

Spyder Software användarhandbok (Version 1.0)

Innehållsförteckning

INSTRUMENTSPECIFIKATIONER	3
INTRODUKTION	4
VAD FINNS I LÅDAN	4
SYSTEMKRAV	4
LADDA NER OCH AKTIVERA PROGRAMVARA	4
INNAN DU BÖRJAR	5
VÄLKOMMEN	6
ARBETSFLÖDE	7
BILDSKÄRMSKALIBRERING	8
BILDSKÄRMSINSTÄLLNING ("DISPLAY SETUP")	8
KALIBRERINGSINSTÄLLNINGAR ("CALIBRATION SETTINGS"):	9
KALIBRERINGSTYP ("CALIBRATION TYPE")	9
KALIBRERING (FULLCAL OCH RECAL)	11
SPARA PROFIL	13
CHECKCAL	14
SPYDERPROOF	15
PROFILÖVERSIKT	16
DISPLAYANALYS	17
ENHETSFÖRHANDSVISNING / DEVICE PREVIEW	18
SPYDERUTILITY	20
VERKTYG FÖR PROFILHANTERING	20
1-KLICK-KALIBRERING	21
BILAGA	22
SUPPORT	22

Instrumentspecifikationer



Strömkrav	5V DC 100 mA via USB-kontakt ansluten till persondator
Dimensioner	Bredd: 44,8 mm Höjd: 76,0 mm Längd: 79,1 mm Vikt: 140 g
Miljökrav	Drifttemperatur: 5 °C till 40 °C Maximal relativ luftfuktighet: 80 % vid temperaturer upp till 31 °C, minskande linjärt till 50 % relativ luftfuktighet vid 40 °C Maximal höjd: 2000 meter
Uppfyller följande standarder	SGS, CSA, C-Tick, CE

Produkten får endast användas i enlighet med tillverkarens specifikationer och instruktioner. Felaktig användning kan försämra produktens skydd.

Huvudkontor:
Datacolor, Inc.
5 Princess Road Lawrenceville,
NJ, USA 08648

Tillverkningsanläggning:
Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road
Suzhou, Jiangsu
Kina 215021

Introduktion

Tack för att du har köpt din nya Spyder bildskärmskalibrator. Denna manual vägleder dig genom användningen av Spyder-programvaran för att uppnå bästa möjliga färgnoggrannhet på din skärm eller skärmar.

Vad finns i lådan

- Spyder-sensor
- Serienummer
- Välkomstkort med länk till programvara och supportresurser
- USB-A-adapter

Systemkrav

- Windows 10 32/64 Bit, Windows 11
- Mac OS X 10.14 (Mojave) – macOS 26 (Tahoe)
- Skärmapplösning 1280x768 eller högre, 16-bitars grafikkort (24 bit rekommenderas), 1 GB tillgängligt RAM-minne, 500 MB ledigt diskutrymme
- Internetanslutning krävs för nedladdning av programvaran
- USB-C- eller USB-A-port

Ladda ner och aktivera programvara

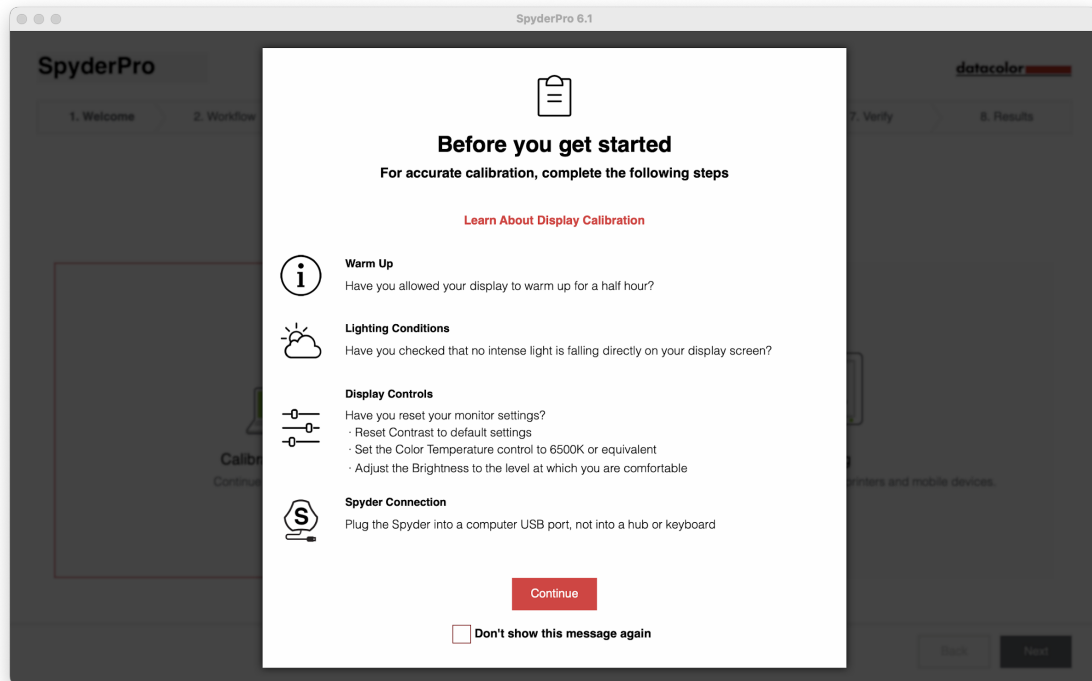
Ladda ner programvaran från <http://goto.datacolor.com/getspyder> och öppna filen för att installera.

Anslut Spyder direkt till en USB-port på din dator. Använd inte ett tangentbord, skärnhubbar eller förlängningskablar, då det kan störa kommunikationen med enheten. Om din dator saknar en USB-C-port kan du använda den medföljande USB-A-adaptern.

Öppna Spyder-applikationen och följ anvisningarna för att aktivera programvaran. Observera: Ditt serienummer finns i Spyder-lådan under sensorn.

En licenskod tillhandahålls efter aktivering. Kontakta Datacolor Spyder-support för att återställa en förlorad licenskod

Innan du börjar



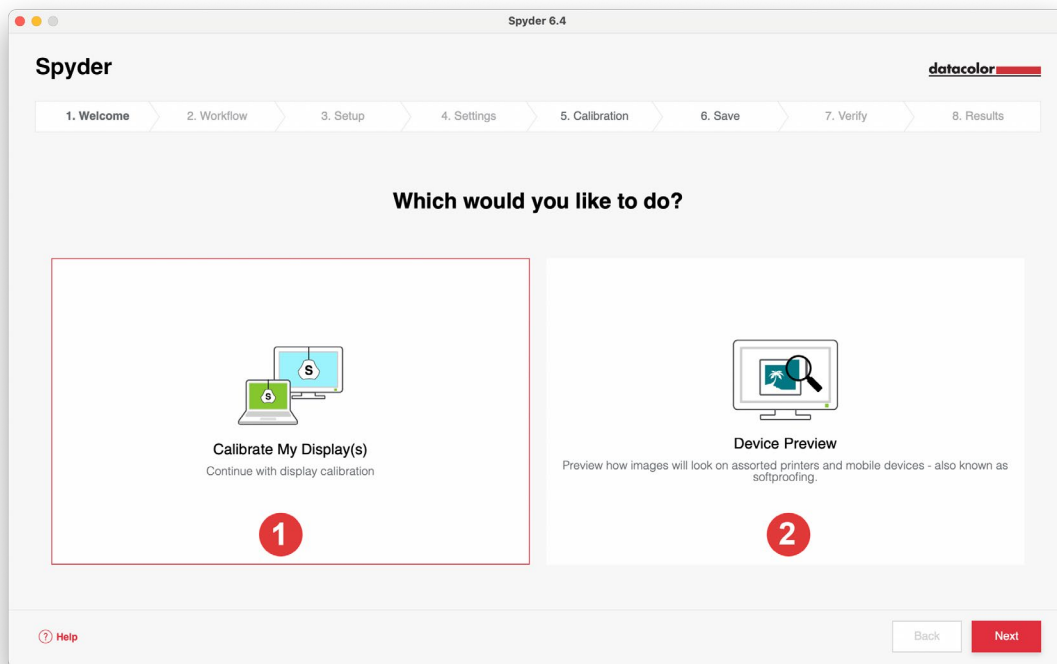
Den första skärmen ger dig information om hur du ställer in din bildskärm och miljö för att uppnå de bästa resultaten.

- **Uppvärmning**
Skärmen bör vara påslagen i minst 30 minuter före kalibreringen.
- **Bildskärmsinställningar**
Kontrollera att det inte faller något direkt ljus på skärmen eftersom detta kan ha en negativ inverkan på kalibreringen.
- **Displayens kontroller**
Återställ skärmens inställningar till standardvärdena (om möjligt).
Inaktivera HDR, automatisk ljusstyrka och andra dynamiska funktioner som kan påverka skärmens utseende.
- **Anslutning av Spyder**
Anslut Spyder direkt till en USB-port på datorn. Undvik att använda ett tangentbord, bildskärmsnav eller förlängningskabel, eftersom detta kan förhindra att enheten får rätt dataflöde.

När du har slutfört dessa steg, klicka på **Fortsätt** ("Continue").

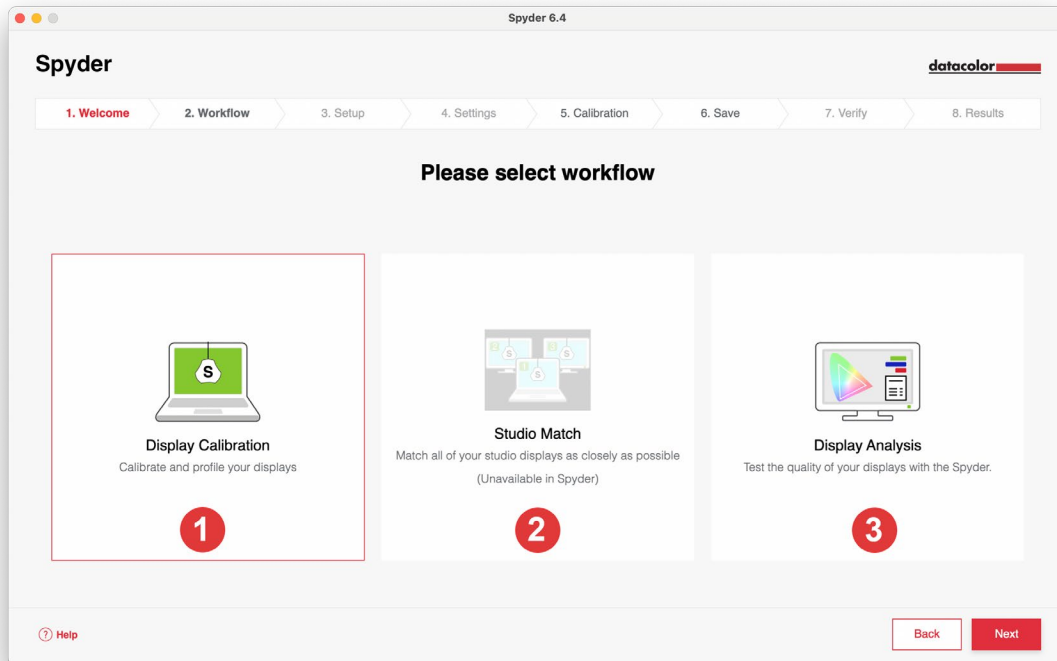
Välkommen

Välj önskad åtgärd: **Kalibrera min(a) bildskärm(ar) (1)** eller **Device Preview (2)**.
Klicka på ditt val och sedan på **Nästa**.



Arbetsflöde

Välj arbetsflöde: **Bildskärmskalibrering (1)**, **StudioMatch (endast tillgängligt i SpyderPro) (2)** eller **Displayanalys (3)**. Klicka på ditt val och sedan på **Nästa**.



Bildskärmskalibrering

Bildskärmsinställning ("Display Setup")

Om du har flera bildskärmar anslutna till datorn väljer du den bildskärm du vill kalibrera från rullgardinsmenyn (1). Programvaran flyttas automatiskt till den valda skärmen.

The screenshot shows the 'Spyder 6.4' application window with the 'Display Setup' tab selected. The window has a top navigation bar with steps 1 through 8. The main content area is divided into three columns. Column 1, 'Choose the display to calibrate', contains a dropdown menu (1) showing 'Apple Built-in Display-1', 'Display Information' with an 'Edit' button (2), and 'Display Type' with radio buttons for 'Desktop' (3) and 'All-in-one/Laptop'. Column 2, 'Display Technology' (4), lists several options with radio buttons: 'Wide LED (Default)', 'Standard LED', 'General', 'GB LED', 'OLED / QD-OLED', and 'Mini-LED'. Column 3, 'Identify Controls', has a text instruction and checkboxes for 'Brightness', 'Kelvin', 'RGB Sliders', and 'None of the above'. At the bottom right, there are 'Back' and 'Next' buttons (6).

Kontrollera att **skärminformationen** (2) stämmer. Om inte, klicka på "**Redigera**" ("Edit") och ändra den.

Kontrollera att **skärmtypen** (3) stämmer. Om inte, klicka på rätt beskrivning för din skärm.

Välj den **bildskärmsteknik** ("Display Technology") (4) som bäst motsvarar din skärm. Klicka på respektive alternativ för en detaljerad beskrivning.

Markera de kontroller (5) som finns på din skärm för justering (ljusstyrka, kontrast etc.) eller välj "**Ingen av ovanstående**" ("None of the above").

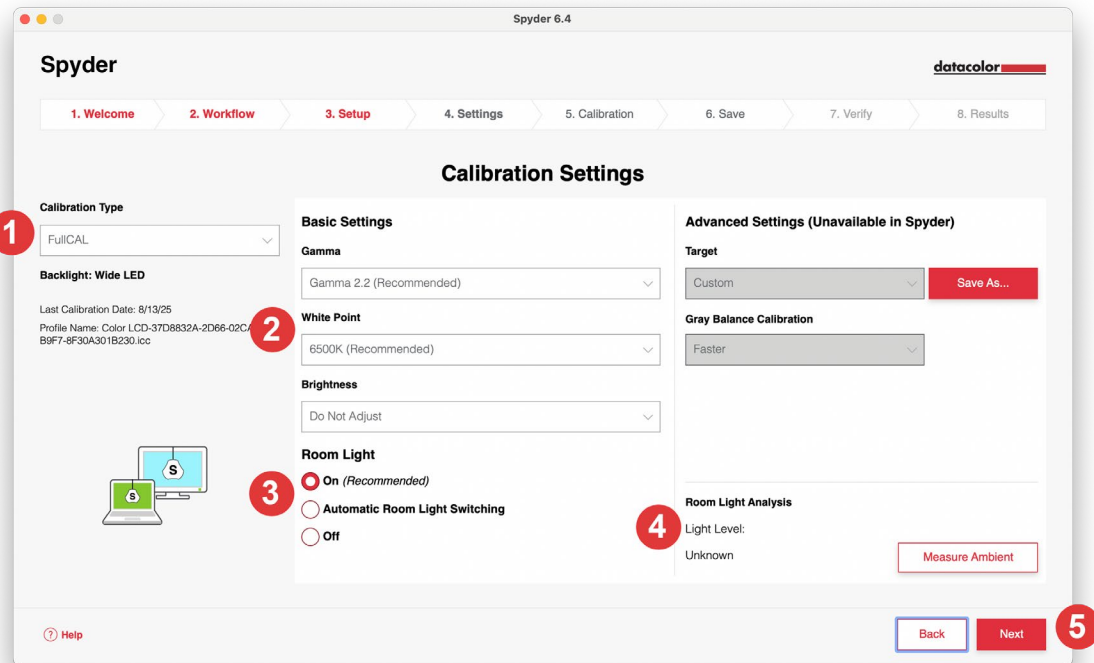
När du är klar, klicka på "**Nästa**" ("Next") (6)..

Kalibreringsinställningar ("Calibration Settings"):

Kalibreringstyp ("Calibration Type")

När du kalibrerar skärmen för första gången väljs alternativet Fullständig kalibrering automatiskt. Vid senare kalibreringar kan du välja mellan **FullCAL**, **ReCAL** och **CheckCAL**.

FullCAL använder alla tillgängliga patchmätningar för att kalibrera din skärm. Vid efterföljande kalibreringar kan du välja **ReCAL** (återkalibrering), som använder färre mätningar för snabbare uppdatering av en tidigare FullCAL, eller **CheckCAL** (kontrollkalibrering) för att kontrollera noggrannheten i din nuvarande kalibrering.



Välj dina inställningar för **Gamma**, **Vitpunkt** ("White Point") och **Ljusstyrka** ("Brightness") från rullgardinsmenyerna (2) eller välj **Annat** ("Other") för att ange egna värden. Inställningar som anges som (Rekommenderade) är de mest använda för de flesta arbetsflöden.

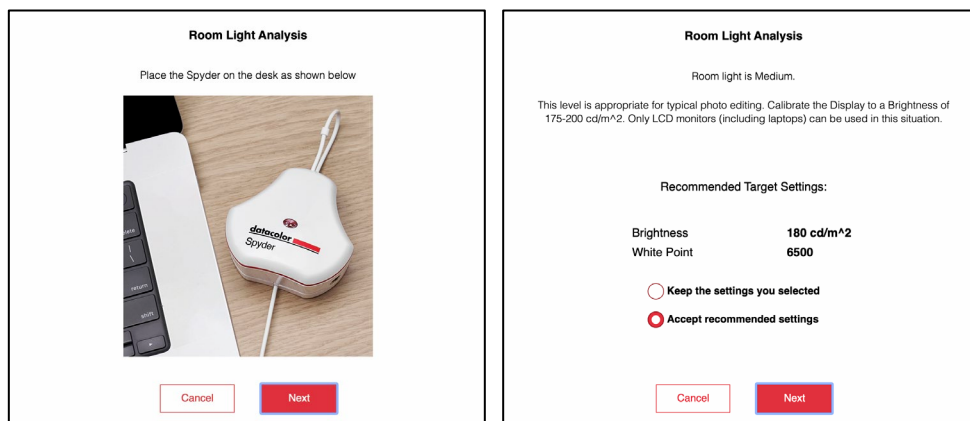
Välj sedan om du vill mäta **Rumsljus** ("Room Light") (3) för att justera skärmens ljusstyrka efter omgivande ljusnivå. Om du väljer **På** („On“) får du en avisering när en förändring i rummets ljusförhållanden upptäcks. Om du väljer **Automatisk rumsbelysningsväxling** skapar programvaran flera profiler och byter automatiskt mellan dem när ljusförhållandena i ditt arbetsutrymme ändras.

Observera att Spyder-sensorn måste vara ansluten till din dator för att kunna upptäcka förändringar i ljuset med båda dessa alternativ.

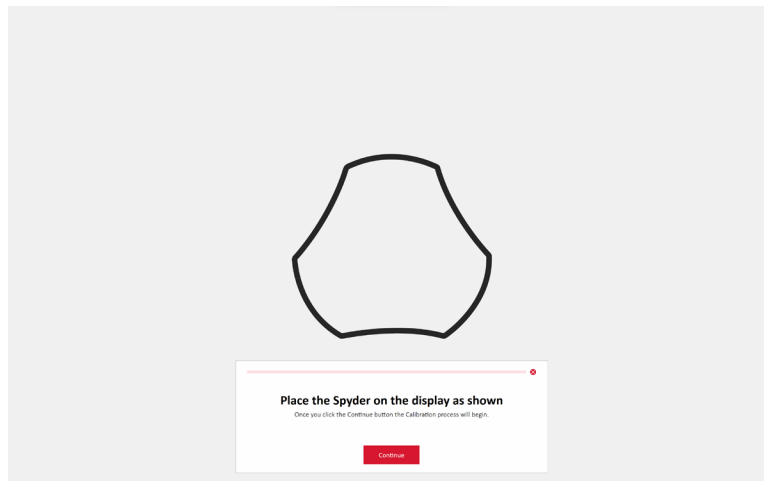
Du har också möjlighet att mäta din aktuella omgivningsbelysning med hjälp av **rumsbelysningsanalysen (4)**.

När du har gjort dina val klickar du på **Nästa (5)**.

Om du har valt Rumsbelysning – På (föregående menyval) mäter programvaran ljuset i ditt arbetsrum. Placera Spyder på skrivbordet och se till att inget direkt ljus träffar skärmen eller Spyder-enheten. Klicka på **Nästa** för att mäta det aktuella omgivningsljuset och fastställa de rekommenderade målinställningarna baserat på mätningen.



Kalibrering (FullCAL och ReCAL)

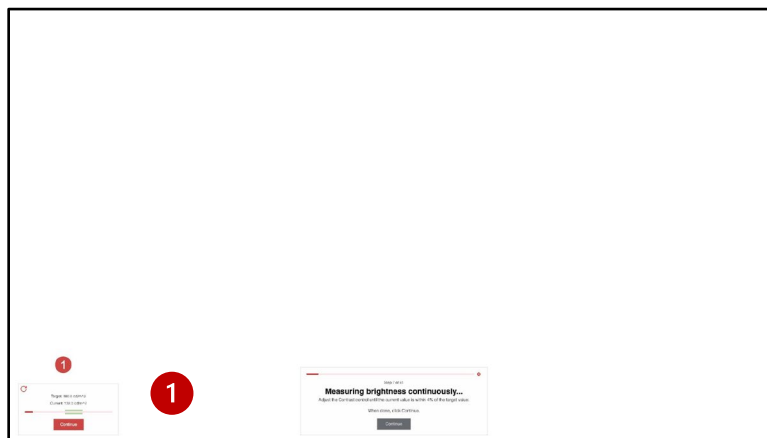


Följ instruktionerna på skärmen för att placera Spyder på skärmen. Ta bort sensorskyddet, som fungerar som en motvikt för att hålla kalibratören på plats och plan mot skärmen.

Rekommendation: Luta skärmen något bakåt så att enheten vilar stadigt mot skärmen utan att du behöver hålla den.

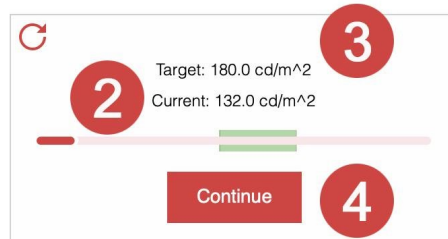
Klicka på "**Fortsätt**"/"**Nästa**" ("Continue"/"Next"). En serie färgpatchar visas på skärmen.

Om du valde att justera **ljusstyrkan** i de grundläggande inställningarna kommer programvaran att guida dig att justera skärmens ljusstyrka till rekommenderade nivåer under kalibreringen.



Justera skärmens ljusstyrka. Ljusstyrkan uppdateras i realtid. Du kan även klicka på **"Uppdatera" (1)** för att mäta om. Fortsätt justera tills det aktuella värdet (2) är så nära **målvärdet (3)** som möjligt.

Observera: Skärmen kanske inte kan nå exakt målvärde. Justera så nära som möjligt.



När du är klar klickar du på **"Fortsätt" (4)**.

När kalibreringsmätningarna är slutförda, klicka på **Avsluta** ("Finish").

Spara profil

Du kan använda standardnamnet för profilen eller ange ett eget. Följande format rekommenderas för att enkelt hålla ordning på dina profiler:

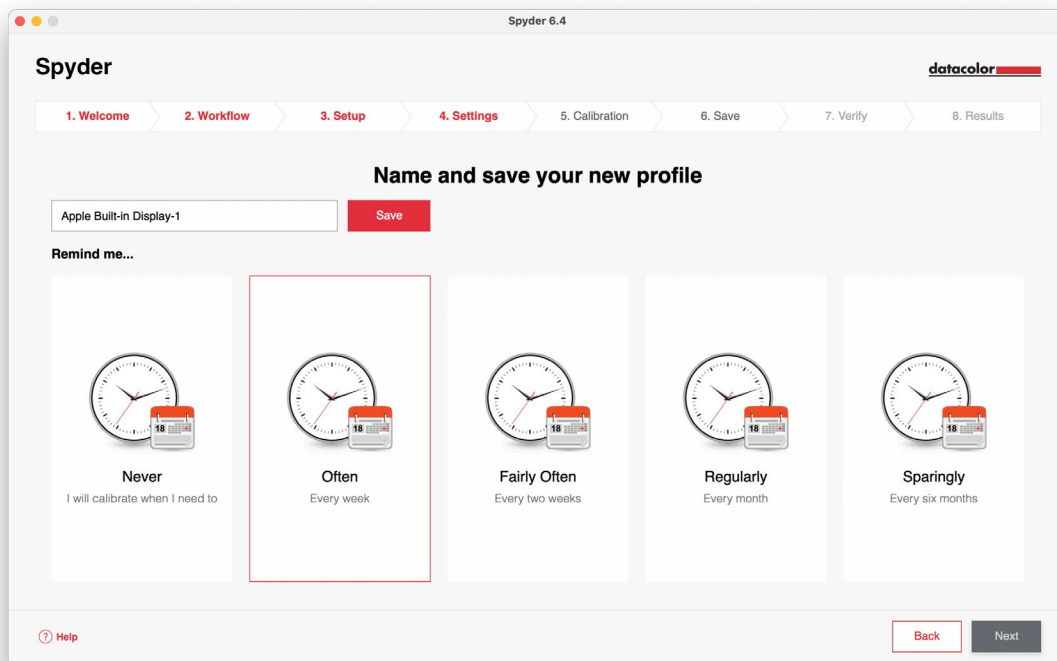
Tillverkare_Modell_ÅÅÅÅMMDD(datum)_ver1

Påminnelse om omkalibrering:

Du kan ställa in en påminnelse för när det är dags att kalibrera om skärmen. Standardinställningen är 2 veckor.

Vi rekommenderar att du kalibrerar din skärm minst varannan vecka, särskilt om du arbetar med färgkritiska uppgifter. Det är alltid bäst att kalibrera skärmen innan du påbörjar viktigt arbete för att säkerställa korrekt färgåtergivning. Alternativt kan du använda CheckCAL för att bekräfta din nuvarande kalibrering.

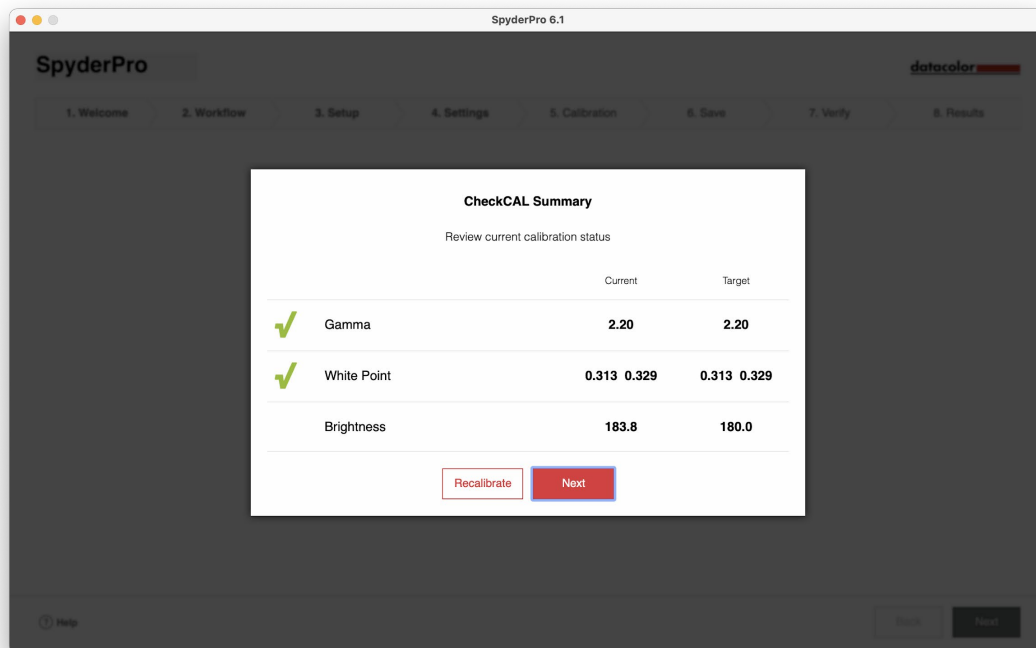
När du är klar klickar du på **"Spara"** ("Save") och sedan på **"Nästa"** ("Next").



CheckCAL

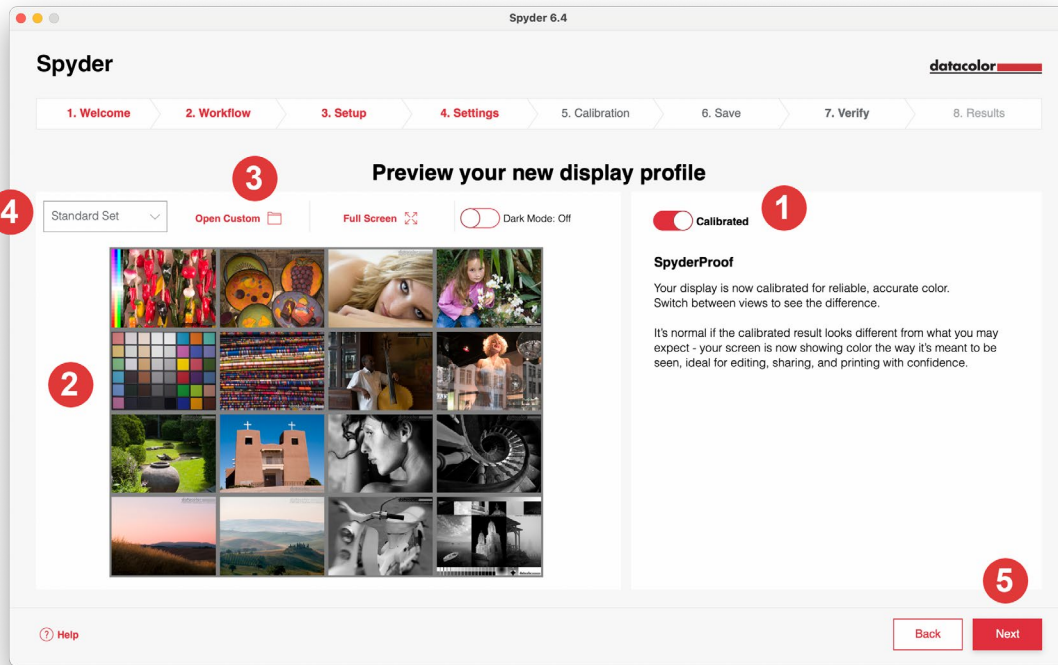
Med CheckCAL kan du snabbt kontrollera om din skärm behöver kalibreras om. Följ instruktionerna på skärmen för att placera Spyder och mäta några färgpatchar. En rapport skapas som visar om dina nuvarande inställningar överensstämmer med dina mål. Gröna bockar indikerar godkända värden, medan röda kryss markerar värden utanför det acceptabla intervallet, vilket indikerar att omkalibrering rekommenderas.

Du kan sedan välja att **återkalibrera** skärmen ("Recalibrate") eller fortsätta till **nästa** steg ("Next").



SpyderProof

Jämför bilderna i "**Kalibrerad**" och "**Okalibrerad**" (1) för att se resultatet av kalibreringen. Klicka på växlingsknappen för att växla mellan vyerna.



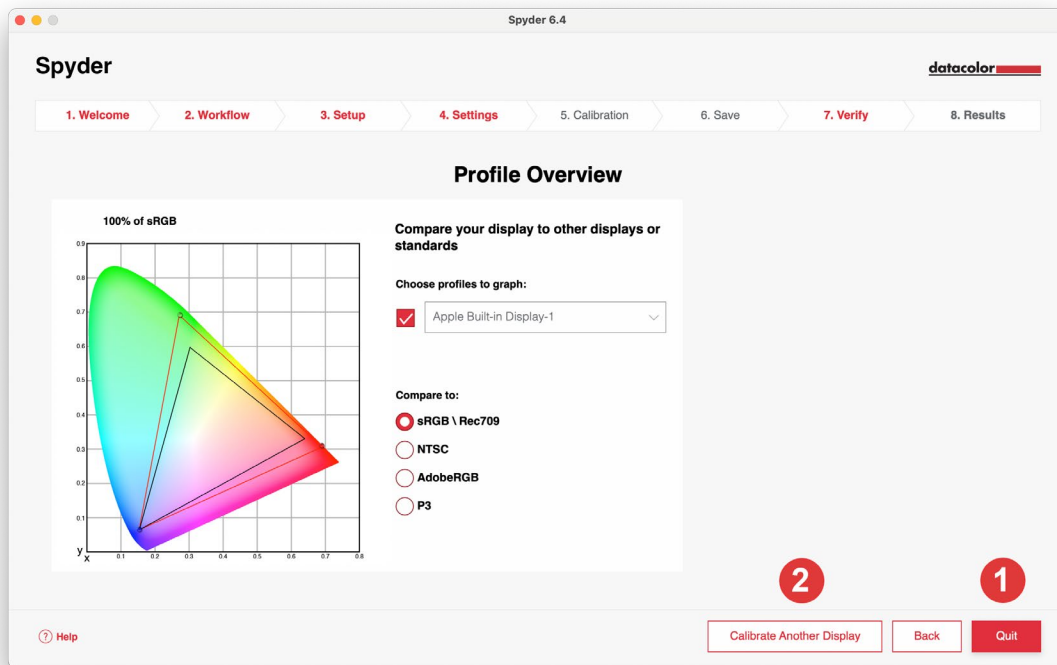
Du kan zooma in på bilderna för att se detaljerna tydligare.

För att granska en egen bild (TIFF eller JPEG), klicka på "**Öppna Anpassad**" (3) och välj filen från din dator.

Använd **rullgardinsmenyn** (4) för att växla mellan standardbilden och din egen bild.

Profilöversikt

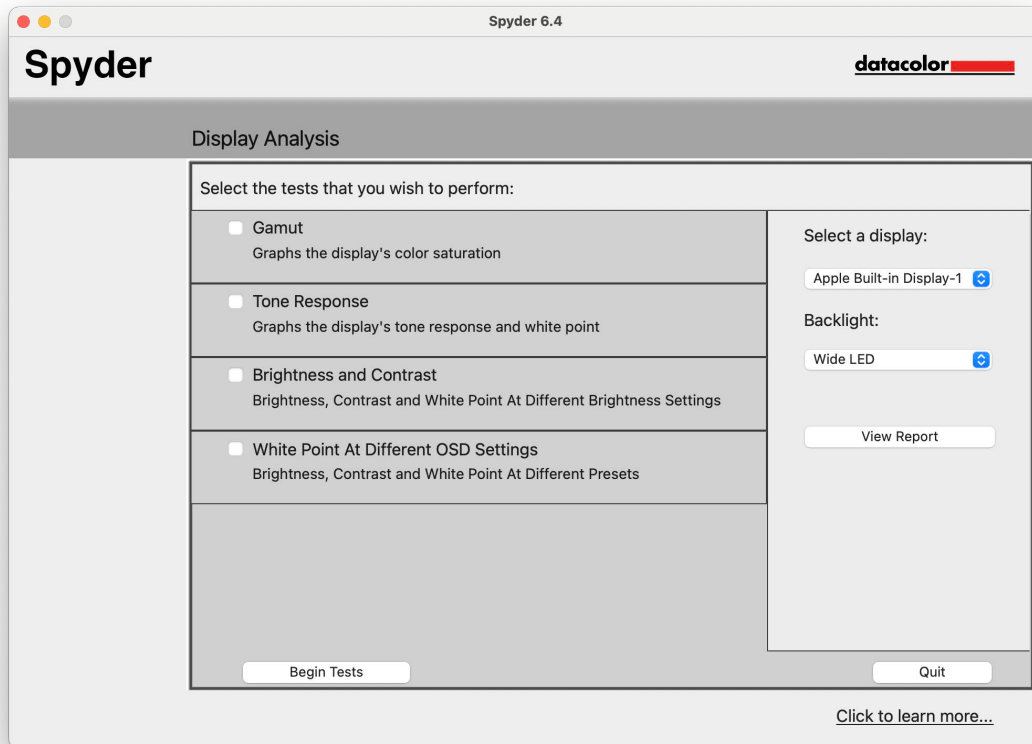
Här kan du se din skärms färgomfång och jämföra det med industristandarder eller tidigare skapade profiler.



När du är klar klickar du på **"Avsluta"** ("Quit") (1) om du har kalibrerat alla skärmar, eller på **"Kalibrera en annan skärm"** ("Calibrate Another Display") (2) om du vill kalibrera ytterligare en skärm som är ansluten till datorn.

Displayanalys

Genomför en serie tester (6) för att utvärdera din skärms styrkor och svagheter.



Välj de tester du vill utföra och klicka på **"Börja tester"** ("Begin Tests"). Följ anvisningarna på skärmen för att placera sensorn och justera skärmens ljusstyrka.

Observera: Alla tester, förutom **"Färgnoggrannhet"** ("Color Accuracy"), utförs utan att den aktuella skärmprofilen är aktiv för att visa skärmens prestanda i okalibrerat läge.

När du utför Ljusstyrka och Kontrast-testet ("Brightness and Contrast") kommer skärmen att dimmas till 0 % ljusstyrka i den första delen av testet. Efter att du klickat på **"Mät"** ("Measure") tar testet cirka 10 sekunder. Eftersom skärmen är dimmad kan det vara svårt att se när testet är klart. Vänta därför cirka 10 sekunder innan du höjer ljusstyrkan igen.

När alla tester är slutförda kan du se resultaten genom att klicka på **"Visa rapport"** ("View Report").

Enhetsförhandsvisning / Device Preview

Förbättra anpassningen mellan skärm och utskrift med detta arbetsflöde för att simulera hur dina foton kommer att se ut i tryck eller på en annan enhet – till exempel din egen skrivare, online-tryckerier eller skrivare i specialbutiker samt vissa mobiltelefoner eller surfplattor.

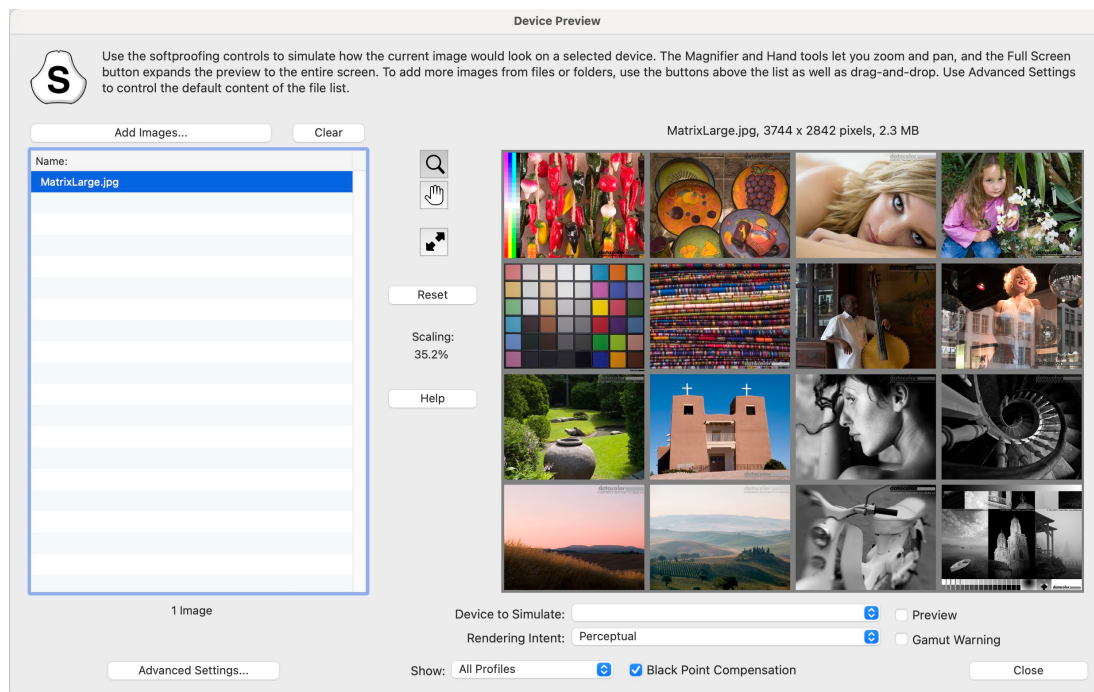
Om du använder en egen skrivare har du kanske redan ICC-profiler installerade på din dator. Om du inte har några och vill profilera din skrivare rekommenderar vi vårt produkt Spyder Print.

Om du vill skapa en softproof för en kommersiell eller online-tryckleverantör, sök efter ICC-skrivarprofiler på deras webbplats som du kan ladda ner och installera på din dator.

Om du vill simulera hur en bild ser ut på en mobiltelefon/surfplatta väljer du den förinstallerade profilen. På så sätt får du en uppfattning om hur den kommer att se ut under optimala förhållanden.

Klicka på **Lägg till mapp...** eller **Lägg till filer...** om du vill lägga till dina egna .tiff- eller .jpeg-bilder i SoftProof-listan. Välj en profil för **den enhet som ska simuleras** från rullgardinsmenyn.

I förhandsgranskningsområdet simuleras den bild som valts i SoftProof-listan med den valda profilen.



Aktivera eller inaktivera kryssrutan för **förhandsgranskning** för att aktivera eller inaktivera simuleringen. Utseendet på din bild baseras på renderingsavsikten (**Rendering Intent** eller färganpassningsmetod). Renderingsavsikten anger hur informationen om färgområdet överförs till det papper eller den enhet som ska simuleras.

Gamut-varningen visar vilka delar av bilden som ligger utanför färgområdet för det papper eller den enhet som ska simuleras.

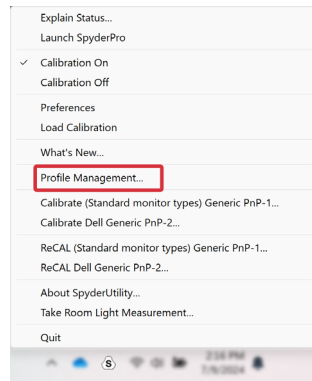
SpyderUtility

Verktyg för profilhantering

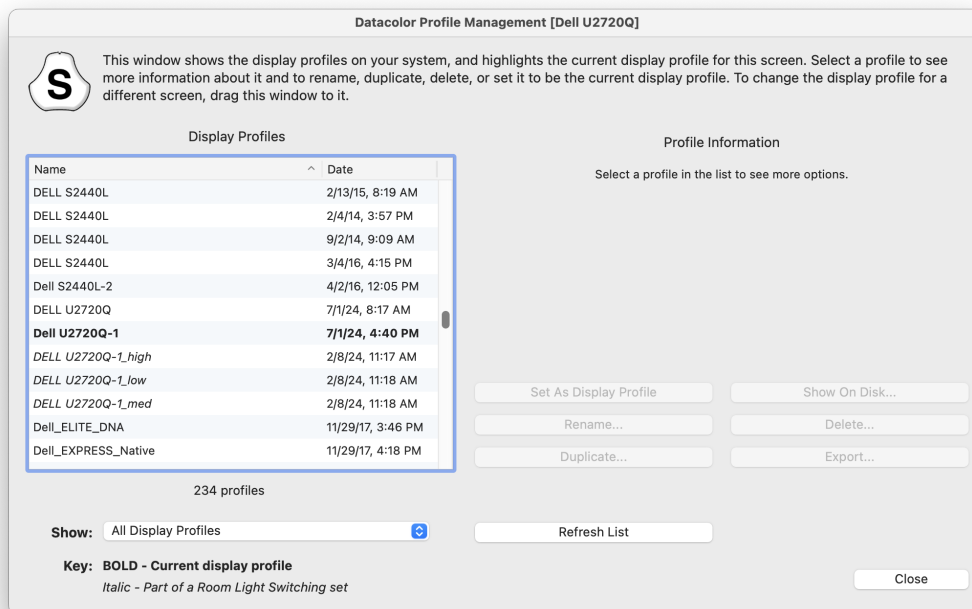
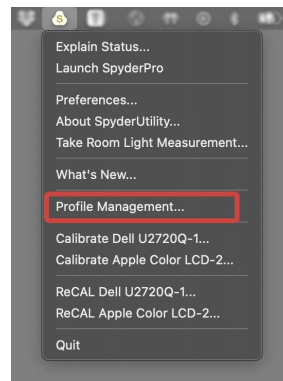
Detta verktyg ger full flexibilitet och kontroll över dina bildskärmsprofiler. Du kan inaktivera, byta, ta bort och byta namn på befintliga profiler.

Klicka på SpyderUtility-ikonen i meny-/systemfältet och välj **Profilhantering**.

Windows



Mac



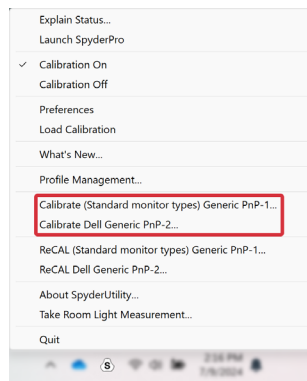
Det markerade profilen i listan är den aktuellt använda visningsprofilen.

Flytta profilhanteringsfönstret manuellt till en annan skärm för att arbeta med profiler för den skärmen

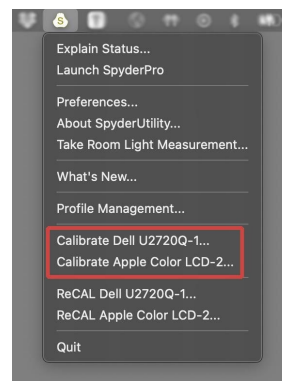
1-Klick-kalibrering

En ny kalibrering kan också göras med **1-Klick-kalibreringsmetoden**. Klicka på SpyderUtility-ikonen i meny-/systemfältet. Välj den skärm du vill kalibrera. Utför kalibreringen som vanligt. Vid 1-Klick-kalibrering används automatiskt inställningarna från senaste kalibrering.

Windows



Mac



****Observera:** 1-Klick-kalibrering är endast tillgänglig om en fullständig kalibrering tidigare har genomförts i programvaran.

Bilaga

Support

Datacolor erbjuder gratis teknisk support och svar på vanliga frågor. Besök vår supportsida: spyder-support.datacolor.com