



CONTENU DE LA BOÎTE

- Capteur Spyder
- Adaptateur USB-A
- Numéro de série (sous le capteur)
- Carte de bienvenue
(logiciel + lien d'assistance)

CONFIGURATION REQUISE

- Windows 10/11 ou macOS 10.14–14 (Sonoma)
- Connexion Internet
- Port USB-C ou USB-A
- Résolution d'écran 1280×768 ou supérieure

Guide de démarrage rapide

POUR COMMENCER

INSTALLEZ LE LOGICIEL

Regarder la vidéo

- Téléchargez-le à partir de :
goto.datacolor.com/getspyderexpress
- Branchez le Spyder (utilisez l'adaptateur fourni si nécessaire)
- **Important** : branchez-le directement sur votre ordinateur, **et non** sur un hub, un moniteur ou un clavier.

PRÉPAREZ VOTRE ÉCRAN

Regarder la vidéo

- Laissez votre écran se réchauffer pendant 30 minutes
- Évitez que la lumière directe ne frappe l'écran
- Réinitialisez les paramètres d'affichage (désactivez le HDR, la luminosité automatique, etc.)

Trois étapes simples, et vous êtes prêt !

Regarder la vidéo



1. CHOISISSEZ VOTRE ÉCRAN UTILISATION

- **Création de contenu** : pour le partage en ligne/numérique
- **Préparation pour l'impression** : pour la retouche photo et des impressions précises

2. CALIBREZ VOTRE ÉCRAN

- Tirez le cache de l'objectif le long du cordon pour l'utiliser comme contrepoids
- Placez le Spyder sur l'écran à l'intérieur du contour
- Inclinez légèrement l'écran si nécessaire pour qu'il soit à plat
- Cliquez sur **Suivant** pour commencer le calibrage



3. VÉRIFIEZ LES RÉSULTATS

Basculez entre **Calibré** et **Non calibré**

Vous remarquerez peut-être :

- Des couleurs plus naturelles ou moins saturées
- Plus de détails dans les ombres/les zones claires
- Une luminosité réduite pour une meilleure précision d'impression

Recalibrez régulièrement lorsque l'éclairage ou l'environnement change !

BESOIN D'AIDE ?

Rendez-vous sur : spyder-support.datacolor.com