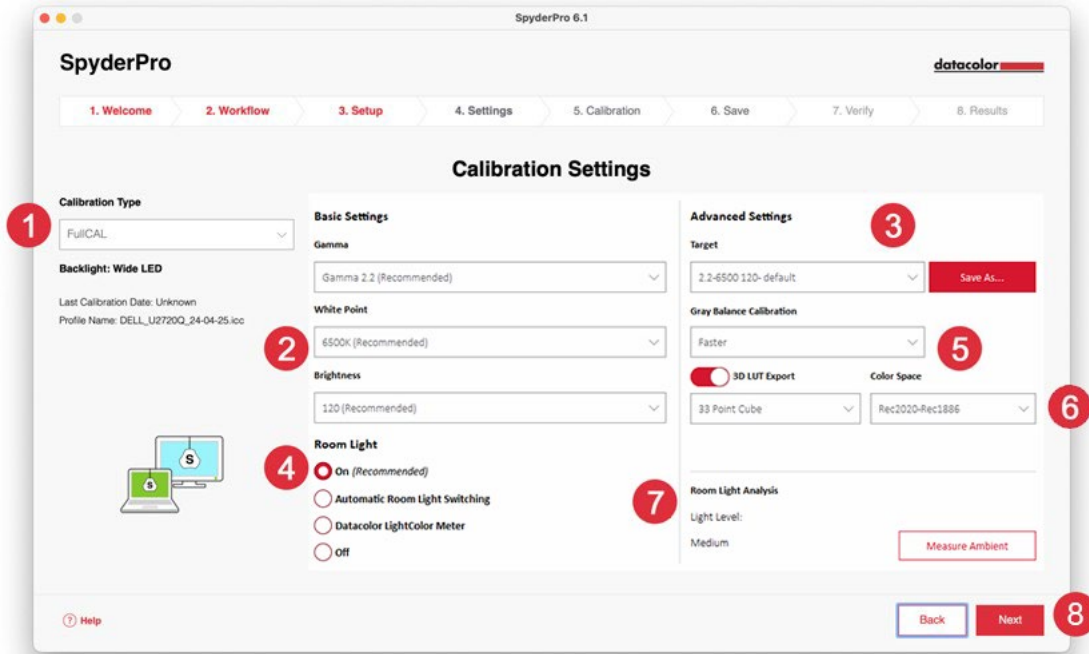
Kalibrasyon Ayarları

Kalibrasyon Türü

Bu ekranı ilk kez kalibre ediyorsanız, otomatik olarak Tam Kalibrasyon seçeneği seçili olacaktır. Daha sonraki kalibrasyonlarda **FullCAL**, **ReCAL** veya **CheckCAL** seçeneklerinden birini seçebilirsiniz.

FullCAL (tam kalibrasyon) ekranınızı kalibre etmek için tüm ölçüm dizisini kullanır. **ReCAL** (tekrar kalibrasyon) önceden oluşturulmuş bir **FullCAL**'i güncellemek için alt küme ölçüm dizisini kullanır.

CheckCAL (kalibrasyon kontrolü) mevcut kalibrasyonun doğruluğunu değerlendirir.



Açılır menülerden **(2) Gama**, **Beyaz Nokta** ve **Parlaklık** ayarlarınızı seçin veya kendi değerlerinizi girmek için Diğer seçeneğini seçin. (Önerilen) olarak belirtilen ayarlar çoğu iş akışı için en sık kullanılan ayarlardır. Ayrıca açılır menüden bu ayarları değiştirmenizi sağlayacak endüstri standartlarına dayalı Hedef **(3)** ayarlarını seçme seçeneğine de sahipsiniz

Ardından, ekranınızın parlaklığını ortam ışığının yoğunluğuna göre ayarlamak için oda **aydınlatmanızı (4)** ölçmek isteyip istemediğinizi seçin. Evet'i seçerseniz, oda

parlaklığında bir değişiklik tespit edildiğinde bir bildirim alırsınız. Otomatik Oda Işığı Anahtarlama'yı seçerseniz, çalışma odanızdaki ışık koşullarında bir değişiklik tespit edildiğinde yazılımın otomatik olarak geçiş yapacağı birden fazla profil oluşturulur.

Her iki seçenekte de SpyderPro sensörünün ışık değişikliklerini algılayabilmesi için bilgisayarınıza bağlı olması gerektiğini lütfen unutmayın.

Datacolor LightColor Meter seçeneğini seçerek, Datacolor LightColor Meter ölçüm cihazını (ayrı olarak satılır) ve mobil uygulamayı kullanarak ortamınızda birden fazla oda ışığı ölçümü yapabilirsiniz.

Gri Ayarı Kalibrasyonu (5) yapmak isteyip istemediğinizi seçin. **Daha Hızlı** seçeneği, kalibrasyon için gereken minimum gri dengesini ayarlar. **Daha İyi** seçeneği, daha hassas bir kalibrasyon yapmak için daha fazla hedef bölümü ölçerek yinelemeli bir gri dengesi oluşturur. **Kapalı** seçeneği yalnızca ön projektör kalibrasyonu yapılırken kullanılmalıdır.

Lütfen kalibrasyon profilinizin bir **3D-LUT (6)** dosyasını dışa aktarmak isteyip istemediğinizi seçin.

Dışa aktarım dosyanız için **17-, 33- veya 65-noktalı küp (Cube)** ve **renk uzayını** seçin.

NOT:

Renk uzayının seçimi yalnızca dışa aktarılan dosyayı etkiler, kalibrasyon ayarlarını etkilemez.

En iyi sonuçlar için, açılır listeden **Hedef ayar / Target (3)** bölümünde istediğiniz renk uzayını seçin.

Ayrıca, mevcut ortam aydınlatmanızı **oda aydınlatma analizi (7)** yardımıyla ölçme seçeneğiniz de vardır.

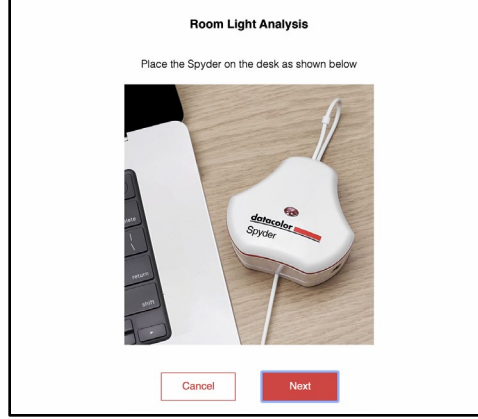
Seçimlerinizi tamamladıktan sonra **İleri (8)**'ye tıklayın.

Eğer bir önceki menüde **Oda aydınlatması – Açık** seçeneğini seçtiyseniz, yazılım çalışma alanınızdaki ışığı ölçer.

SpyderPro'yu masanızın üzerine yerleştirin ve doğrudan ekranınıza veya

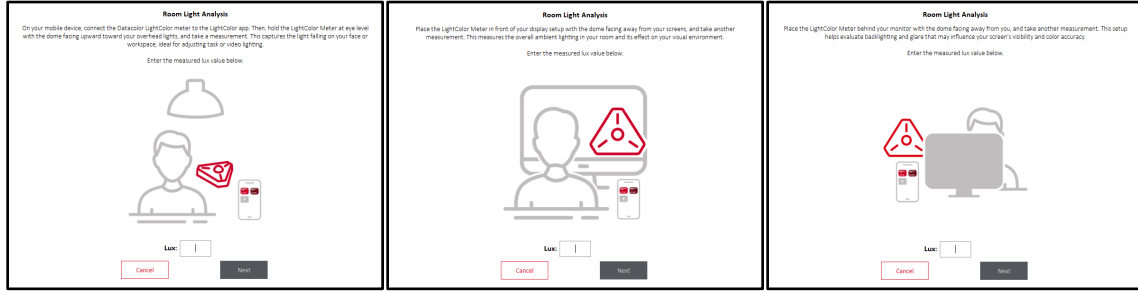
SpyderPro'nun üzerine ışık düşmediğinden emin olun.

İleri'ye tıklayarak mevcut ortam ışığını ölçün ve bu ölçüme dayanarak önerilen hedef ayarlarını belirleyin.

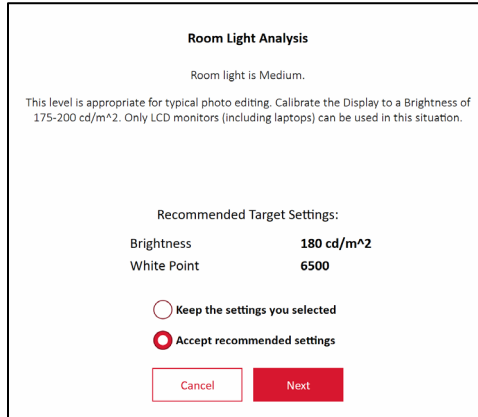


Eğer bir önceki menüde **Datacolor LightColor Meter** seçeneğini seçtiyseniz, yazılım sizi ekranınızın etrafında yapılacak **üç adet lüks (Lux) ölçümü** boyunca yönlendirecektir.

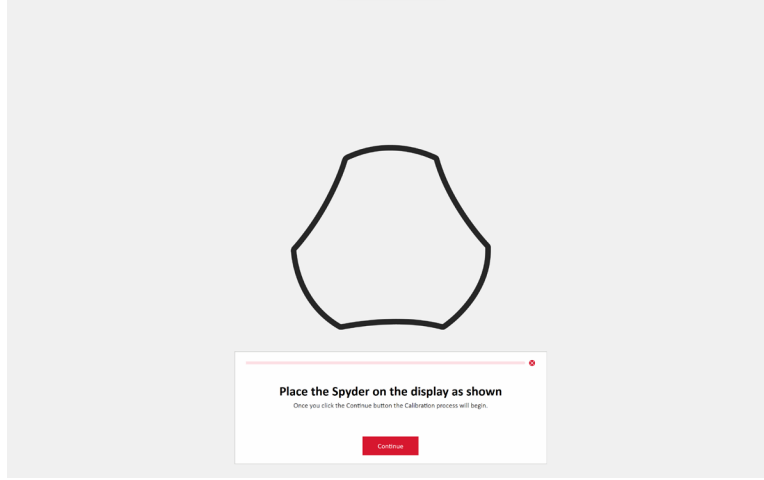
Bir değeri girdikten sonra lütfen **İleri**'ye tıklayın.



Bir sonraki adımda, **önceki adımda seçtiğiniz ayarları korumayı** mı yoksa **bu aşamada önerilen ayarları uygulamayı** mı tercih edeceğinizi seçin. Seçiminizi yaptıktan sonra **İleri**'ye tıklayın.



Kalibrierung (FullCAL und ReCAL)



SpyderPro cihazınızı ekrana yerleřtirmek için talimatları izleyin. Sensörün kapağını çıkarın. Kalibratörün sabit ve ekrana dayalı şekilde kalması için bir ağırlık görevi görür.

Üniteyi sabit tutmak yerine ekrana yaslanması sağlamak için ekranı hafifçe arkaya eğmenizi öneririz. Ardından **Devam/İleri'**ye tıklayın. Ekranda birkaç adet renkli nokta yanıp sönecektir.

Temel Ayarlar bölümünde **Parlaklığı** ayarlamayı seçtiyseniz, kalibrasyon işlemi ekranı önerilen seviyelerde olacak şekilde ayarlamanızı isteyecektir.



Ayarlamaları yapın. Parlaklık değeri varsayılan şekilde gerçek zamanlı olarak ayarlanacak; veya yazılımdan tekrar ölçüm yapmasını istemek için Güncelle (1) butonuna basabilirsiniz. **Mevcut (2)** değeri **Hedef (3)** değere mümkün olduğunca yakın olana kadar bu işlemi tekrarlayın. 11 SpyderPro Software V1.0

Not: Ekran Hedef aralığa giremeyebilir. Mümkün olduğunca yakın bir değere ayarlayın.



Ayarlamalarınızı tamamladıktan sonra **Devam (4)** seçeneğine tıklayın. Kalibrasyon ölçümleri tamamlandıktan sonra **Bitir** seçeneğine tıklayın.

Profil kaydetme

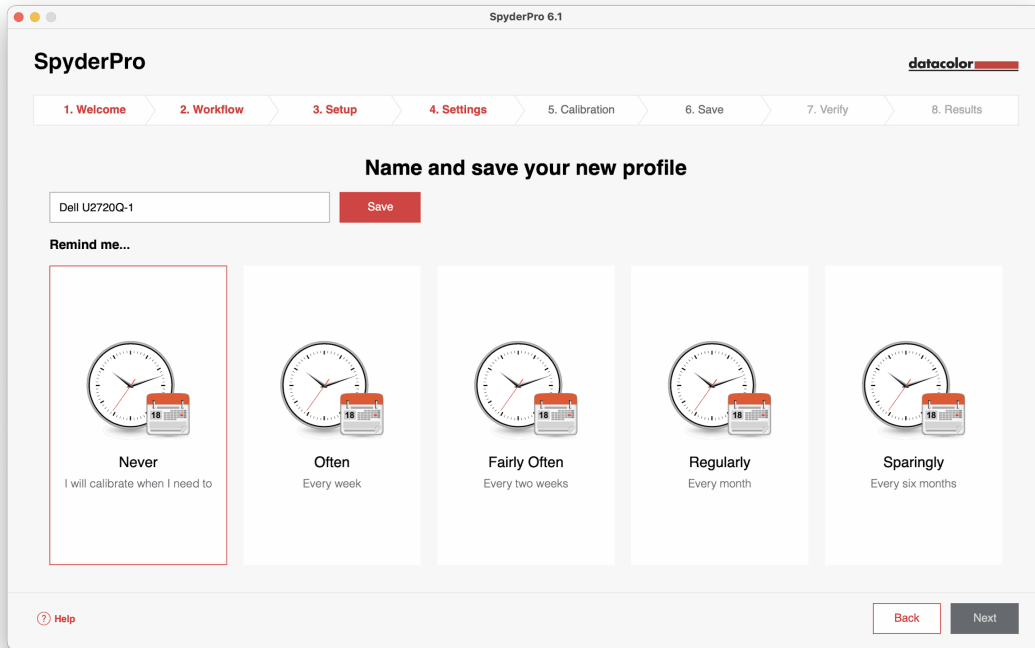
Varsayılan profili kullanın veya kendi profil adınızı oluşturun. Monitör profillerinizi kaydetmek için en uygun olduğuna inandığımız örnek dosya adını aşağıda bulabilirsiniz:

“Marka_Model_yyyyaagg(tarih)_ver1”

Ayrıca ekranınızı ne zaman tekrar kalibre edeceğinize dair bir hatırlatıcı da ayarlayabilirsiniz; bu hatırlatıcı varsayılan olarak 2 haftadır.

Renk hassasiyeti olan işler için kullanılan bir ekranın en az 2 haftada bir kalibre edilmesini öneririz. Ancak renklerin doğru olduğundan ve monitör ayarlarının ortamınıza uygun olduğundan emin olmak için renk hassasiyeti gerektiren işlere başlamadan önce kalibrasyon yapılmasını öneririz. Ya da kalibrasyonunuzu teyit etmek için CheckCal kullanabilirsiniz.

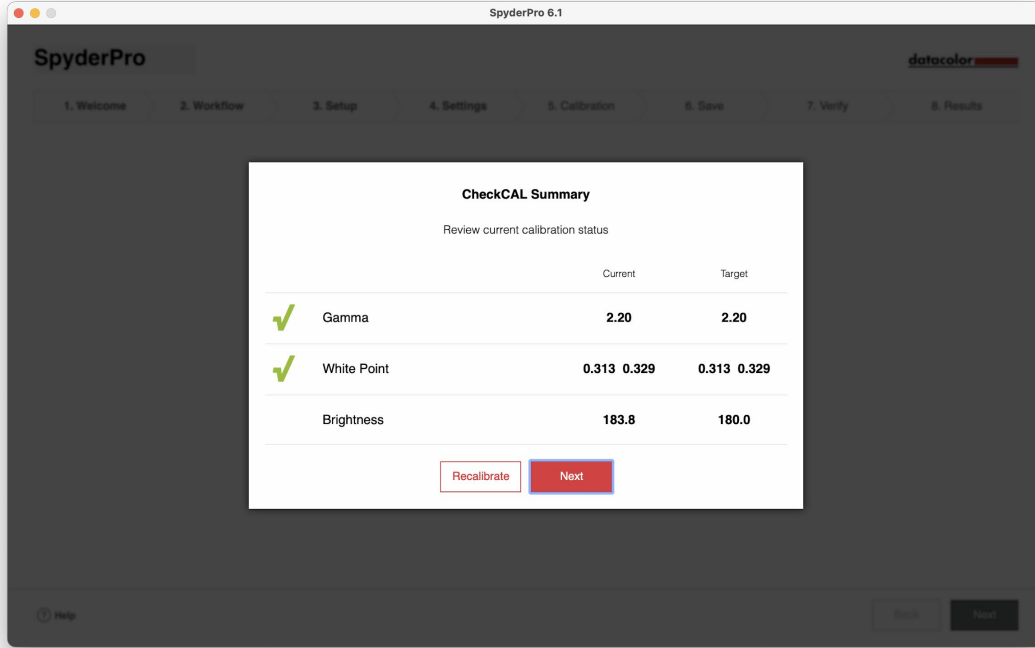
Kaydet'e ve ardından **İleri'ye** tıklayın.



3D LUT'u dışa aktarmayı seçtiyseniz, dosyayı kaydetmek istediğiniz klasörü seçmeniz istenir.

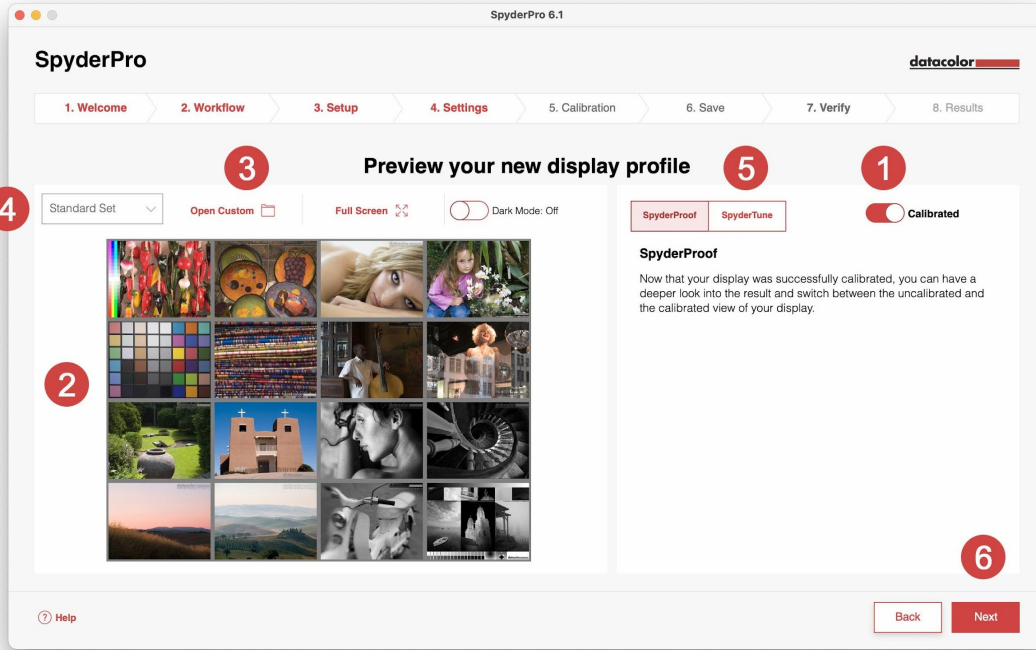
CheckCAL

CheckCAL, ekranınızın kalibrasyon ihtiyacı olup olmadığını hızlı bir şekilde görmeye olanak tanır. SpyderPro X2'yi ekrana yerleştirip küçük bir renk grubu üzerinde ölçümler yapmak için talimatları izleyin. Ölçüm tamamlandığında, mevcut ayarların hedef ayarlarla eşleşip eşleşmediğini gösteren bir rapor oluşturulacaktır. Yeşil onay işareti başarılı olduğunu, kırmızı X işareti ise kabul edilebilir aralığın dışında bir değer olduğunu ve tekrar kalibrasyon yapılması gerektiğini belirtir. **Tekrar Kalibre Et** seçeneğine tıklayın veya **İleri** diyerek devam edin.



SpyderProof

Açma / Kapama düğmesine tıklayarak **Kalibre** ve **Kalibre Değil (1)** seçeneğindeki görselleri karşılaştırarak kalibrasyon sonuçlarını inceleyin.



Daha fazla ayrıntıyı görmek için görüntüye tıklayarak yakınlaştırebilirsiniz.

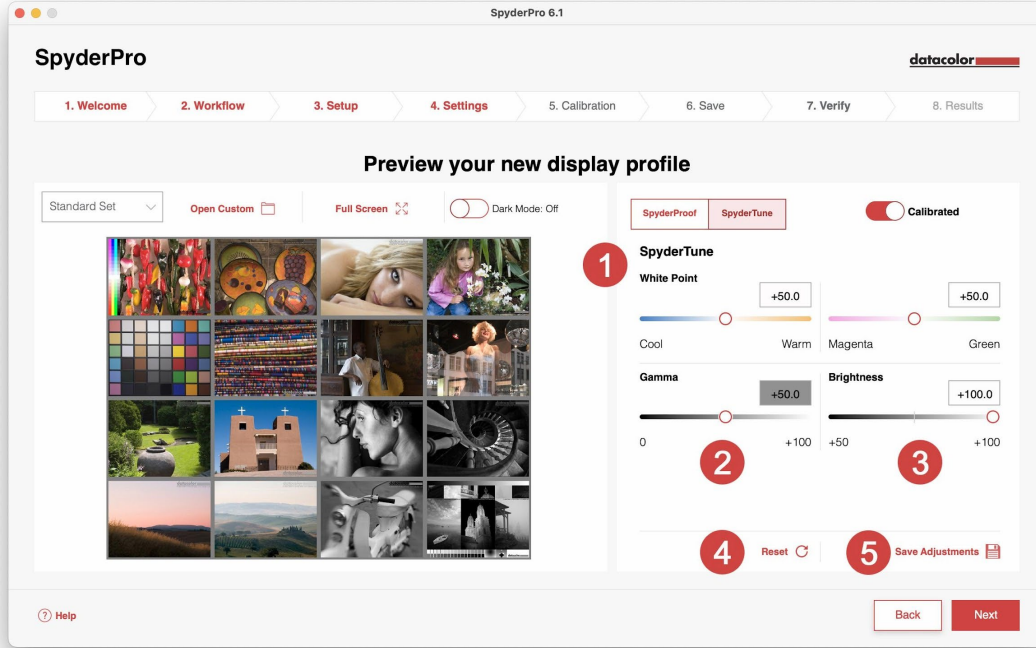
İncelemek için bilgisayar dosyalarından bir .tiff veya .jpeg görüntüsü seçerek **Özel Resmi Aç (3)** seçeneğine tıklayın.

Standart ayarlı resim veya **özel** resim arasında geçiş yapmak için **açılır menü (4)** üzerinden seçim yapın.

SpyderTune (yalnızca SpyderPro)(5) seçeneğine veya **İleri (6)** seçeneğine tıklayın.

SpyderTune

Bu ayarlar sadece farklı arka ışık teknolojilerine sahip birden fazla monitörü eşleştirmek istiyorsanız değiştirilmelidir, aksi takdirde SpyderPro X2 kalibrasyonu tarafından yapılan hassas düzeltmeler bozulacaktır.



Birden fazla ekran kullanıyorsanız ve bunlar farklı arka ışık teknolojilerine ve farklı panellere sahipse, bu ekranların eşleştirilmesi zor olabilir ve hizalama yapabilmek için ekranların uyumlu hale getirilmesinden ödün verilmesi gerekebilir.

SpyderTune'u sadece kesinlikle gerekliyse kullanın.

Beyaz Noktasını (1) Soğuktan Sıcağa ve Macentadan Yeşile değiştirebilirsiniz. Ayrıca **Gama (2)** ve **Parlaklık (3)** yoğunluğunu da değiştirebilirsiniz.

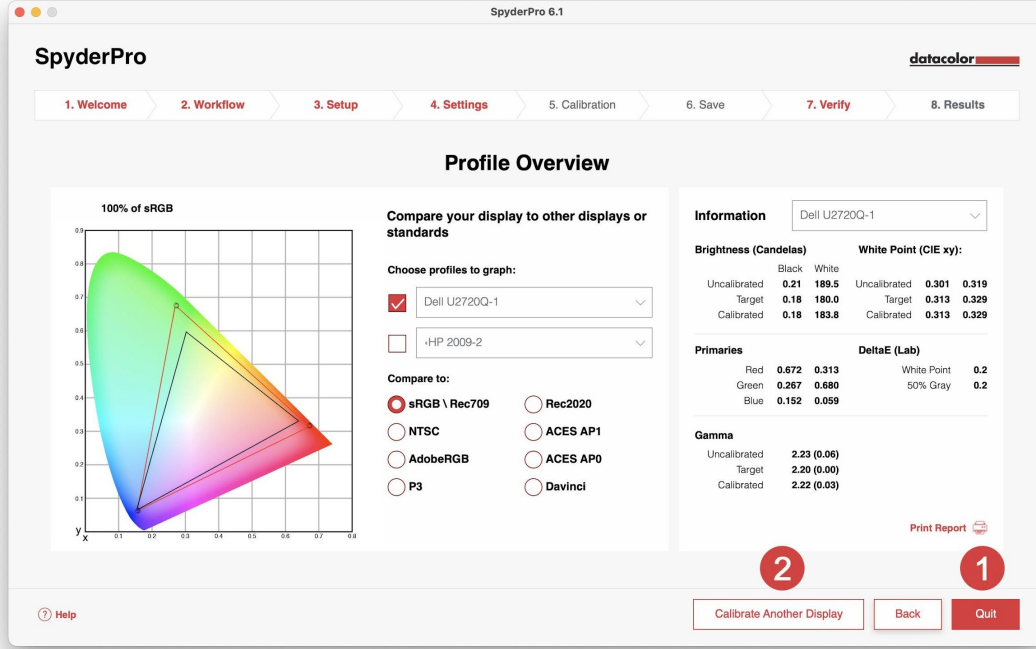
Standart olarak daha iyi bir ekran kullanmanızı ve diğer ekran profillerini yalnızca standart görünüme uyacak şekilde ayarlamanızı öneririz. Kaydırıcıları SpyderPro kalibrasyonunun orijinal haline sıfırlamak için **Sıfırla'ya (4)** tıklayabilirsiniz.

Ayarlamalarınızı tamamladıktan sonra Ayarlamaları Kaydet (5) seçeneğine tıkladığınızda profil güncellenecektir.

İleri'ye tıklayın.

Profil Genel Bakışı

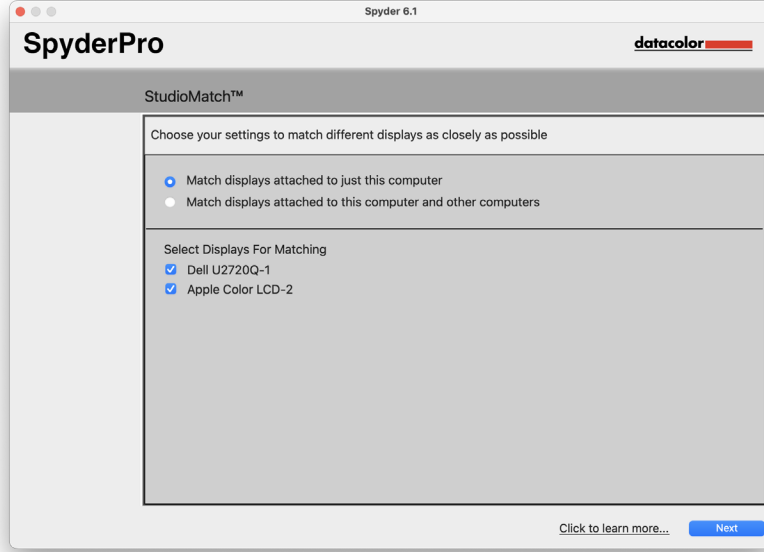
Ekranınızın renk gamını görüntüleyebilir ve daha önceden oluşturduğunuz profillerle veya endüstri standartlarıyla karşılaştırabilirsiniz.



Kalibrasyonu tamamladıysanız **Çık (1)** seçeneğine veya bu bilgisayara bağlı kalibre etmek istediğiniz başka bir ekran varsa **Başka Ekranı Kalibre Et (2)** seçeneğine tıklayın.

StudioMatch

Mümkün olan en yakın eşleştirmeyi yapmak istediğiniz ekranları seçin. Başka bir makinenin ekranlarını eşleştiriyorsanız, **En Düşük Parlaklık Değerini** girin. Diğer makineleri henüz kalibre etmediyseniz, bu alanı boş bırakın.



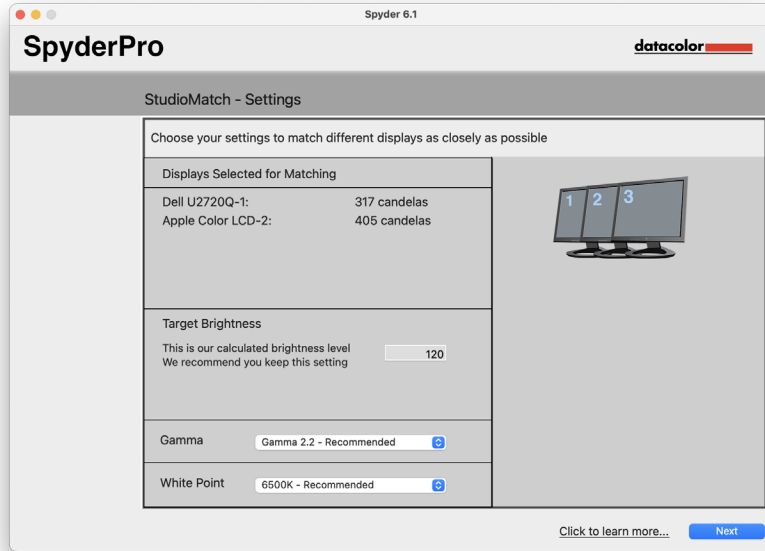
İleri'ye tıklayın ve bağlı monitörlerinizin maksimum parlaklığını ölçmek için SpyderPro cihazınızı ekrana yerleştirme talimatlarını izleyin. **Ölç** seçeneğine tıklamadan önce parlaklığınızın maksimuma ayarlandığından emin olun. **Bitir'e** tıklayın.



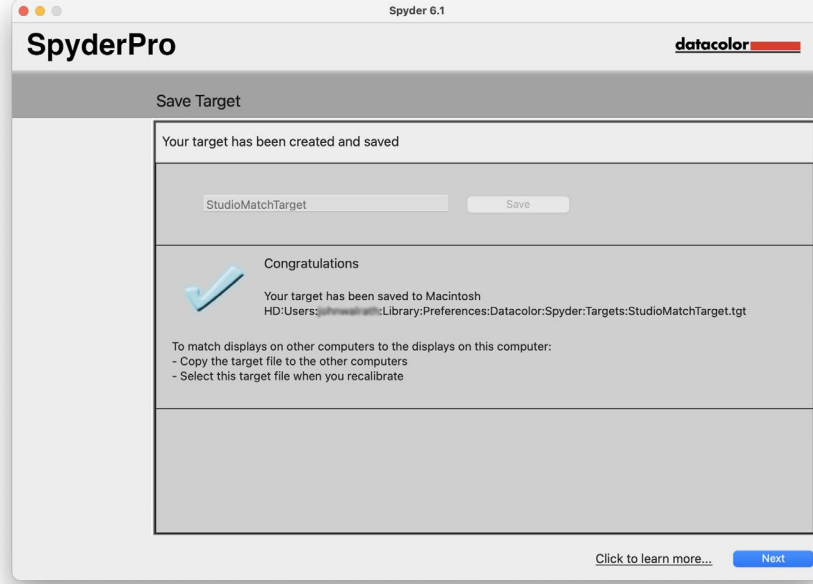
Yazılım odadaki ışığı ölçecektir. SpyderPro'yu masanın üzerine yerleştirin ve ekranınıza veya SpyderPro'ya doğrudan ışık gelmediğinden emin olun. Bu ölçüm sonucunda önerilen hedef ayarlarını belirlemek üzere mevcut ortam ışığınızı ölçmek için **İleri'ye** tıklayın.



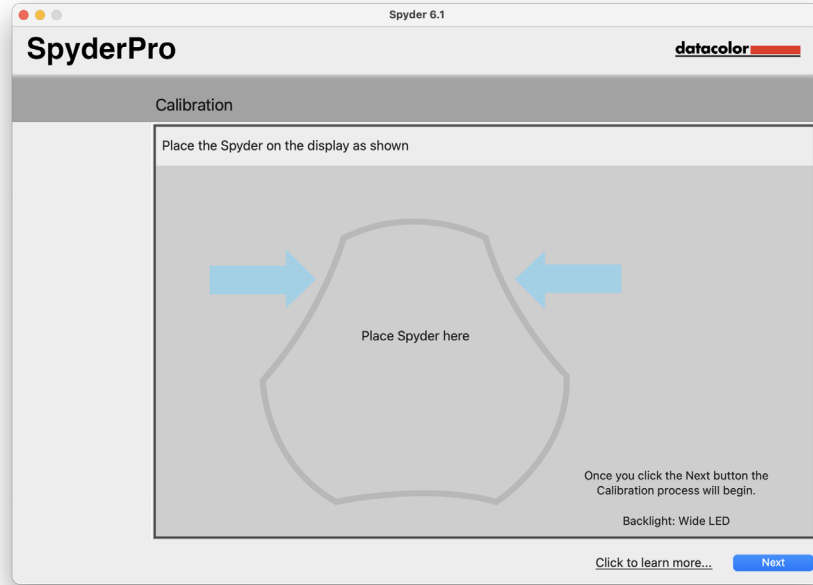
Bu önerilen ayarları koruyabilir veya açılır menüden değerleri seçebilirsiniz. Başka bir makinenin ekranlarıyla eşleştirecekseniz **Hedeflenen Parlaklık** değerini aklınızdan çıkarmayın. **İleri'ye** tıklayın.



Hedef dosyayı oluşturmak için **Kaydet'e** tıklayın. Başka bir makinenin ekranlarını eşleştirecekseniz kullanacağınız dosyanın kaydedileceği konumu göreceksiniz. **İleri'ye** tıklayın.

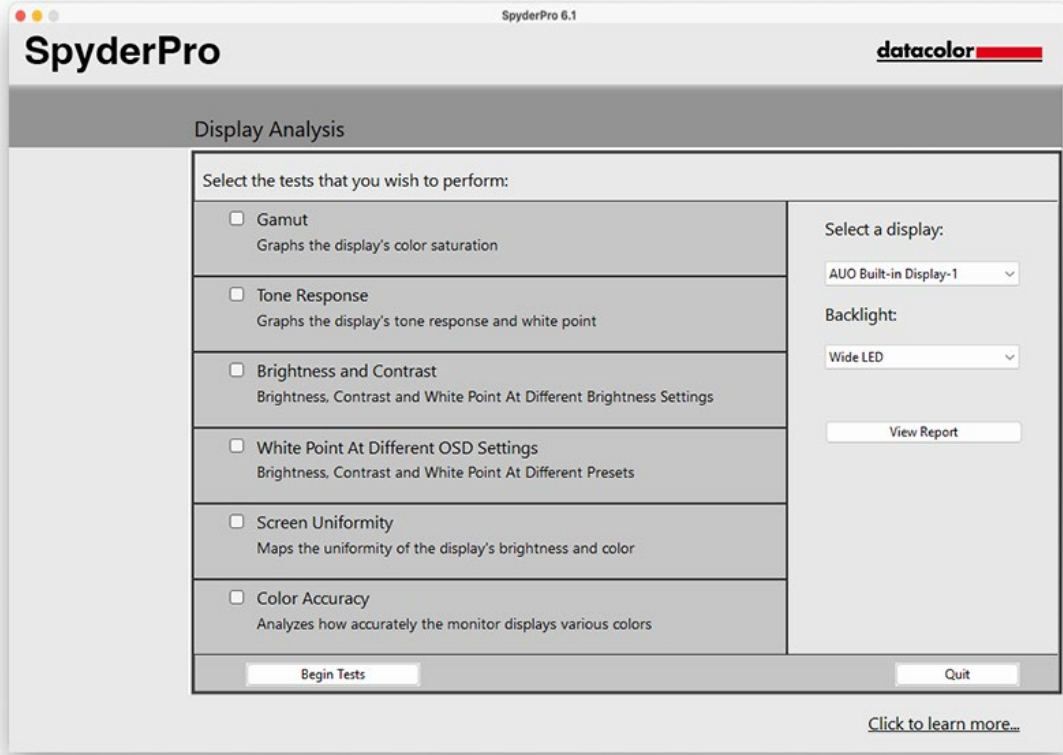


Kalibrasyon işlemi başlayacaktır. Talimatları izleyin ve gerektiğinde sensörü sisteminize bağlı olan her bir ekrana taşıyın.



Ekran Analizi

Monitörün güçlü ve zayıf yönlerini görmek için monitörünüzde 6 test yapın.



İstediğiniz testleri seçin ve **Testleri Başlat'a** tıklayın. Sensörü yerleştirmek ve ekranınızın parlaklığını değiştirmek için talimatları izleyin.

Not: **Renk Doğruluğu** dışındaki tüm testler, ekranınızın kalibre edilmemiş halde nasıl çalıştığını göstermek için mevcut ekran profili devre dışı bırakılarak gerçekleştirilir.

Parlaklık ve Kontrast testini yaparken, testin ilk bölümünde ekranınızı %0 parlaklığa ayarlamanız gerekecektir. **Ölç'e** tıkladığınızda testin tamamlanması yaklaşık 10 saniye sürecektir. Ekran tamamen karartılacağı için testin ne zaman tamamlandığını görmemiz zor olabilir, lütfen devam etmek için parlaklığı açmadan önce yaklaşık 10 saniye bekleyin.

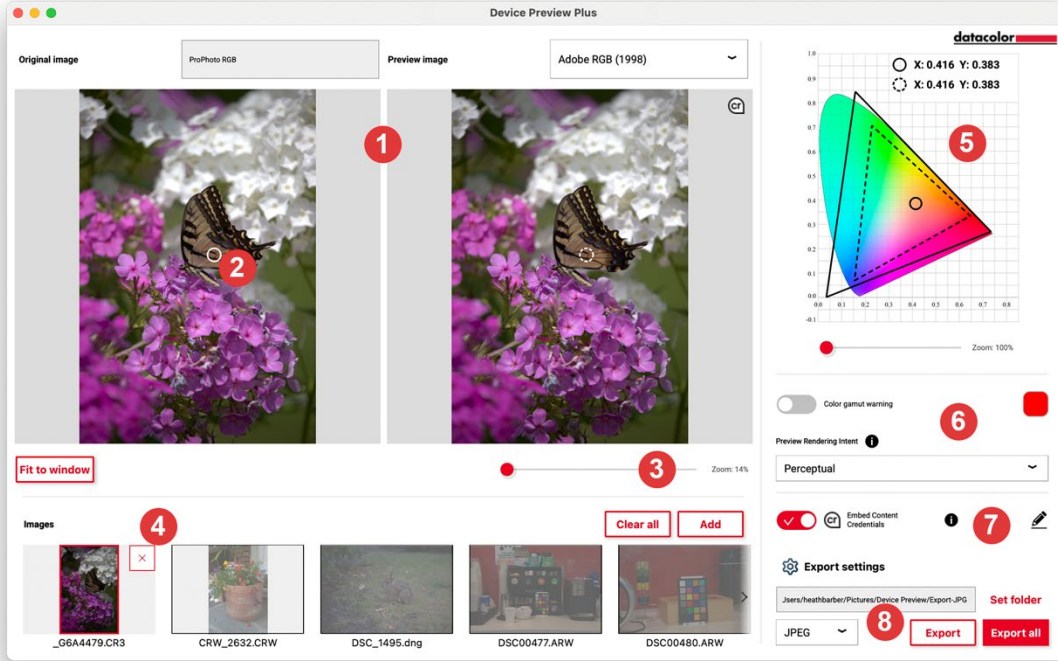
Test tamamlandıktan sonra seçtiğiniz testlerin sonuçlarını görmek için **Raporu Görüntüle'yi** seçin.

Cihaz Önizleme / Device Preview Plus

Device Preview Plus aracı, görüntülerinizin farklı cihazlarda ve çıktı türlerinde nasıl görüneceğini simüle etmenizi ve değerlendirmenizi sağlar.

Orijinal görüntü ile simüle edilmiş görüntüyü doğrudan yan yana karşılaştırabilir, böylece ekranlar, mobil cihazlar ve baskı iş akışları için hassas bir soft proofing elde edebilirsiniz.

Renk gamı farklarını görüntüleyebilir, rendering intent (renk dönüştürme amacı) uygulayabilir, renk gamı dışındaki alanları önizleyebilir ve gömülü renk profilleri veya Content Credentials (İçerik Kimlik Bilgileri) ile dışa aktarım yapabilirsiniz. Device Preview Plus; RAW, DNG, HEIC, TIFF, JPEG, PNG ve BMP dahil olmak üzere birçok görüntü formatını destekler.



Sistem Ayarları

Device Preview Plus'ın görüntülerinizi nasıl yorumlayıp göstereceğini belirleyin ve hızlı önizlemeler için oluşturulan önbelleği yönetin.

Camera Raw Varsayılan Çalışma Alanı

Device Preview Plus, kameraya özgü verileri (DNG dahil) bu çalışma alanına dönüştürerek önizleme işlemini gerçekleştirir. Kaynak dosyanız sabit diskte değişmeden kalır.

Seenekler:

- **sRGB**
- **Display P3**
- **Adobe RGB (1998)**
- **ProPhoto RGB (Varsayılan)**
- **Wide Gamut RGB**
- **Rec. 2020**

Not: D zenleme iř akıřınıza en uygun alıřma alanını sein.

Bu ayardan bağımsız olarak Device Preview Plus iinde h l  farklı hedef formatların (yazıcı, ekran, ICC profili vb.)  nizlemesini g rebilirsiniz.

Arka Plan

G r nt n n arkasındaki aray z alanının rengini (Orijinal ve  nizleme b l mleri iin) belirler.

Bu, tekd ze bir arka plan  zerinde kontrast ve algılanan parlaklıėı deėerlendirmenize yardımcı olur.

Arka plan rengini deėiřtirmek, dıřa aktarılan g r nt y  **etkilemez**.

 nizleme G r nt s   z n rl ė 

Ekrandaki  nizlemede kullanılacak  z n rl ė  kontrol eder — hız ve g r nt  doėruluėu arasında denge saėlar.

Seenekler:

- **%25**
- **%50 (Varsayılan)**
- **%75**
- **%100**

Notlar:

- Daha y ksek oranlar daha fazla detay saėlar, ancak daha fazla bellek ve GPU kaynaėı kullanabilir.
- Bu ayar yalnızca ** nizleme iřlemini** etkiler; kaynak dosyayı veya dıřa aktarma kalitesini deėiřtirmez.

Temizle

Device Preview Plus tarafından oluşturulan **ön bellek dosyalarını** (küçük resimler, proxy dosyaları, geçici dönüşümler vb.) siler.

Depolama alanınız azaldığında veya iş akışınızda büyük değişiklikler yaptıktan sonra önizlemeleri yeniden oluşturmak istiyorsanız bu seçeneği kullanın.

- Her zaman güvenli çalıştırılabilir.
- Orijinal görüntüleriniz silinmez.
- Temizlemeden sonraki ilk açılış daha uzun sürebilir, çünkü önizlemeler yeniden oluşturulacaktır.

Ana Arayüzün Genel Görünümü

Device Preview Plus'ın ana ekranı iki görüntü görünümünü yan yana gösterir:

- Orijinal Görüntü (sol) – dosyanın kendi renk profiliyle gösterilir.
- Önizleme Görüntüsü (sağ) – seçilen cihaz, yazıcı veya renk uzayına göre simülasyon yapılır.

Alt kısımdaki küçük resim listesi, yüklediğiniz tüm dosyaları yönetmenizi sağlar. Küçük resimlerden birine tıklayarak önizlemede açabilirsiniz.

Görüntü Ekleme

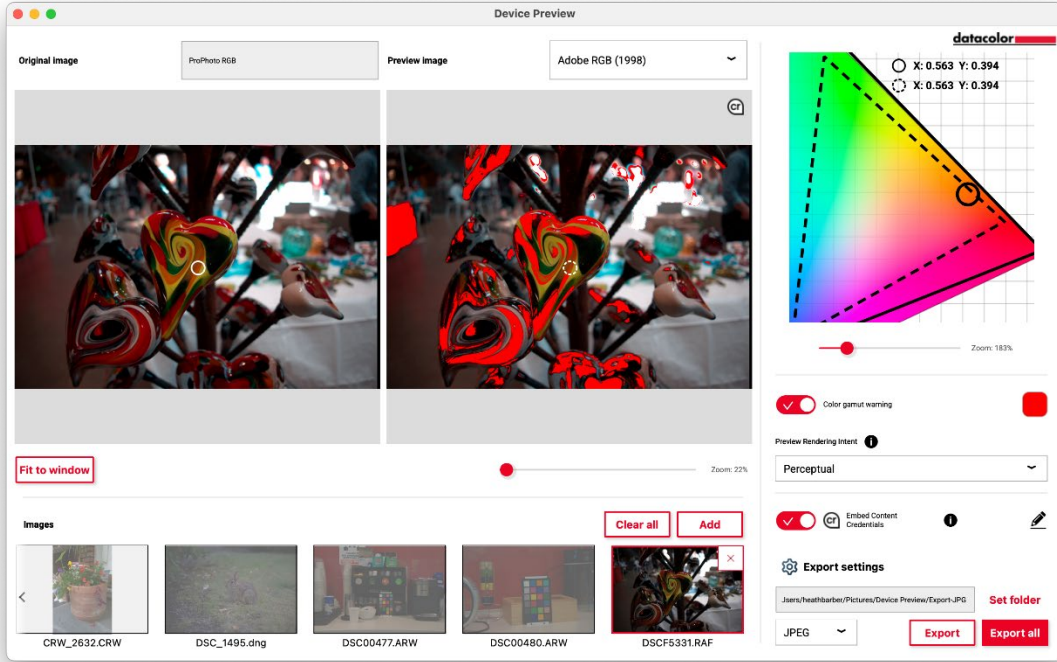
1. Ekle'ye tıklayın veya bir ya da daha fazla görüntü dosyasını doğrudan küçük resim çubuğuna sürükleyin.
2. Bir klasörü sürükleyerek içindeki tüm desteklenen görüntüleri topluca yükleyebilirsiniz.
3. Desteklenen dosya türleri: .jpeg, .png, .tiff, .bmp, .heic, .dng ve çoğu RAW formatı.
4. Görüntüye tıklayarak önizleme alanında açın.

Görüntü silme: Bir öğenin yanındaki **kırmızı X'e** tıklayın veya **Tümünü sil** seçeneğiyle listedeki tüm küçük resimleri kaldırın.

(Bu işlem sadece önizlemeden kaldırır; orijinal dosyalarınız değişmeden kalır.)

Orijinal ve Önizleme Alanı

Sol alan, gömülü renk profilini kullanarak orijinal görüntüyü, sağ alan ise seçilen **ICC profilini** kullanarak önizlemeyi gösterir.



Orijinal ve simüle edilmiş çıktılar arasındaki ton, doygunluk ve renk farklarını karşılaştırın.

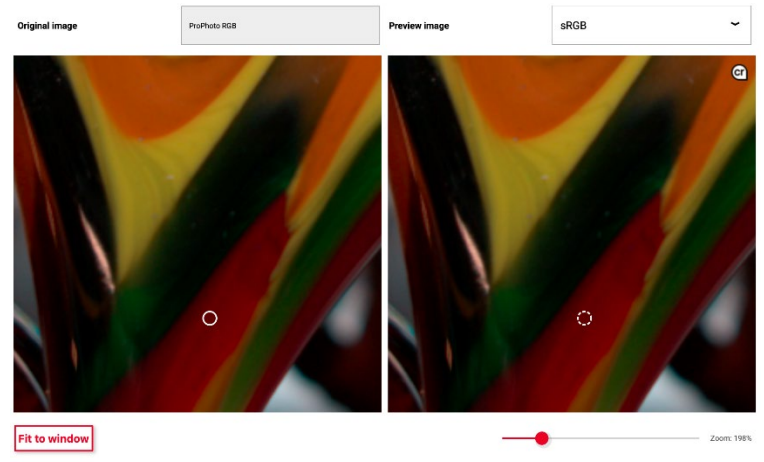
Görüntüye tıklayarak etkinleştirebilir, yakınlaştırabilir, taşıyabilir veya farklı görünüm arasında geçiş yapabilirsiniz.

Yakınlaştırma ve Taşıma Kontrolleri

Ekranın altındaki yakınlaştırma kaydırıcısını kullanarak büyütme oranını ayarlayın:

- Kaydırıcıyı sağa sürükleyin → yakınlaştırma artırılır.
- Sola sürükleyin → genel görünüm küçültülür.
- “Pencereye sığdır”a tıklayarak görünümü %100’e sıfırlayın.

Ayrıca görüntüyü doğrudan tıklayıp sürükleyerek yakınlaştırılmış görünümde hareket ettirebilirsiniz.



Piksel Örnekleyci (Yuvarlak Seçim Aracı)

Bu araçla orijinal ve önizleme görüntüsündeki piksel değerlerini karşılaştırabilirsiniz.

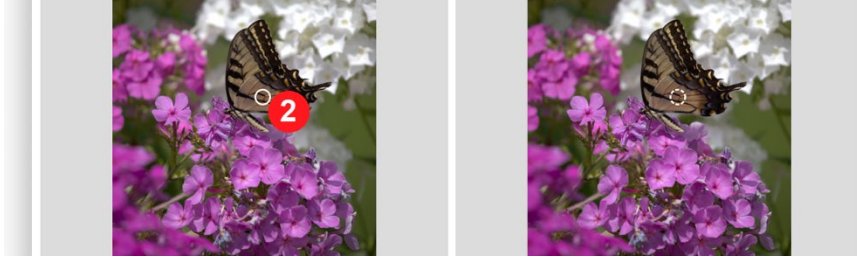
- Düz çizgili daire → orijinal görüntüdeki konumu temsil eder.
- Noktalı daire → aynı konumun önizlemedeki karşılığıdır.

Dairelerden birine tıklayıp istediğiniz noktaya sürükleyin.

Sağ üstteki CIE renk uzayı diyagramı, her iki değeri de gösterir:

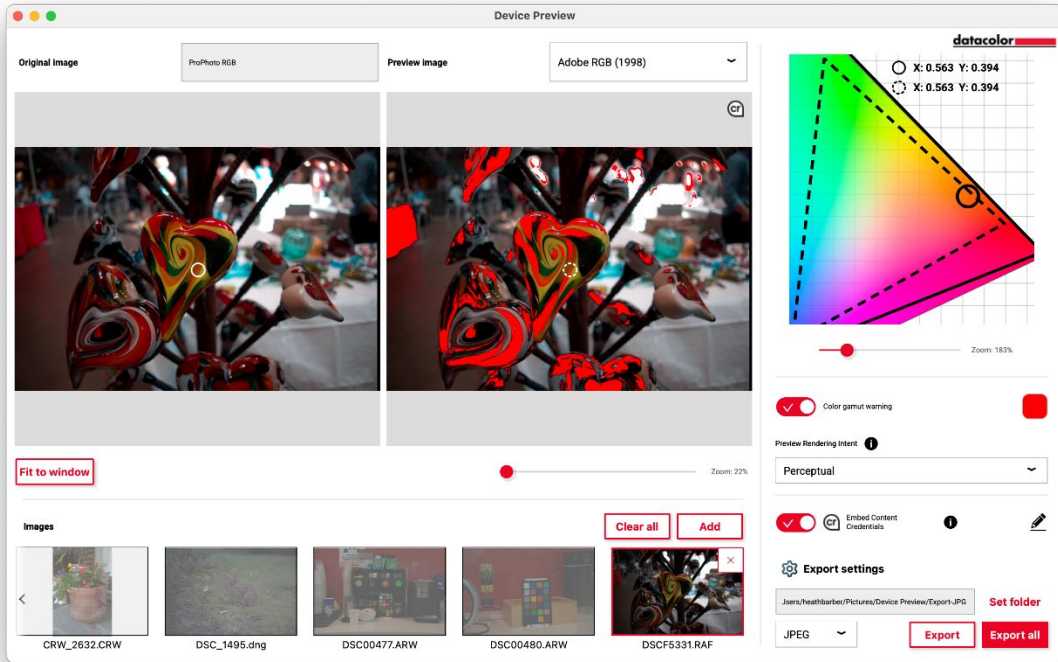
- Düz çizgi → orijinal görüntünün renk uzayını,
- Noktalı çizgi → önizleme profilinin renk uzayını temsil eder.

Bu görünüm, kaynak ve hedef koşullar arasındaki renk kaymalarını veya gamut kesintilerini tespit etmenize yardımcı olur.

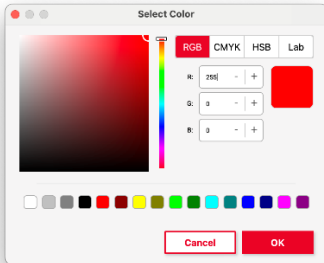


Gamut Uyarısı

Bu özelliği etkinleştirerek, görüntünüzün hangi kısımlarının hedef cihazın veya kâğıdın renk gamı dışında kaldığını görebilirsiniz.



- “Gamut Uyarısı” kutusunu işaretleyin veya kaldırın.
- Yanındaki renk kutusuna tıklayarak uyarı rengini değiştirin.



Bu özellik, yazıcı veya sınırlı renk gamına sahip ekranlarda yoğun renklerin nasıl yeniden üretileceğini veya sıkıştırılacağını değerlendirmek için yararlıdır.

Rendering Intent Önizlemesi

İşleme amacı, hedef renk alanının dışında kalan renklerin nasıl dönüştürüleceğini belirler. “Rendering Intent” açılır menüsünü kullanarak, farklı dönüştürme seçeneklerinin görüntünüz üzerindeki etkilerini önceden görebilirsiniz. Aşağıdaki seçenekler mevcuttur:

- **Algısal (Perceptual)** – Renkleri yumuşak bir şekilde sıkıştırır ve görsel ilişkileri korur.
- **Göreceli Kolorimetrik (Relative Colorimetric)** – Renkleri hedef renk alanı içinde korur, dışındaki tonları kırpar.
- **Mutlak Kolorimetrik (Absolute Colorimetric)** – Kâğıt rengini ve referans beyaz noktasını simüle eder.
- **Doygunluk (Saturation)** – Renk yoğunluğunu maksimize eder; genellikle iş grafikleri için kullanılır.

İşleme amacını değiştirdiğinizde önizleme gerçek zamanlı olarak güncellenir; böylece hangi yöntemin çıktı için istenen görünümü koruduğunu değerlendirebilirsiniz.

Dışa Aktarma Ayarları

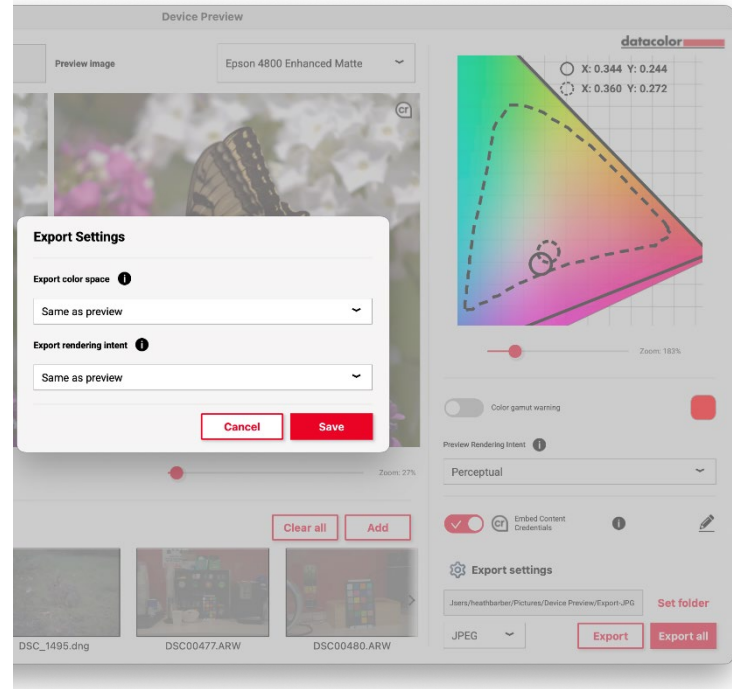
“Dışa Aktarma Ayarları” penceresinden, önizleme sonrasında görüntülerin nasıl kaydedileceğini belirleyebilirsiniz.

- Çıktı renk alanınızı seçin (örneğin: sRGB, Ekran P3, AdobeRGB veya yüklü cihazlardan birinin renk profili).
- Gerekirse önizleme ayarından bağımsız olarak dışa aktarma için bir işleme amacı seçin.
- İçerik kimlik bilgilerini dışa aktarma sürecine dahil edin.
- Dosya biçiminizi belirleyin (TIFF, PNG, JPEG).
- Dışa aktarılmış görüntülerin kaydedileceği hedef klasörü seçin.

Dışa aktarma işlemi:

- **Dışa aktar** seçeneğine tıklayarak yalnızca mevcut seçili görüntüyü kaydedin.
- **Tümünü dışa aktar** seçeneğine tıklayarak, küçük önizleme listesindeki tüm görüntüleri aynı ayarlarla dışa aktarın.

Her dışa aktarılan görüntü, seçilen renk alanı ve belirlenen işleme amacına göre yeniden işlenir; isteğe bağlı olarak içerik kimlik bilgileri de gömülebilir.



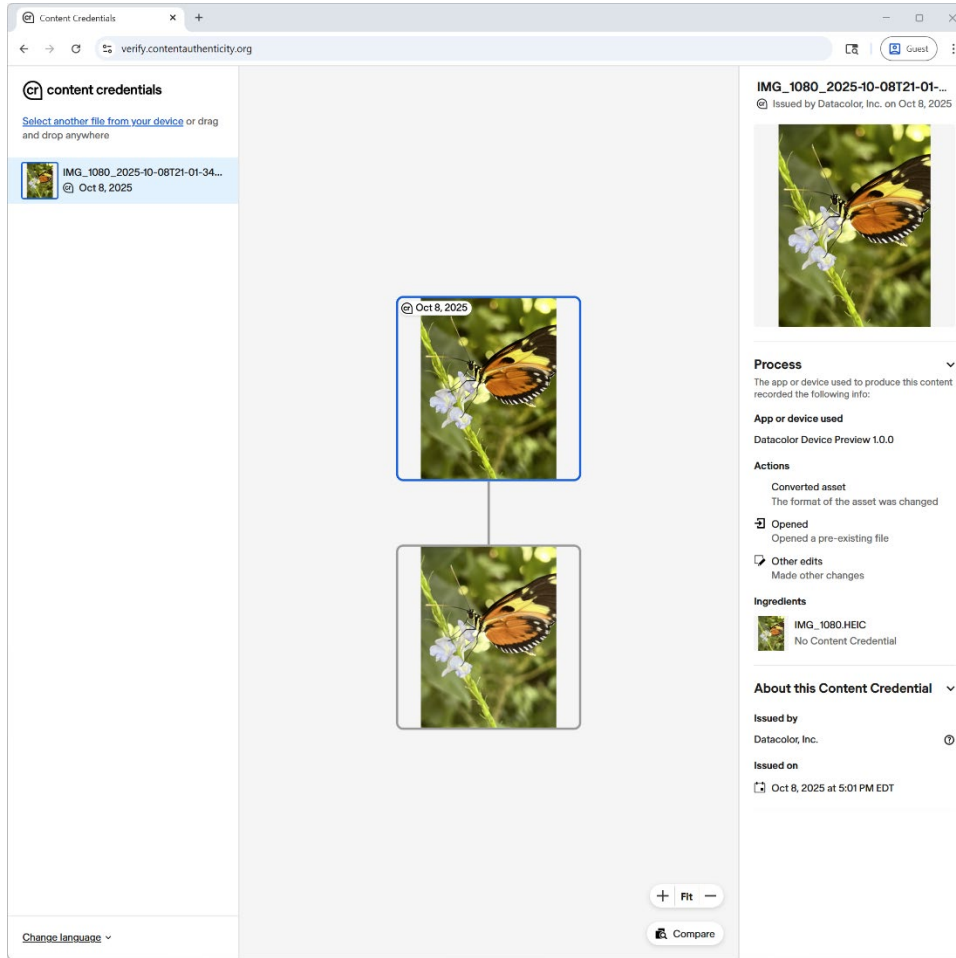
İçerik Kimlik Bilgileri (Content Credentials)

“Content Credentials” özelliği, dışa aktarılan görüntünüze güvenli meta veriler eklemenizi sağlar. Bu meta veriler, görüntünün yaratıcısını tanımlar ve C2PA (Content Authenticity Initiative) standardına göre özgünlüğünü doğrular.

İçerik Kimlik Bilgilerini ekleme adımları:

1. Sağ alt köşedeki “Content Credentials” seçeneğini etkinleştirin.
2. Kalem / düzenleme simgesine tıklayarak “Content Credentials” penceresini açın.
3. Gerekli bilgileri girin veya mevcut bilgileri onaylayın.
- 4.

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, bilgileriniz dışa aktarılan dosyaya gömülür ve uyumlu görüntüleyiciler veya doğrulama araçlarıyla kontrol edilebilir. C2PA doğrulama aracı (görüntülerinizdeki Content Credentials verilerini kontrol etmek için):<https://verify.contentauthenticity.org/>



Not: SpyderPro, ayda en fazla 1.000 Content Credential imzasını destekler. Bu limit her ay sonunda otomatik olarak sıfırlanır.

Limit aşıldığında yazılım şu uyarıyı gösterir:

“Bu ay için 1.000 Content Credential imzası limitinizi aştınız. Ek imzalar için lütfen support.datacolor.com ile iletişime geçin.”

Yaygın kullanım alanları:

- Profesyonel fotoğrafçılık veya yaratıcı çalışmalar için telif doğrulaması.
- Yayın veya baskı amacıyla gönderilen görsellerde doğrulanabilir özgünlük bilgisi sağlama.
- Dijital sanat eserlerini çevrimiçi veya ortak çalışma ortamlarında koruma.

Doğru Simülasyon İçin Öneriler

- Device Preview Plus'ı kullanmadan önce ekranınızın SpyderPro ile kalibre edildiğinden emin olun.
- Baskı için yumuşak prova (softproofing) yaparken, yazıcınızın veya baskı laboratuvarınızın sağladığı ICC profillerini kullanın.
- Mobil cihazlar veya internet önizlemeleri için, çoğu modern cihazla uyumlu olan sRGB veya Display P3 profillerini seçin.
- Kritik görüntü bölgelerini %100 yakınlaştırma ile inceleyin ve hassas karşılaştırmalar için Piksel Örnekleyici (Pixel Sampler) aracını kullanın.

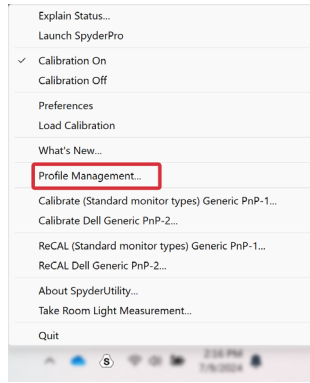
SpyderUtility

Profil Yönetimi Aracı

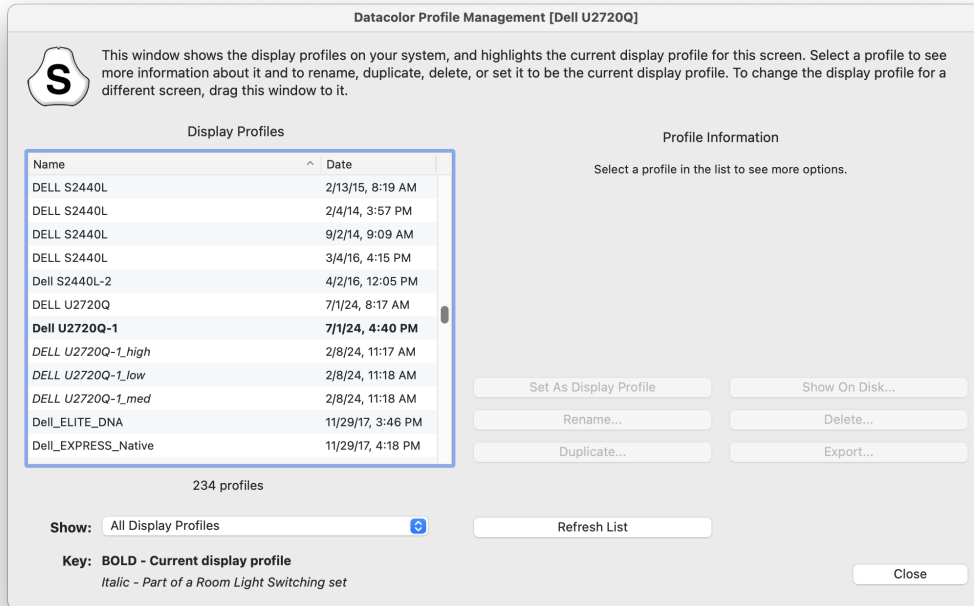
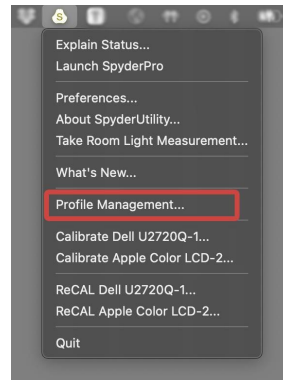
Bu araç, mevcut monitör profillerinizi devre dışı bırakma, değiştirme, silme ve yeniden adlandırma gibi işlemlerle tam esneklik ve kontrol sağlar.

Menü çubuğundaki / sistem tepsisindeki SpyderUtility simgesine tıklayın, ardından **Profil Yönetimi** seçeneğini seçin.

Windows



Mac



Listede kalın yazılmış olan profil, şu anda kullanılan görüntüleme profilidir. Profil yönetimi penceresini manuel olarak başka bir monitöre taşıyarak o ekranın profilleriyle çalışabilirsiniz.

1 Tıklamayla Kalibrasyon

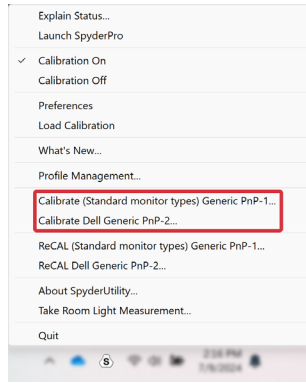
Yeniden kalibrasyon, “**1 tıklamayla kalibrasyon yöntemi**” yöntemiyle de gerçekleştirilebilir.

Menü çubuğundaki SpyderUtility simgesine tıklayın.

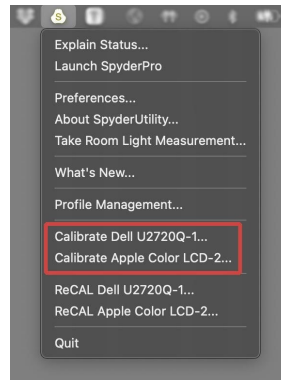
Kalibre etmek istediğiniz monitörü seçin ve kalibrasyon sürecini normal şekilde başlatın.

Bu yöntem, önceki tam kalibrasyonda kullanılan ayarları otomatik olarak uygular.

Windows



Mac



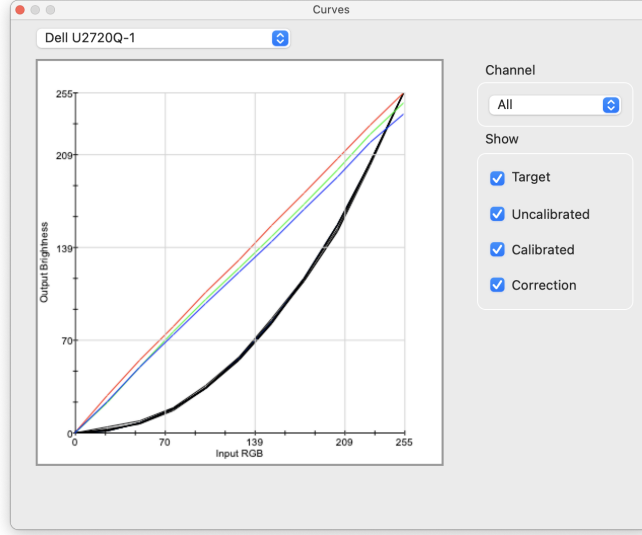
****Not:** 1 tıklamayla kalibrasyon yalnızca daha önce yazılımda tam bir kalibrasyon gerçekleştirdiğiniz monitör(ler) için kullanılabilir.

Ekler

Araçlar

Eğriler

Ekranınızın farklı gamma ve beyaz nokta ayar parametrelerini grafiksel eğri biçiminde karşılaştırın.



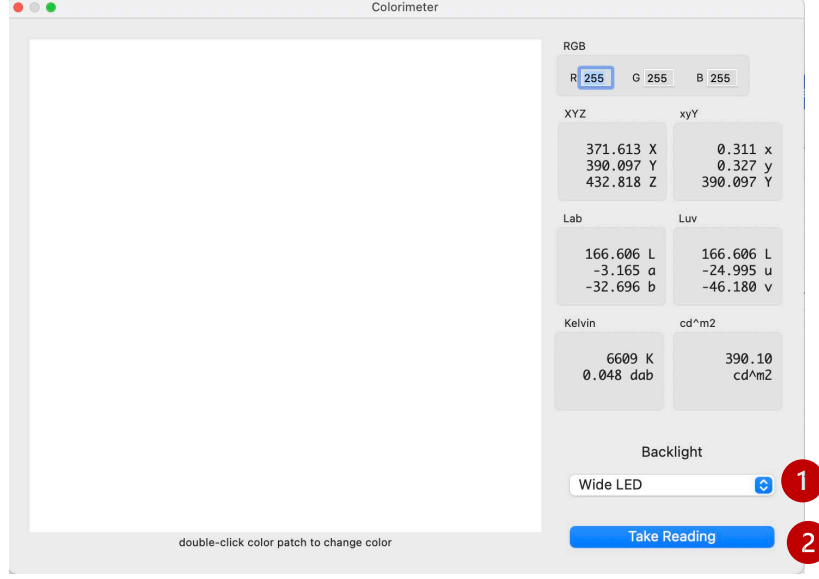
Veriler ve Değerler

Seçilen ekranın geçerli kalibrasyonuna ilişkin mutlak değerlerin raporunu görüntüleyin.

Information		
Dell U2720Q-1		
Brightness (Candelas):		
	Black	White
Uncalibrated	0.14	189.5
Target	0.18	180.0
Calibrated	0.18	178.3
White Point (CIE xy):		
Uncalibrated	0.301	0.318
Target	0.313	0.329
Calibrated	0.313	0.329
Primaries (CIE xy):		
Red	0.672	0.313
Green	0.267	0.680
Blue	0.152	0.058
DeltaE (Lab):		
White Point	0.2	
50% Gray	0.2	
Gamma:		
Uncalibrated	2.23	(0.06)
Target	2.20	(0.00)
Calibrated	2.23	(0.02)

Kolorimetre

SpyderPro ile ekrandaki herhangi bir RGB renk değerini ölçebilirsiniz.

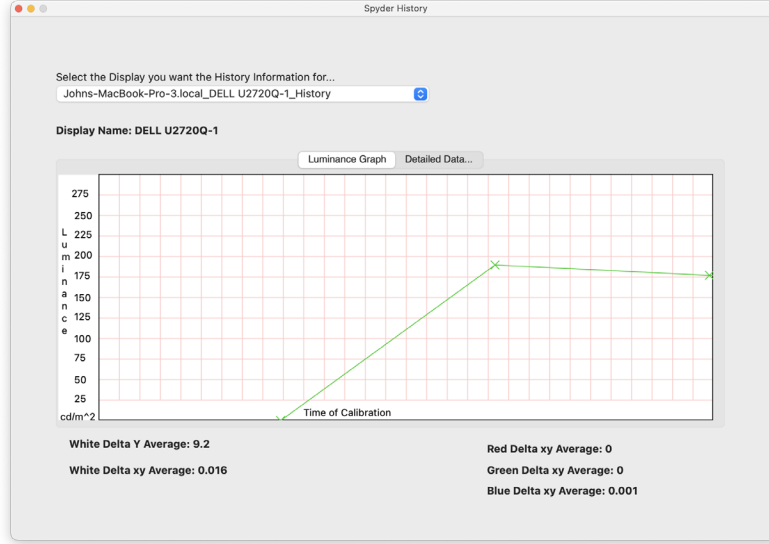


Arka aydınlatma teknolojisini seçmek için **Arka Aydınlatma** açılır menüsünü (1) kullanın.

RGB değerlerinizi girdikten sonra Spyder/SpyderPro cihazını monitörün üzerine yerleştirip pencere içindeki renk alanına denk getirin ve **Ölçüm Yap** (2) seçeneğini tıklayın. Sonuçlar farklı koordinat sistemlerinde görüntülenir.

Geçmiş

Genellikle ekranınızın parlaklık ayarlarını, kalibrasyon hedef değerleriyle eşleştirmek için değiştirirsiniz. Bu pencerede, monitör kalibrasyonu sırasında ölçülen parlaklık (luminans) verileri gösterilir.



Açılır listeden bilgisayarınızda kayıtlı kalibrasyon sonuçları bulunan monitörler arasında geçiş yapabilirsiniz.

İsterseniz **Parlaklık Grafiği** veya **Ayrıntılı Veriler** arasında seçim yaparak geçmişî grafiksel veya sayısal biçimde görüntüleyebilirsiniz.

Select the Display you want the History Information for...

Davids-MacBook-Pro-14.local_27EP950-1_History

Display Name: 27EP950-1

Luminance Graph Detailed Data...

Date	White Luminance Y	White xy	White Kelvin	Red xy	Green x
4/4/23 12:04 PM	244.6	0.311, 0.319	6700K	0.682, 0.311	0.235, 0.70
4/4/23 12:10 PM	202.2	0.31, 0.318	6700K	0.681, 0.312	0.235, 0.70
4/4/23 12:16 PM	269.1	0.312, 0.32	6600K	0.68, 0.312	0.235, 0.70
4/4/23 12:18 PM	270.2	0.313, 0.334	6500K	0.678, 0.313	0.23, 0.71
4/4/23 12:19 PM	270.5	0.313, 0.334	6500K	0.677, 0.314	0.23, 0.71
4/4/23 12:22 PM	245.4	0.308, 0.32	6800K	0.647, 0.325	0.229, 0.
4/4/23 12:27 PM	245.1	0.312, 0.332	6500K	0.648, 0.324	0.23, 0.70
4/4/23 12:32 PM	243.7	0.31, 0.318	6700K	0.648, 0.321	0.234, 0.69
4/4/23 12:34 PM	244.6	0.312, 0.324	6600K	0.65, 0.328	0.235, 0.69
4/18/23 2:10 PM	241.6	0.312, 0.324	6600K	0.649, 0.321	0.234, 0.69
4/18/23 2:20 PM	244.5	0.313, 0.333	6500K	0.648, 0.323	0.23, 0.70
4/18/23 2:25 PM	244.0	0.311, 0.319	6700K	0.648, 0.322	0.234, 0.69
4/18/23 4:58 PM	244.2	0.311, 0.32	6700K	0.648, 0.321	0.234, 0.69

White Delta Y Average: 2.4

White Delta xy Average: 0.006

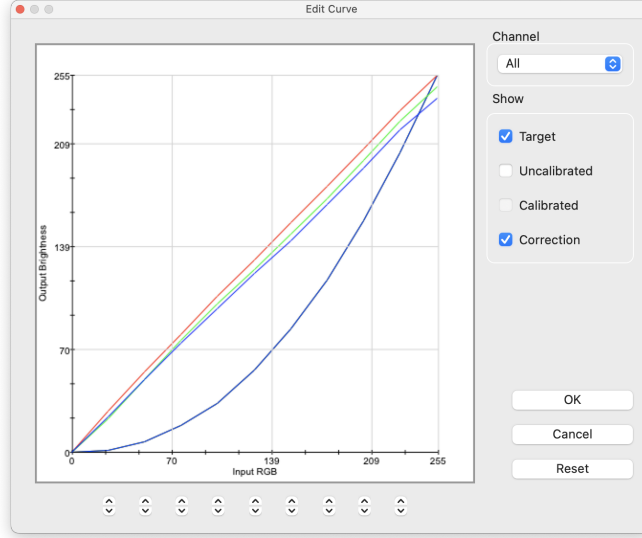
Red Delta xy Average: 0.025

Green Delta xy Average: 0.009

Blue Delta xy Average: 0.01

Eğrileri Düzenleme

Grafiğin altındaki okları **(1)** kullanarak kalibre edilmiş eğriyi ayarlayabilir, her bir kontrol noktasını ayrı ayrı değiştirebilirsiniz.



Eğriyi düzenlerken, bu değişikliklerin etkilerini kalibre edilmiş ekranınızda anlık olarak görebilirsiniz.

OK düğmesine tıklayarak sonuçları bir hedef dosyası (.tgt) olarak kaydedebilir ve gelecekte gamma kalibrasyon hedefi olarak kullanabilirsiniz.

Destek

Sık sorulan soruların yanıtları veya ek teknik destek için Datacolor'un ücretsiz destek hizmetinden yararlanabilirsiniz.

Bir sorunuz varsa, lütfen şu destek sayfasını ziyaret edin: [spyder-support.datacolor.com](https://support.datacolor.com)