

Logiciel SpyderExpress
Guide de l'utilisateur
(version 1.0)

Table des matières	
SPECIFICATIONS DU PRODUIT	3
INTRODUCTION	4
CONTENU DE LA LIVRAISON	4
CONFIGURATION REQUISE	4
TELECHARGEMENT ET ACTIVATION DU LOGICIEL	4
AVANT DE COMMENCER	5
ÉTAPE 1 - SELECTIONNER L'UTILISATION DE L'ECRAN	6
ÉTAPE 2 - CALIBRAGE	7
ÉTAPE 3 - VERIFICATION DES RESULTATS !	8
SPYDERUTILITY	9
1. GESTION DES PROFILS	9
2. CALIBRAGE EN 1 CLIC	10
SUPPORT	11

Spécifications du produit



Alimentation électrique	5V DC, 100 mA, connexion au PC via USB
Dimensions du produit	Largeur : 44,8 mm Hauteur : 76,0 mm Longueur : 79,1 mm Poids : 140g
Exigences environnementales	Température de fonctionnement : 5°C à 40° C Humidité relative maximale : 80% pour des températures allant jusqu'à 31°C, diminuant de façon linéaire jusqu'à 50% d'humidité relative à 40°C Altitude maximale : 2 000 mètres
Conformité	SGS, CSA, C-Tick, CE

Ce produit ne doit être utilisé qu'en respectant les spécifications du fabricant et conformément aux instructions d'utilisation et de maintenance fournies dans le présent document. La protection de l'appareil peut être compromise si celui-ci est utilisé d'une manière non mentionnée par le fabricant.

Siège social de la société :
Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648
USA

Site de production :
Datacolor Suzhou
288 route de Shengpu
Suzhou, Jiangsu
P.R. Chine 215021

Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté votre nouveau calibrateur de moniteur SpyderExpress. Ce document vous guidera dans l'utilisation du logiciel SpyderExpress afin que votre moniteur vous offre les couleurs les plus précises possibles.

Contenu de l'emballage

- Capteur Spyder
- Numéro de série
- Carte de bienvenue avec lien vers les ressources logicielles et d'assistance
- Adaptateur USB-A

Configuration requise

- Windows 10,11 32/64
- Mac OS X 10.14, 10.15, 11 (Big Sur), 12 (Monterey), 13 (Ventura), 14 (Sonoma)
- Résolution d'écran 1280x768 ou supérieure, carte graphique 16 bits (24 bits recommandés), 1 Go de mémoire disponible, 500 Mo d'espace disque disponible
- Connexion Internet pour le téléchargement du logiciel
- Connexion USB-C ou USB-A

Télécharger et activer le logiciel

Téléchargez le logiciel à l'adresse <http://goto.datacolor.com/getspyderexpress> et ouvrez le fichier pour l'installer.

Branchez votre Spyder sur un port direct de votre ordinateur (et non sur un clavier, un hub ou un câble d'extension). Si votre ordinateur ne dispose pas d'un port USB-C, utilisez l'adaptateur USB-A inclus. Ce câble permet d'alimenter la communication entre le Spyder et votre ordinateur.

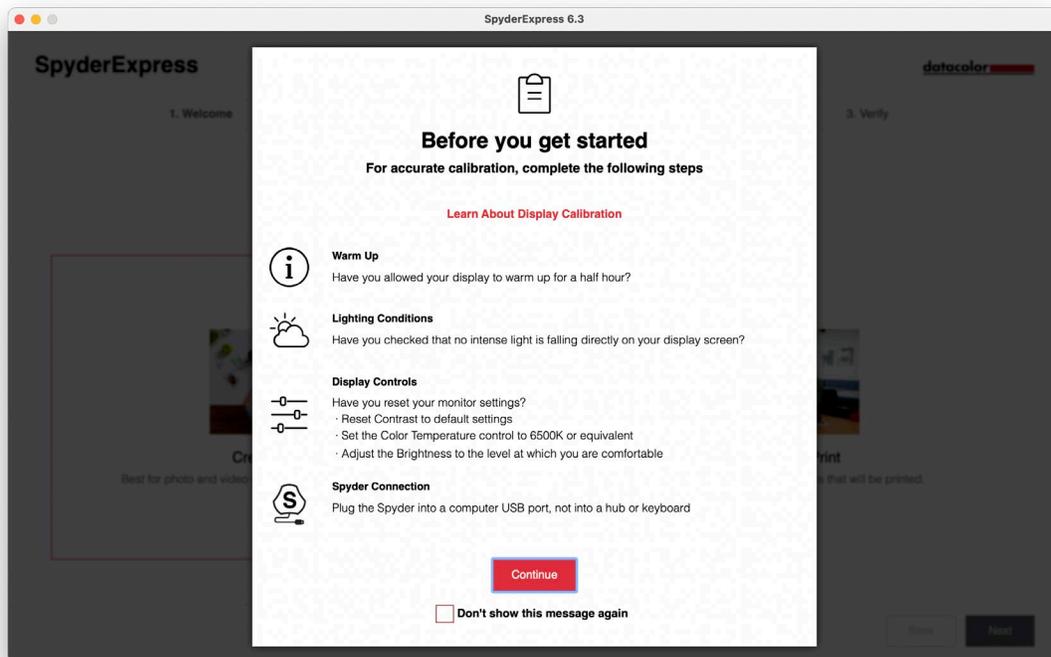
Ouvrez l'application SpyderExpress et suivez les instructions pour activer le logiciel.

Remarque : Votre numéro de série se trouve dans la boîte du SpyderExpress, sous le capteur.

Après l'activation, vous recevrez votre code de licence. Veuillez contacter le support Datacolor Spyder pour récupérer un code de licence perdu.

<https://spyder-support.datacolor.com/>

Avant de commencer



La première fenêtre qui s'affiche vous donne des informations sur la manière de configurer votre écran et votre environnement afin d'obtenir les meilleurs résultats de calibrage.

- **Échauffement** - Votre écran doit être allumé pendant au moins 30 minutes avant le calibrage.
- **Conditions d'éclairage** - Assurez-vous qu'il n'y a pas de lumière directe sur votre moniteur, car cela pourrait affecter l'étalonnage.
- **Éléments de commande de l'écran**
 - Réinitialisez les commandes de votre écran aux paramètres par défaut (si possible).
 - Désactivez le HDR, la luminosité automatique et les autres fonctions dynamiques qui modifient automatiquement les fonctions de luminosité de votre écran.
- **Connexion du Spyder** - Connectez votre Spyder directement à un port USB de votre ordinateur. Évitez d'utiliser un port de clavier, de moniteur, de concentrateur ou de rallonge, car cela pourrait empêcher le bon flux de données de l'appareil.

Une fois que vous avez terminé ces étapes, cliquez sur **Continuer**.

Étape 1 - Sélectionner l'utilisation de l'écran

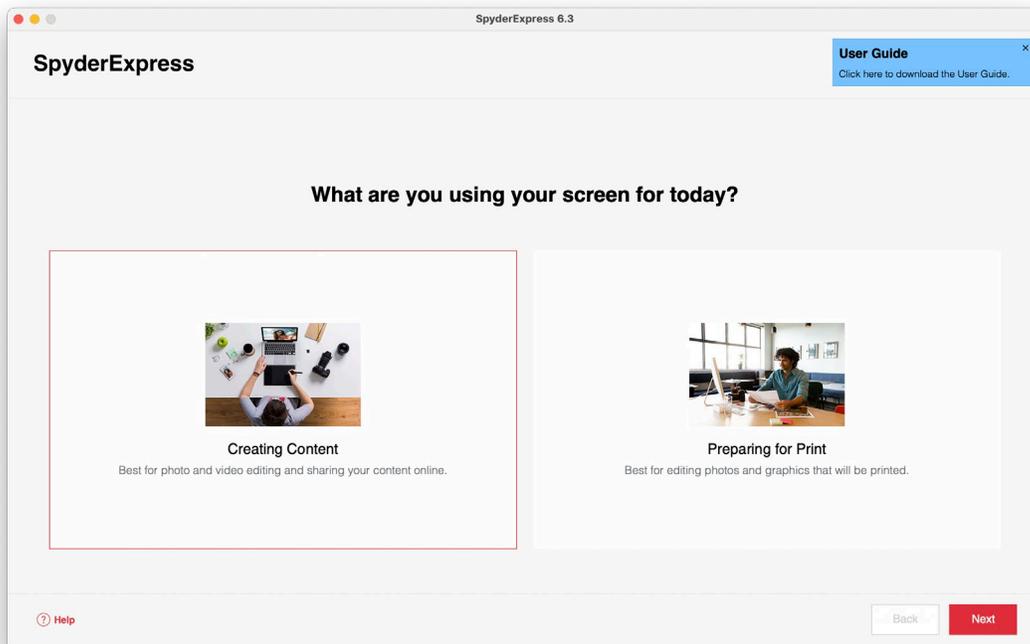
Choisissez comment vous souhaitez utiliser votre écran pour votre travail.

- **Préparation à l'impression :**
Choisissez ce paramètre lorsque vous effectuez des retouches de couleurs critiques et que vous souhaitez imprimer vos photos. Ce paramètre offre l'étalonnage le plus précis pour un traitement des images et un rendu d'impression précis. Utilisez cette option si vous souhaitez imprimer chez vous avec une imprimante photo ou commander des livres photo, des tirages ou d'autres produits auprès d'un prestataire de services d'impression professionnel.
- **Créer du contenu :**
Choisissez ce paramètre si vous modifiez principalement des photos ou des vidéos pour une utilisation en ligne, par exemple pour les partager sur des médias sociaux ou des sites web. Ce paramètre est optimisé pour la création de contenu numérique et garantit que vos photos et vidéos apparaissent de manière uniforme sur les écrans numériques typiques.

Pourquoi utiliser des paramètres différents ?

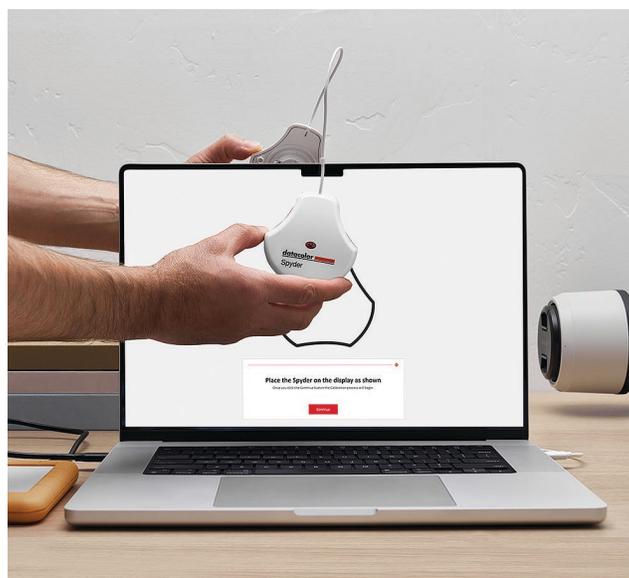
Les écrans et les périphériques de sortie ne sont pas tous identiques. Les photos imprimées et les images numériques peuvent avoir un aspect très différent parce qu'elles sont vues de différentes manières. Les impressions sont par exemple influencées par les conditions d'éclairage, l'encre et le papier, tandis que les contenus numériques sont affichés sur des écrans dont la luminosité et les couleurs varient.

C'est pourquoi il n'y a pas de réglage par défaut qui convienne à toutes les situations. Un mauvais réglage - en particulier pour l'impression - peut entraîner une sortie trop sombre des photos ou des couleurs qui ne correspondent pas à ce que vous avez vu lors de l'édition. Cela peut entraîner une frustration et des réimpressions inutiles.



Étape 2 - Étaillonnage

Placez votre Spyder sur l'écran comme illustré. Retirez le capuchon du capteur - il sert de contrepoids pour que l'appareil reste en place et reste à plat contre l'écran.



Nous vous recommandons d'incliner légèrement votre écran vers l'arrière pour que le l'appareil reste à plat contre l'écran sans que vous ayez à le tenir.

Cliquez sur **Continuer**. Le logiciel passe alors en revue une série de champs de couleur sur votre écran, ce qui lance le processus de calibrage.

Étape 3 - Vérification des résultats !

Nous vous félicitons ! L'étalonnage de votre moniteur est terminé.

Vous pouvez maintenant afficher les résultats de l'étalonnage dans l'aperçu. Appuyez sur la touche Maj pour comparer l'affichage **calibré** et l'affichage **non calibré**.

Il est normal que l'affichage calibré soit différent de celui auquel vous êtes habitué. Vous pourriez remarquer les aspects suivants :

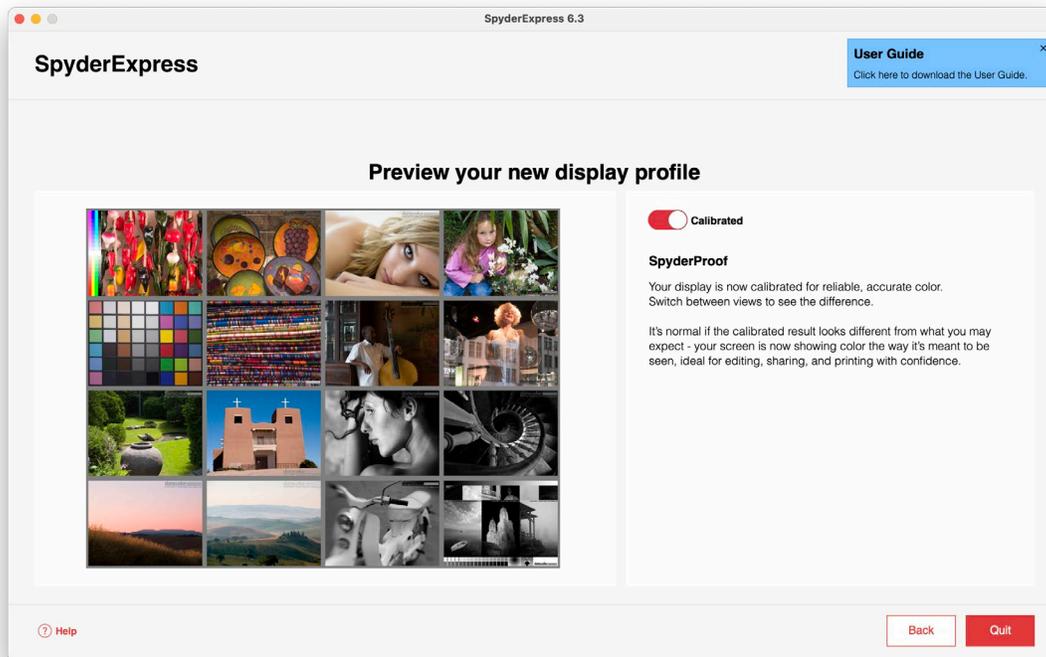
- Les couleurs semblent moins saturées ou plus naturelles.
- Les valeurs de luminosité s'adaptent à une norme plus uniforme (notamment lors de l'impression).
- Les détails subtils dans les ombres et les lumières deviennent plus visibles.

En effet, votre écran affiche désormais les couleurs telles qu'elles devraient être vues, ce qui est idéal pour éditer, partager et imprimer vos photos.

Vous pouvez cliquer sur l'image pour l'agrandir et voir les détails de plus près.

Pour une précision constante des couleurs, nous vous recommandons de recalibrer votre moniteur avant chaque travail où les couleurs sont critiques, ainsi qu'après tout changement de lumière ambiante ou d'emplacement du poste de travail. Vous vous assurez ainsi que votre écran affiche toujours des couleurs fidèles à la réalité.

C'est fait ! Votre moniteur est maintenant prêt pour le traitement des images avec des couleurs précises et fidèles.



SpyderUtility

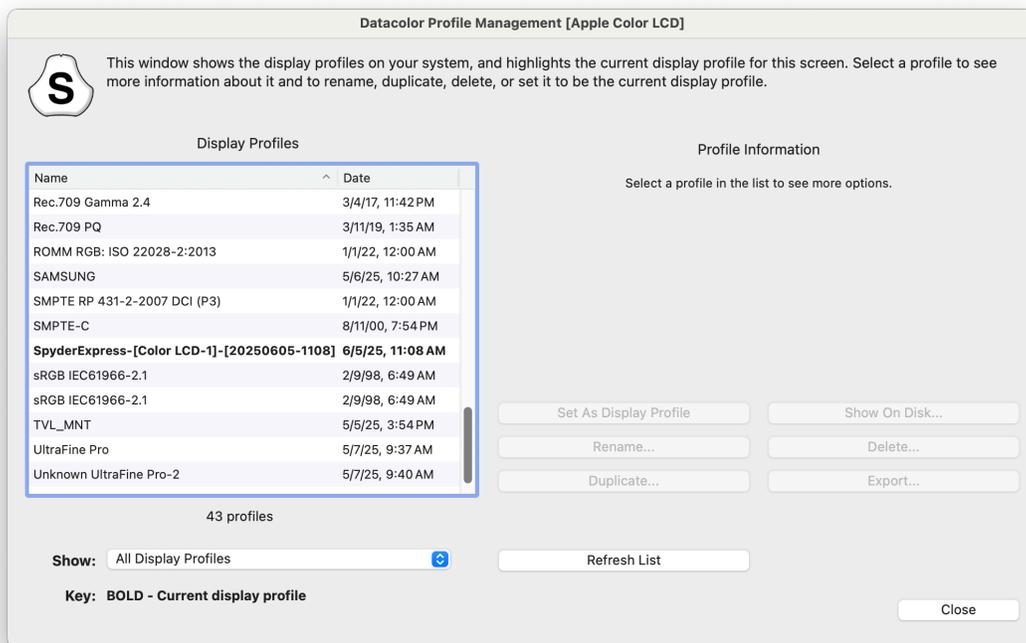
SpyderUtility est un petit programme qui s'exécute dans la barre de menus (Mac) ou dans la barre système (Windows). Il est chargé de charger et d'activer correctement le profil d'étalonnage de votre moniteur à chaque démarrage de l'ordinateur. Ainsi, votre écran affiche toujours des couleurs précises et fiables.

1. Gestion de profil

Avec la gestion des profils, vous pouvez :

- **passer** d'un profil de couleur à un autre,
- **Supprimer** ou **renommer** des profils
- **voir** quel profil est actuellement actif (marqué **en gras** dans la liste).

💡 **Conseil** : déplacez la fenêtre de gestion des profils vers un autre moniteur pour gérer les profils de cet écran.



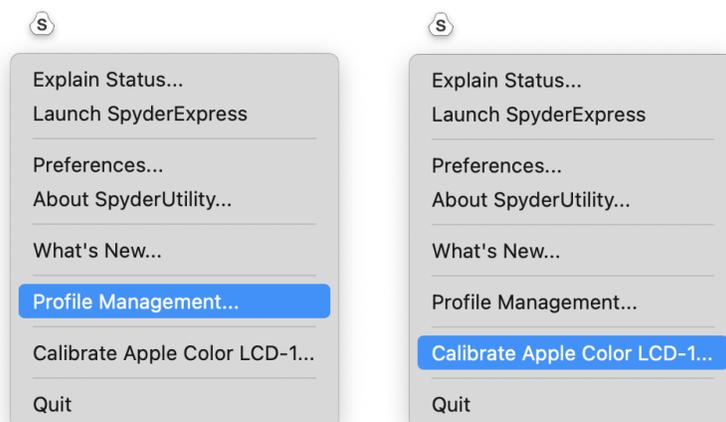
2. Calibrage en 1 clic

L'étalonnage en 1 clic vous permet de recalibrer votre moniteur en un clin d'œil avec les paramètres du dernier étalonnage.

Remarque : L'étalonnage en 1 clic n'est disponible qu'après avoir effectué au moins un étalonnage complet avec le logiciel SpyderExpress.

Pour accéder à SpyderUtility, procédez comme suit

Cliquez sur l'icône SpyderUtility dans la barre de menus (Mac) ou dans la barre système (Windows), puis sélectionnez la fonction souhaitée.



Remarque finale

La plupart des utilisateurs n'auront pas besoin d'utiliser SpyderUtility souvent, mais il joue un rôle important pour que le profil d'étalonnage de votre moniteur reste actif et que votre affichage soit précis chaque fois que vous utilisez votre ordinateur.

Support

Pour obtenir des réponses aux questions fréquemment posées (FAQ) ou toute autre aide supplémentaire, Datacolor dispose d'un support technique gratuit. Si vous avez une question, veuillez visiter notre site web d'assistance : spyder-support.datacolor.com