

SpyderExpress Software

Användarhandbok

(Version 1.0)

Innehållsförteckning	
PRODUKTSPECIFIKATIONER	3
INTRODUKTION	4
LEVERANSOMFATTNING	4
SYSTEMKRAV	4
NEDLADDNING OCH AKTIVERING AV PROGRAMVARAN	4
INNAN DU BÖRJAR	5
NUTZUNG STEG 1 – VÄLJ DISPLAYANVÄNDNING	6
STEG 2 – KALIBRERING	7
STEG 3 – KONTROLL AV RESULTATEN!	8
SPYDERUTILITY	9
1. PROFILHANTERING	9
2. KALIBRERING MED ETT KLIKK	10
SUPPORT	10

Produktspecifikationer



Strömbehov	5 V DC, 100 mA, anslutning via USB till PC
Produktmått	Bredd: 44,8 mm Höjd: 76,0 mm Längd: 79,1 mm Vikt: 140 g
Miljökrav	Driftstemperatur: 5 °C till 40 °C Maximal relativ luftfuktighet: 80 % vid temperaturer upp till 31 °C, linjärt avtagande till 50 % relativ luftfuktighet vid 40 °C Maximal höjd över havet: 2 000 meter
Uppfyller följande standarder	SGS, CSA, C-Tick, CE

Denna produkt får endast användas i enlighet med tillverkarens anvisningar och de drifts- och underhållsanvisningar som finns i denna bruksanvisning. Skyddet av apparaten kan försämrats om den används på ett sätt som inte anges av tillverkaren.

Huvudkontor:
Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648
USA

Produktionsanläggning:
Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road
Suzhou, Jiangsu
P.R. China 215021

Introduktion

Tack för att du har köpt din nya SpyderExpress-skärmmalibrator. Den här dokumentationen guidar dig genom hur du använder SpyderExpress-programvaran så att din skärm visar de mest exakta färgerna.

Leveransomfattning

- Spyder-Sensor
- Serienummer
- Välkomstkort med länk till programvara och supportresurser
- USB-A-adapter

Systemkrav

- Windows 10,11 32/64
- Mac OS X 10.14, 10.15, 11 (Big Sur), 12 (Monterey), 13 (Ventura), 14 (Sonoma)
- Skärmupplösning 1280x768 eller högre, 16-bitars grafikkort (24 bit rekommenderas), 1 GB ledigt minne, 500 MB ledigt hårddiskutrymme
- Internetanslutning för nedladdning av programvara
- USB-C- eller USB-A-anslutning

Nedladdning och aktivering av programvaran

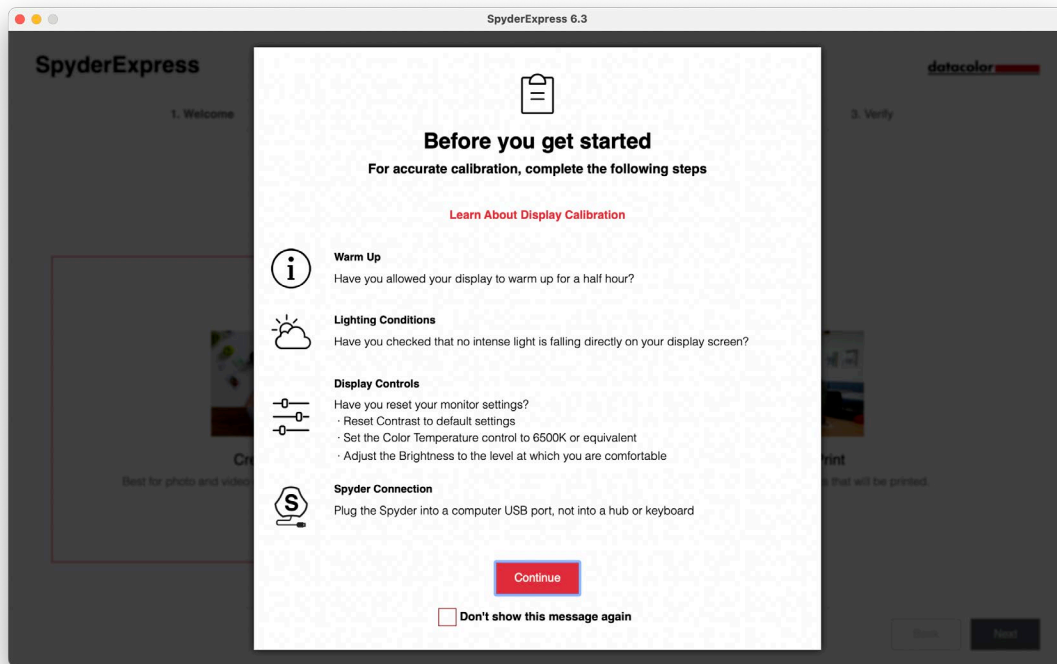
Ladda ner programvaran från <http://goto.datacolor.com/getspyderexpress> och öppna filen för installation.

Anslut Spyder direkt till din dator (inte till ett tangentbord, en bildskärm, en hubb eller en förlängningskabel). Om din dator inte har en USB-C-anslutning använder du den medföljande USB-A-adaptern. Denna kabel säkerställer strömförsörjningen och kommunikationen mellan Spyder och din dator.

Öppna SpyderExpress-applikationen och följ instruktionerna för att aktivera programvaran.

Obs! Serienumret finns i SpyderExpress-förpackningen under sensorn. Efter aktiveringen får du din licensnyckel. Kontakta Datacolor Spyder-support för att återfå en förlorad licensnyckel. <https://spyder-support.datacolor.com/>

Innan du börjar



I det första fönstret som visas får du information om hur du ställer in skärmen och din omgivning för att uppnå bästa kalibreringsresultat.

- **Uppvärmning** – Skärmen ska vara på i minst 30 minuter före kalibreringen.
- **Ljusförhållanden** – Se till att ingen direkt ljus faller på skärmen, eftersom detta kan påverka kalibreringen.
- **Skärmens kontrollelement**
 - Återställ skärmens kontrollelement till standardinställningarna (om möjligt).
 - Inaktivera HDR, automatisk ljusstyrka och andra dynamiska funktioner som automatiskt ändrar skärmens ljusstyrka.
- **Spyder-anslutning** – Anslut Spyder direkt till en USB-port på din dator. Undvik att använda en tangentbords-, skärm-, hubb- eller förlängningskabel, eftersom detta kan hindra korrekt dataflöde till enheten.

När du har slutfört dessa steg klickar du på **Fortsätt**.

Nutzung Steg 1 – Välj displayanvändning

Välj hur du vill använda skärmen för ditt arbete.

- **Förberedelse för utskrift:**

Välj den här inställningen om du gör färgkritiska redigeringar och vill skriva ut dina foton. Den här inställningen ger den mest exakta kalibreringen för precis bildredigering och utskriftsåtergivning. Använd det här alternativet om du skriver ut hemma med en fotoprinter eller beställer fotoböcker, utskrifter eller andra produkter från en professionell utskriftstjänst.

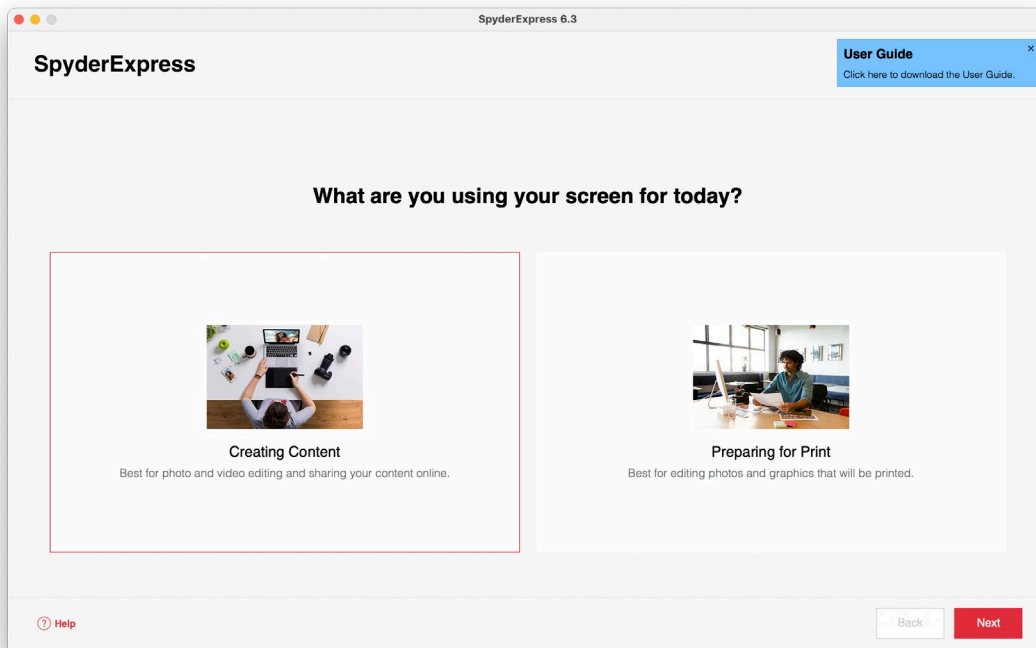
- **Skapa innehåll:**

Välj det här alternativet om du huvudsakligen redigerar foton eller videoklipp för användning online, till exempel för delning på sociala medier eller webbplatser. Det här alternativet är optimerat för skapande av digitalt innehåll och säkerställer att dina bilder och videoklipp visas enhetligt på vanliga digitala skärmar.

Varför ska du använda olika inställningar?

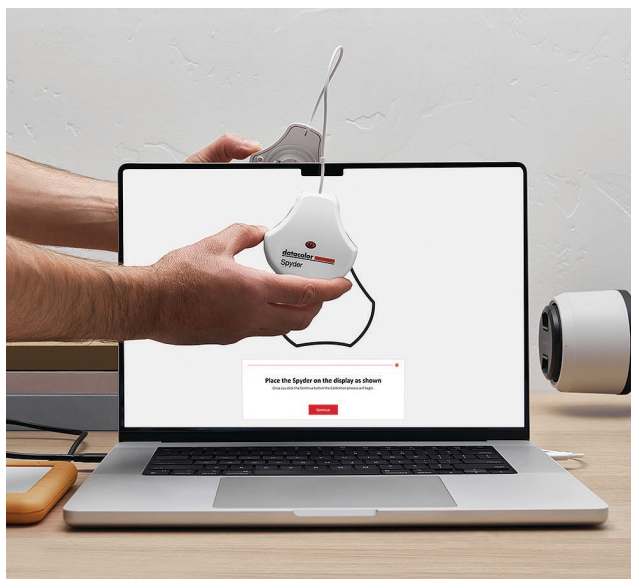
Alla skärmar och utskriftsenheter är inte identiska. Tryckta foton och digitala bilder kan se väldigt olika ut eftersom de betraktas på olika sätt. Utskrifter påverkas till exempel av ljusförhållanden, bläck och papper, medan digitalt innehåll visas på skärmar med olika ljusstyrka och färg.

Därför finns det ingen standardinställning som passar alla situationer. Fel inställning – särskilt för utskrift – kan leda till att foton blir för mörka eller att färgerna inte stämmer överens med vad du såg när du redigerade dem. Det kan leda till frustration och onödiga omtryck.



Steg 2 – Kalibrering

Placera Spyder på skärmen enligt bilden. Ta bort sensorskyddet – det fungerar som motvikt så att enheten hålls på plats och ligger plant mot skärmen.



Vi rekommenderar att du lutar skärmen något bakåt så att enheten vilar på skärmen utan att du behöver hålla fast den. Klicka på **Fortsätt/Nästa**. Programvaran visar sedan en serie färgfält på skärmen, vilket startar kalibreringsprocessen.

Steg 3 – Kontroll av resultaten!

Grattis! Kalibreringen av din skärm är klar.

Nu kan du förhandsgranska kalibreringsresultaten. Tryck på Skift-tangenten för att jämföra den **kalibrerade** och den **icke kalibrerade** vyn.

Det är normalt att den kalibrerade vyn ser annorlunda ut än vad du är van vid. Följande aspekter kan du lägga märke till:

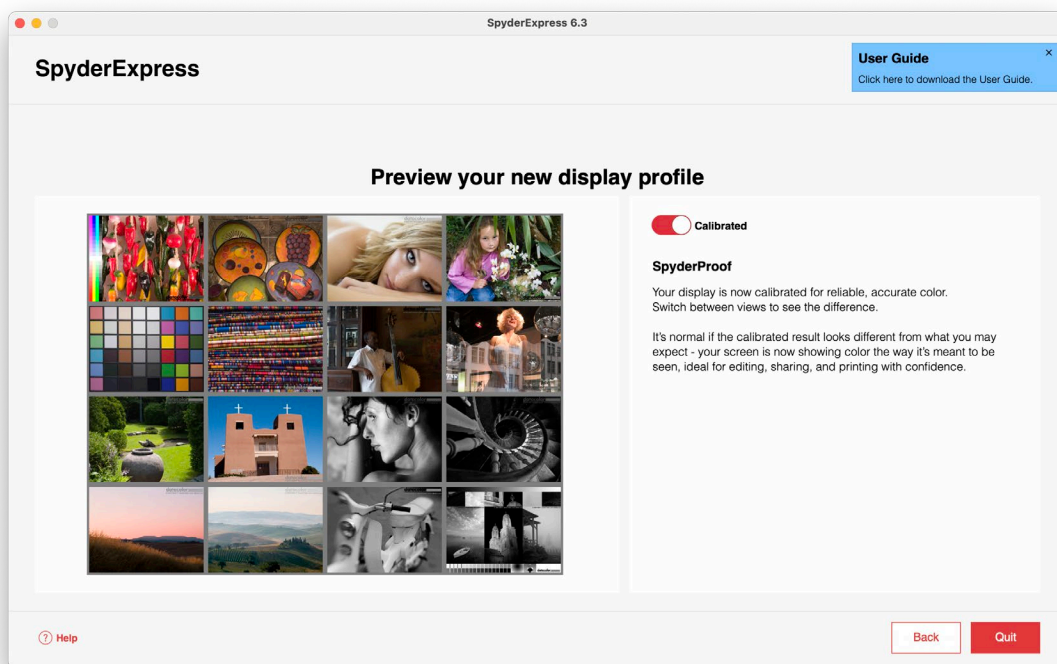
- Färgerna verkar mindre mättade eller mer naturliga.
- Ljusstyrkan anpassas till en mer enhetlig standard (särskilt vid utskrift).
- Subtila detaljer i skuggor och ljus blir tydligare.

Det beror på att skärmen nu visar färgerna så som de ska ses – perfekt för redigering, delning och utskrift av dina bilder.

Du kan klicka på bilden för att förstora den och se detaljerna på nära håll.

För en jämn färgåtergivning rekommenderar vi att du kalibrerar skärmen före varje färgkritiskt arbete och efter ändringar av omgivningsbelysningen eller arbetsplatsens placering. På så sätt säkerställer du att skärmen alltid visar naturtroget färger.

Det var allt! Din skärm är nu redo för bildredigering med exakta, naturtroget färger.



SpyderUtility

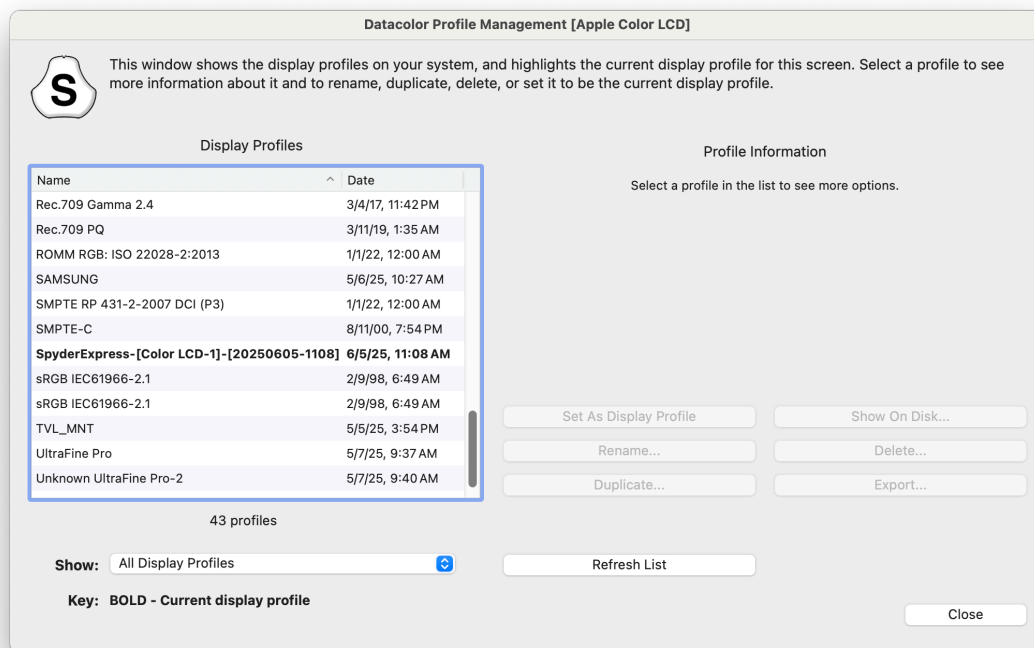
SpyderUtility är ett litet program som körs i menyraden (Mac) eller i systemfältet (Windows). Det ansvarar för att kalibreringsprofilen för din bildskärm laddas och aktiveras korrekt varje gång datorn startas. På så sätt visar din bildskärm alltid exakta och tillförlitliga färger.

1. Profilhantering

Med profilhanteringen kan du:

- **växla** mellan olika färgprofiler,
- **radera** eller **byta namn på** profiler
- **se** vilken profil som är aktiv just nu (markerad **med fet stil** i listan).

💡 **Tips:** Flytta fönstret för profilhantering till en annan skärm för att hantera profilerna för den skärmen.



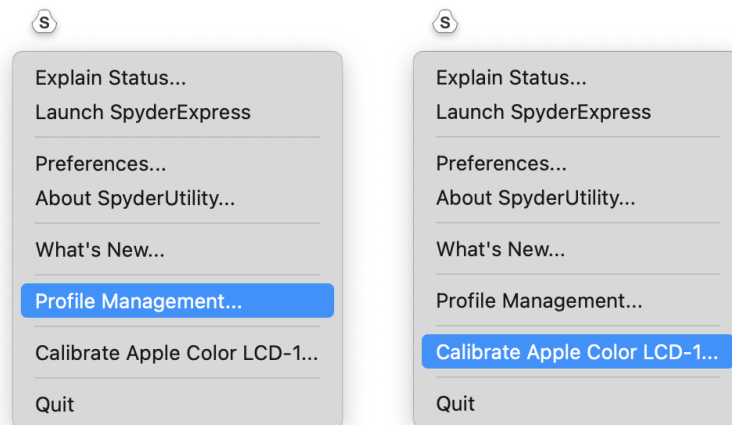
2. Kalibrering med ett klick

Med **1-klickskalibrering** kan du kalibrera din skärm på nolltid med inställningarna från den senaste kalibreringen.

Obs! 1-klickskalibrering är först tillgänglig efter att du har utfört minst en fullständig kalibrering med SpyderExpress-programvaran.

Så här kommer du åt SpyderUtility

Klicka på SpyderUtility-symbolen i menyraden (Mac) eller i systemfältet (Windows) och välj sedan önskad funktion.



Slutkommentar

De flesta användare kommer inte att behöva använda SpyderUtility särskilt ofta, men det spelar en viktig roll för att kalibreringsprofilen för din bildskärm förblir aktiv och att din bild är korrekt varje gång du använder datorn.

Support

Datacolor erbjuder kostnadsfri teknisk support för svar på vanliga frågor (FAQ) eller annan ytterligare hjälp. Om du har en fråga, besök vår supportwebbplats: spyder-support.datacolor.com