

Spyder Yazılımı Kullanım Kılavuzu (Sürüm 1.0)

İÇİNDEKİLER

CIHAZ ÖZELLİKLERİ	3
GİRİŞ	4
KUTU İÇERİĞİ	4
SİSTEM GEREKSİNİMLERİ	4
YAZILIMI İNDİRME VE ETKİNLEŞTİRME	4
BAŞLAMADAN ÖNCE	5
GİRİŞ EKRANI	6
İŞ AKIŞI	7
EKRAN KALİBRASYONU	8
EKRAN KURULUMU	8
KALİBRASYON AYARLARI	9
KALİBRASYON TÜRÜ	9
KALİBRİYERUNG (FULLCAL UND RECAL)	11
PROFIL KAYDETME	13
CHECKCAL	14
SPYDERPROOF	15
PROFIL GENEL BAKIŞI	16
EKRAN ANALİZİ	17
CIHAZ ÖNİZLEME / DEVICE PREVIEW	18
SPYDERUTILITY	20
PROFIL YÖNETİMİ ARACI	20
1 TIKLAMAYLA KALİBRASYON	21
EKLER	22
DESTEK	22

Cihaz Özellikleri



Güç Gereksinimleri	5V DC, 100 mA, bilgisayara takılı USB konektörü ile bağlantı
Boyutlar	Genişlik: 44.8 mm Yükseklik: 76.0 mm Uzunluk: 79.1 mm Ağırlık: 140gr
Çevresel Gereksinimler	Çalışma Sıcaklığı: 5°C ila 40° C Maksimum Bağıl Nem Oranı: 31°C'ye kadar sıcaklıklarda %80, 40°C'de doğrusal olarak azalarak %50 bağıl neme ulaşır Maksimum Rakım: 2.000 metre
Kurum Uyumluluğu	SGS, CSA, C-Tick, CE

Bu ürün yalnızca üretici tarafından belirtildiği şekilde ve bu kılavuzda verilen kullanım ve bakım talimatlarına uygun olarak kullanılmalıdır. Üretici tarafından belirtilen şekilde kullanılmadığı takdirde cihazın koruması bozulabilir.

Merkez Şirket Ofisi:
Datacolor, Inc.
5 Princess Road
Lawrenceville, NJ 08648

Üretim Tesisi:
Datacolor Suzhou
288 Shengpu Road
Suzhou, Jiangsu
Çin Halk Cumhuriyeti 215021

Giriş

Yeni Spyder monitör kalibratör cihazını satın aldığınız için teşekkür ederiz. Bu kılavuz, Spyder yazılımınızı kullanarak ekran(lar)ınızdan en doğru renk değerlerini elde edebilmeniz için size yardımcı olacaktır.

Kutu İçeriği

- Spyder Sensör
- Seri Numarası
- Yazılım ve destek kaynaklarının linklerini içeren Hoş Geldiniz Kartı
- USB-A Adaptörü

Sistem Gereksinimleri

- Windows 10 (32/64 bit) veya Windows 11
- macOS X 10.14 (Mojave) – macOS 26 (Tahoe)
- Ekran çözünürlüğü: en az 1280x768
- 16 bit ekran kartı (24 bit önerilir)
- 1 GB boş RAM
- 500 MB boş disk alanı
- Yazılımı indirmek için internet bağlantısı
- USB-C veya USB-A bağlantı noktası

Yazılımı İndirme ve Etkinleştirme

<http://goto.datacolor.com/getspyder> adresinden yazılımı indirin ve kurulumu başlatmak için dosyayı açın.

Spyder cihazını bilgisayarınızın doğrudan bir USB bağlantı yuvasına takın (klavye, monitör, hub veya uzatma kablo kullanmayın). Bilgisayarınızda USB C bağlantı yuvası yoksa, ürünle birlikte gönderilen USB-A adaptörünü kullanın. Bu kablo Spyder ile bilgisayar arasında enerji ve haberleşme sağlar.

Spyder uygulamasını açın ve yazılımı etkinleştirmek için talimatları izleyin.

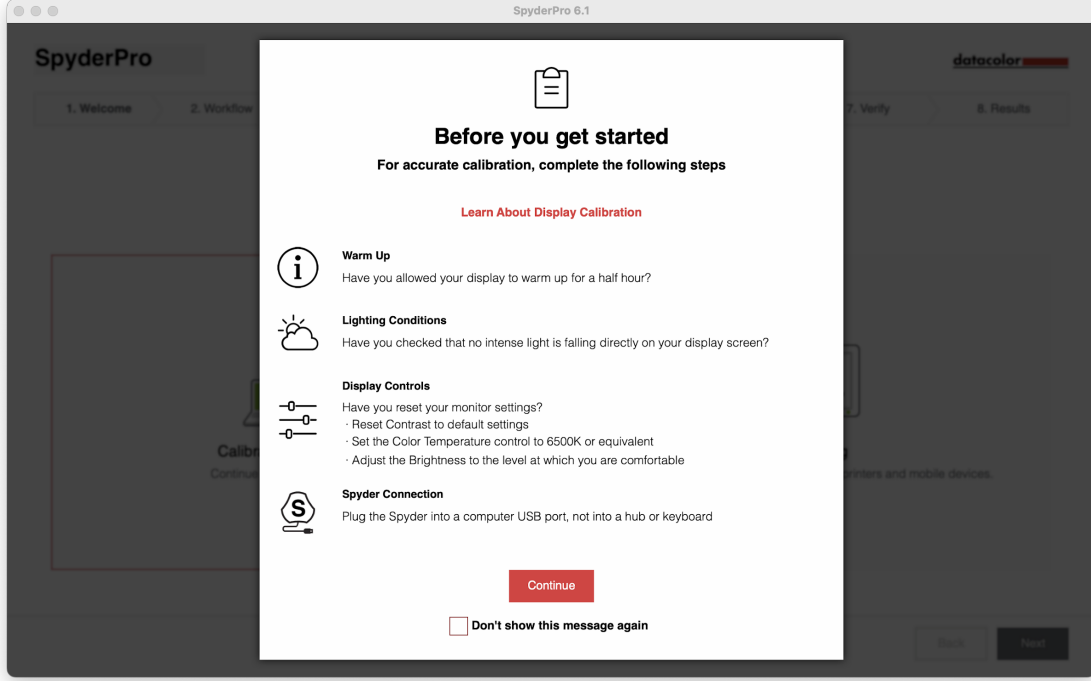
Not:

Seri numaranız, Spyder ambalajının iç kısmında, sensörün altında yer almaktadır.

Etkinleştirmenin ardından size bir lisans kodu verilecektir.

Kodu kaybederseniz, lütfen Datacolor Spyder Destek ekibiyle iletişime geçin.

Başlamadan önce



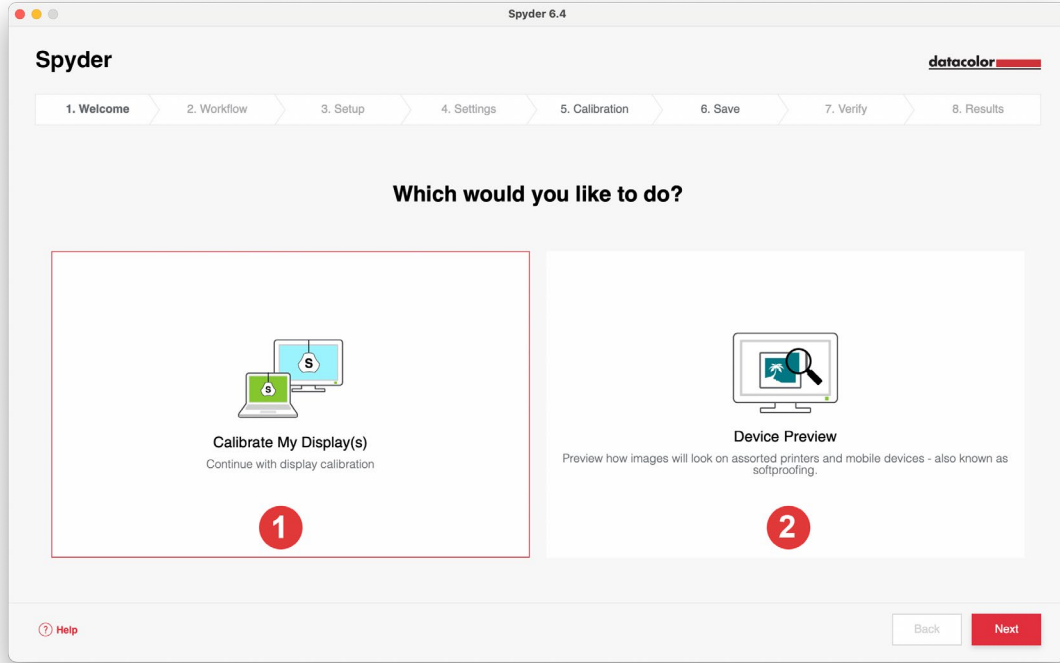
İlk ekranda size en iyi sonuçları alabilmeniz için ekranı ve ortamı ayarlamanızı sağlayacak bilgiler verilecektir.

- **Isınma**
Ekranınız kalibrasyondan önce en az 30 dakika açık bırakılmalıdır.
- **Aydınlatma Koşulları**
Ekranınıza doğrudan ışık düşmediğinden emin olun, aksi takdirde kalibrasyonunuz üzerinde olumsuz bir etkisi olabilir.
- **Ekran Kontrolleri**
Mümkünse ekran kontrollerini varsayılan ayarlara sıfırlayın. HDR, otomatik parlaklık ve ekranın görünümünü otomatik olarak değiştiren diğer dinamik özellikleri devre dışı bırakın.
- **Spyder Bağlantısı**
Spyder cihazınızı doğrudan bilgisayarınız üzerindeki bir USB yuvasına takın. Cihazın doğru şekilde veri akışı almasını engelleyebilecek bir klavye, monitör, hub veya uzatma kablosu yuvası kullanmayın.

Bu adımları tamamladıktan sonra **Devam'a** tıklayın.

Giriş Ekranı

İstediğiniz işlemi seçin: **Ekran(lar)ımı kalibre et (1)** veya **Device Preview (2)**. Seçiminizi yaptıktan sonra **İleri**'ye tıklayın.

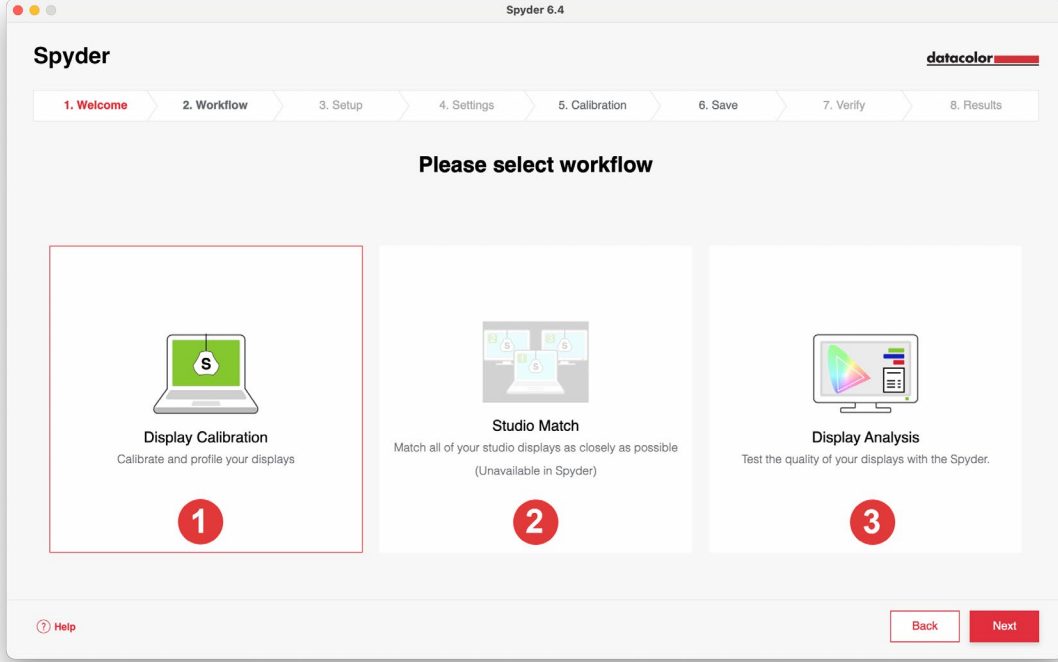


1

2

İş Akışı

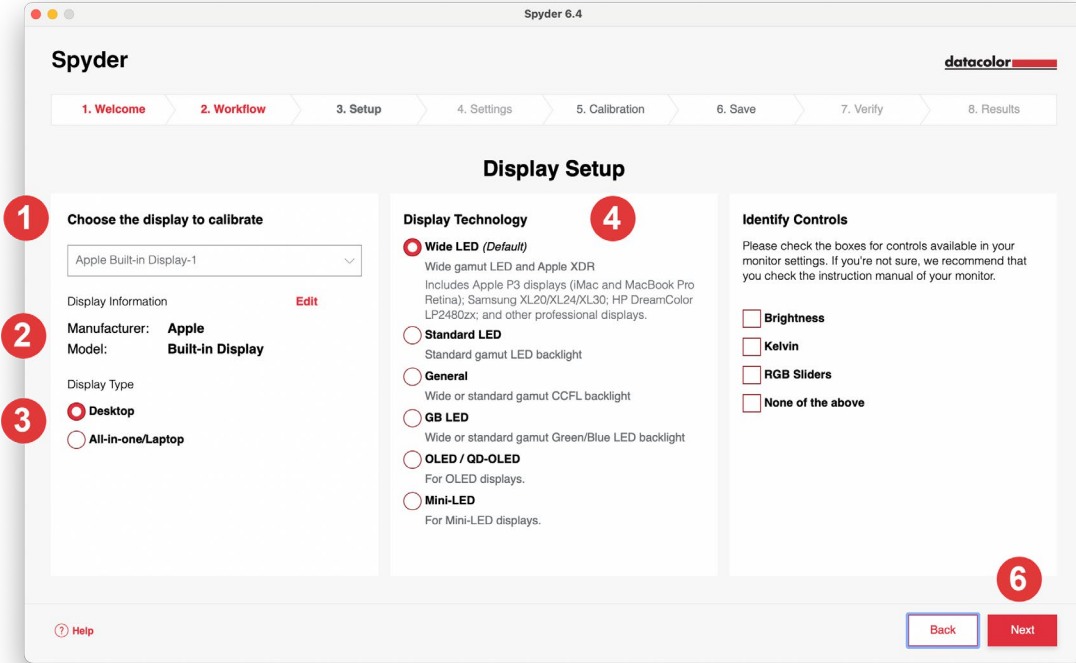
Bir çalışma akışı seçin: **Ekran kalibrasyonu (1)**, **Studio Match (yalnızca SpyderPro'da mevcuttur) (2)** veya **Ekran analizi (3)**. Seçiminizi yaptıktan sonra **İleri**'ye tıklayın.



Ekran Kalibrasyonu

Ekran Kurulumu

Bilgisayarınıza bağlı birden fazla ekran bulunuyorsa, açılır menüden **(1)** kalibre etmek istediğiniz ekranı seçin. Yazılım otomatik olarak seçilen ekrana taşınacaktır. Yazılım penceresini başka bir ekrana sürüklemeyin.



Ekran Bilgilerinin (2) doğru olduğundan emin olun. Doğru değilse Düzenle'ye tıklayın ve bilgileri değiştirin.

Ekran Türünün (3) doğru olduğundan emin olun. Doğru değilse, kalibre etmek istediğiniz ekran için uygun tanımlayıcıya tıklayın.

Monitörünüzü en iyi tanımlayan **Ekran Teknolojisini (4)** seçin. Her bir seçeneğin üzerine tıkladığınızda, her arka ışık türü için ayrıntılı bir açıklama sunulacaktır.

Monitörünüz için ayarlanabilir kontrolleri **belirleyin ve seçin (5)** veya **Yukarıdakilerin Hiçbiri** seçeneğini işaretleyin.

Gerekli tüm seçimleri yaptıktan sonra **İleri (6)** seçeneğine tıklayın.

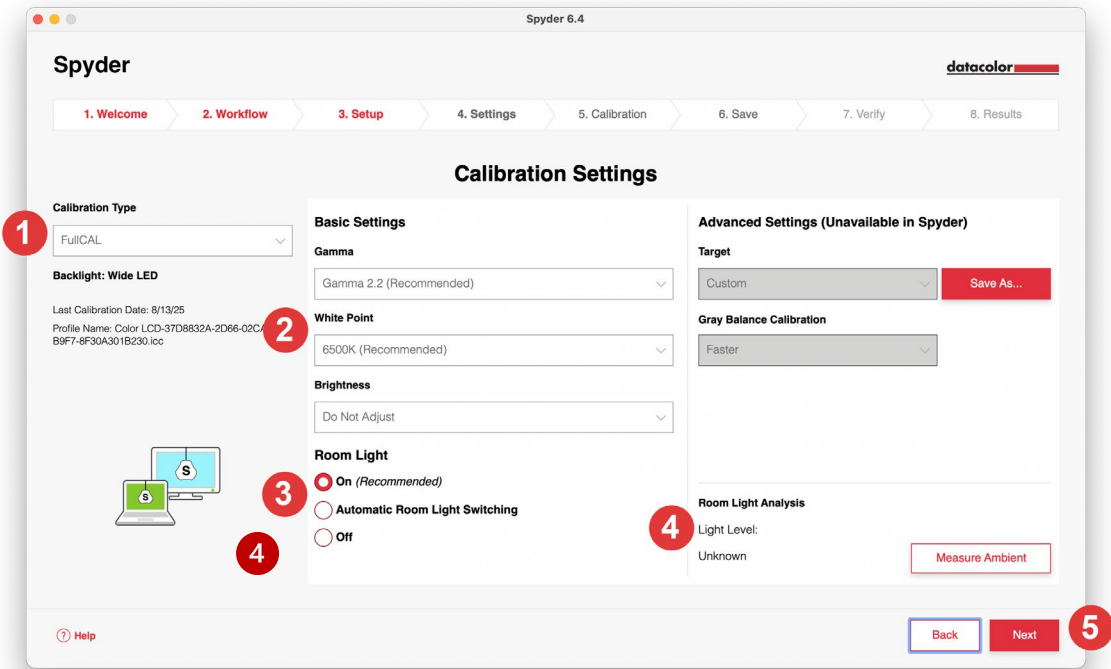
Kalibrasyon Ayarları

Kalibrasyon Türü

Bu ekranı ilk kez kalibre ediyorsanız, otomatik olarak Tam Kalibrasyon seçeneği seçili olacaktır. Daha sonraki kalibrasyonlarda **FullCAL**, **ReCAL** veya **CheckCAL** seçeneklerinden birini seçebilirsiniz.

FullCAL (tam kalibrasyon) ekranınızı kalibre etmek için tüm ölçüm dizisini kullanır. **ReCAL** (tekrar kalibrasyon) önceden oluşturulmuş bir **FullCAL**'i güncellemek için alt küme ölçüm dizisini kullanır.

CheckCAL (kalibrasyon kontrolü) mevcut kalibrasyonun doğruluğunu değerlendirir.



Açılır menülerden **(2) Gama, Beyaz Nokta ve Parlaklık** ayarlarınızı seçin veya kendi değerlerinizi girmek için Diğer seçeneğini seçin. (Önerilen) olarak belirtilen ayarlar çoğu iş akışı için en sık kullanılan ayarlardır.

Ardından, ekranınızın parlaklığını ortam ışığının yoğunluğuna göre ayarlamak için oda **aydınlatmanızı (3)** ölçmek isteyip istemediğinizi seçin. Evet'i seçerseniz, oda parlaklığında bir değişiklik tespit edildiğinde bir bildirim alırsınız. Otomatik Oda Işığı Anahtarlama'yı seçerseniz, çalışma odanızdaki ışık koşullarında bir değişiklik tespit edildiğinde yazılımın otomatik olarak geçiş yapacağı birden fazla profil oluşturulur.

Her iki seçenekte de Spyder sensörünün ışık değişikliklerini algılayabilmesi için bilgisayarınıza bağlı olması gerektiğini lütfen unutmayın.

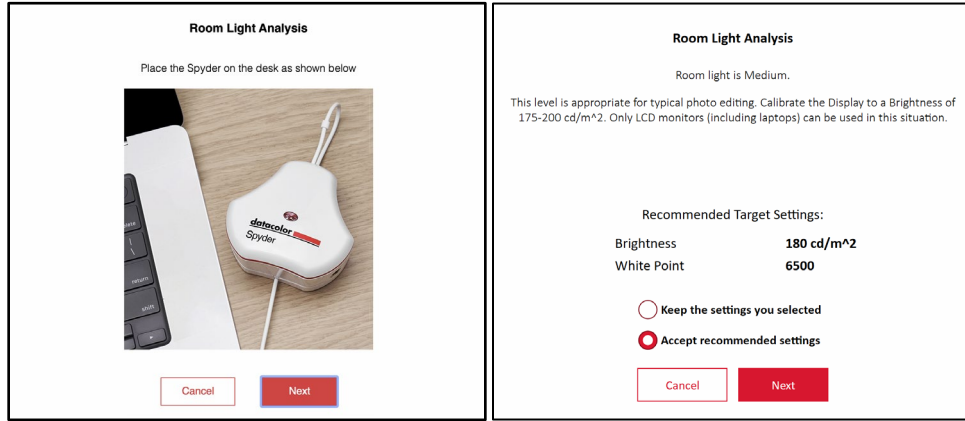
Ayrıca, mevcut ortam aydınlatmanızı **oda aydınlatma analizi (4)** yardımıyla ölçme seçeneğiniz de vardır.

Seçimlerinizi tamamladıktan sonra **İleri (5)**'ye tıklayın.

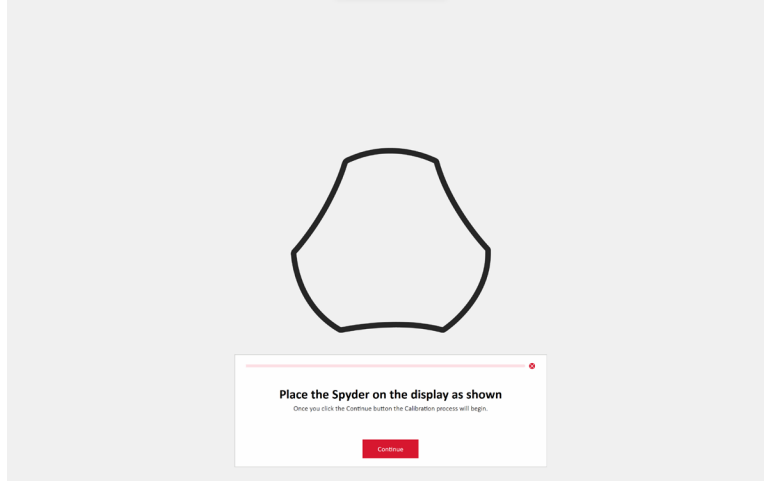
Eğer bir önceki menüde **Oda aydınlatması - Açık** seçeneğini seçtiyseniz, yazılım çalışma alanınızdaki ışığı ölçer.

Spyder'yu masanızın üzerine yerleştirin ve doğrudan ekranınıza veya Spyder'nun üzerine ışık düşmediğinden emin olun.

İleri'ye tıklayarak mevcut ortam ışığını ölçün ve bu ölçüme dayanarak önerilen hedef ayarlarını belirleyin.



Kalibrasyon (FullCAL und ReCAL)



Spyder cihazınızı ekrana yerleřtirmek için talimatları izleyin. Sensörün kapađını çıkarın. Kalibratörün sabit ve ekrana dayalı řekilde kalması için bir ađırlık görevi görür.

Üniteyi sabit tutmak yerine ekrana yaslanmasını sađlamak için ekranı hafifçe arkaya eğmenizi öneririz. Ardından **Devam/İleri'ye** tıklayın. Ekranda birkaç adet renkli nokta yanıp sönecektir.

Temel Ayarlar bölümünde **Parlaklıđı** ayarlamayı seçtiyseniz, kalibrasyon işlemi ekranı önerilen seviyelerde olacak řekilde ayarlamanızı isteyecektir.



Ayarlamaları yapın. Parlaklık değeri varsayılan řekilde gerçek zamanlı olarak ayarlanacak; veya yazılımdan tekrar ölçüm yapmasını istemek için Güncelle (1) butonuna basabilirsiniz. **Mevcut (2)** değeri **Hedef (3)** değere mümkün olduđunca yakın olana kadar bu işlemi tekrarlayın. 11 Spyder Software V1.0

Not: Ekran Hedef aralığa giremeyebilir. Mümkün olduğunca yakın bir değere ayarlayın.



Ayarlamalarınızı tamamladıktan sonra **Devam (4)** seçeneğine tıklayın. Kalibrasyon ölçümleri tamamlandıktan sonra **Bitir** seçeneğine tıklayın.

Profil kaydetme

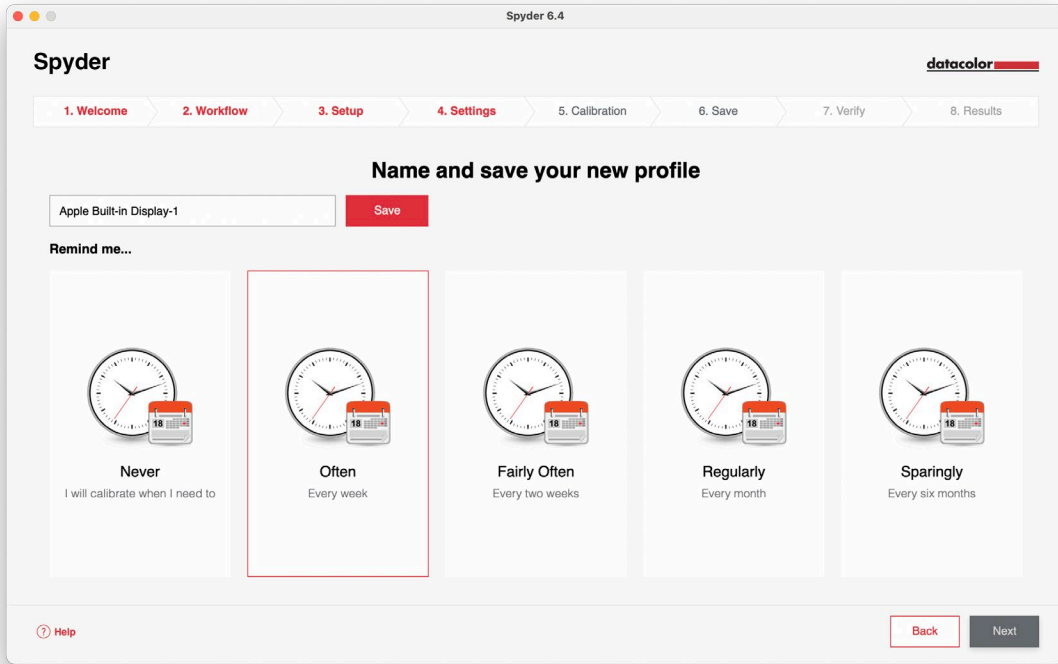
Varsayılan profili kullanın veya kendi profil adınızı oluşturun. Monitör profillerinizi kaydetmek için en uygun olduğuna inandığımız örnek dosya adını aşağıda bulabilirsiniz:

“Marka_Model_yyyyaagg(tarih)_ver1”

Ayrıca ekranınızı ne zaman tekrar kalibre edeceğinize dair bir hatırlatıcı da ayarlayabilirsiniz; bu hatırlatıcı varsayılan olarak 2 haftadır.

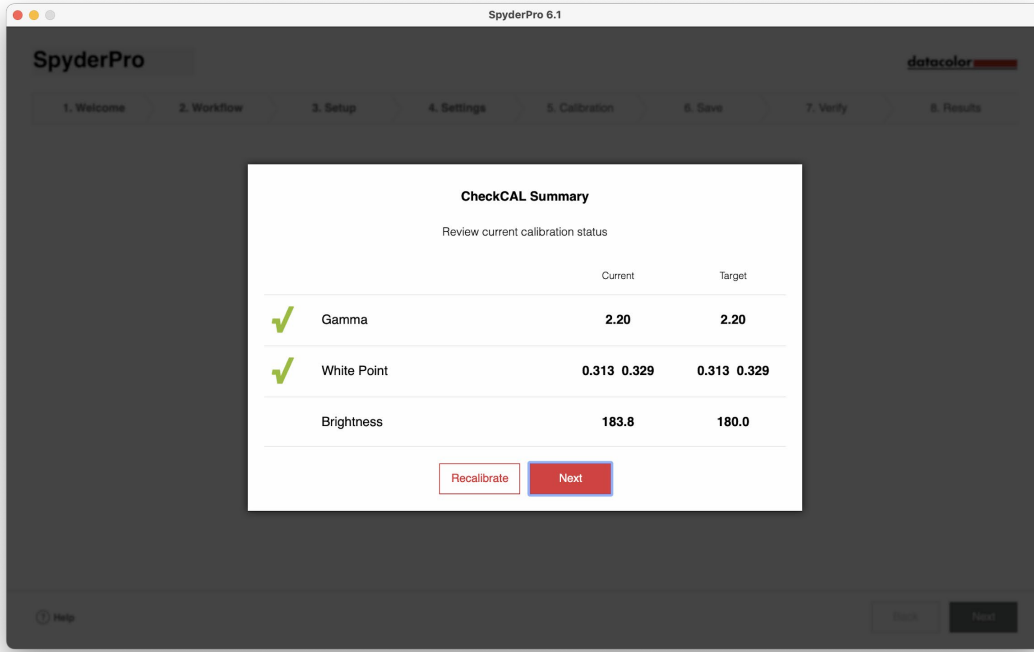
Renk hassasiyeti olan işler için kullanılan bir ekranın en az 2 haftada bir kalibre edilmesini öneririz. Ancak renklerin doğru olduğundan ve monitör ayarlarının ortamınıza uygun olduğundan emin olmak için renk hassasiyeti gerektiren işlere başlamadan önce kalibrasyon yapılmasını öneririz. Ya da kalibrasyonunuzu teyit etmek için CheckCal kullanabilirsiniz.

Kaydet'e ve ardından **İleri'ye** tıklayın.



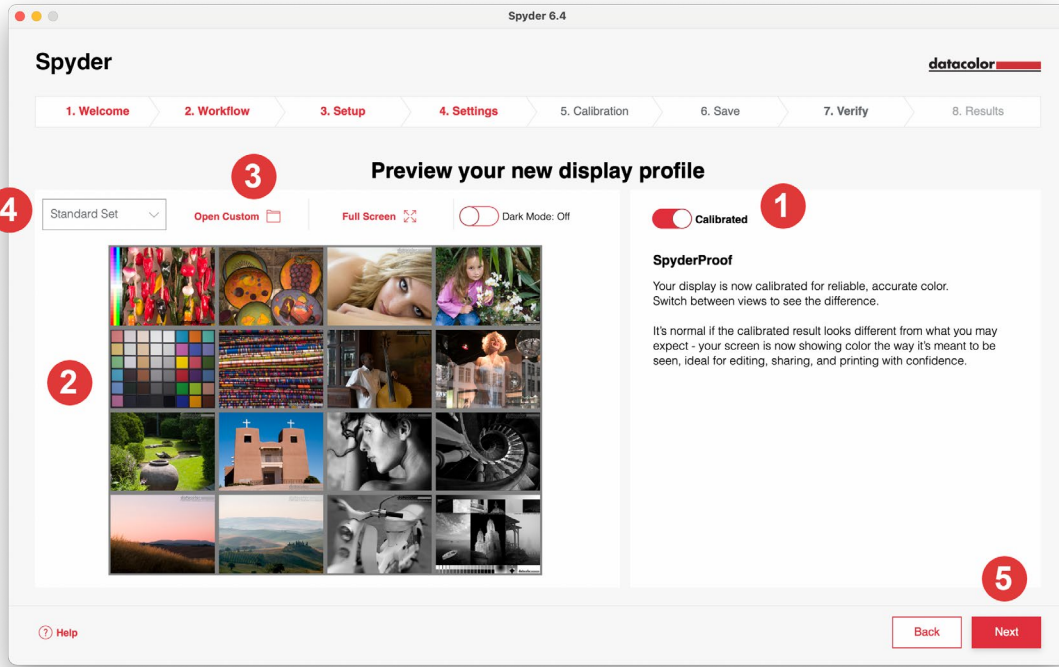
CheckCAL

CheckCAL, ekranınızın kalibrasyon ihtiyacı olup olmadığını hızlı bir şekilde görmeye olanak tanır. Spyder X2'yi ekrana yerleştirip küçük bir renk grubu üzerinde ölçümler yapmak için talimatları izleyin. Ölçüm tamamlandığında, mevcut ayarların hedef ayarlarla eşleşip eşleşmediğini gösteren bir rapor oluşturulacaktır. Yeşil onay işareti başarılı olduğunu, kırmızı X işareti ise kabul edilebilir aralığın dışında bir değer olduğunu ve tekrar kalibrasyon yapılması gerektiğini belirtir. **Tekrar Kalibre Et** seçeneğine tıklayın veya **İleri** diyerek devam edin.



SpyderProof

Açma / Kapama düğmesine tıklayarak **Kalibre** ve **Kalibre Değil (1)** seçeneğindeki görselleri karşılaştırarak kalibrasyon sonuçlarını inceleyin.



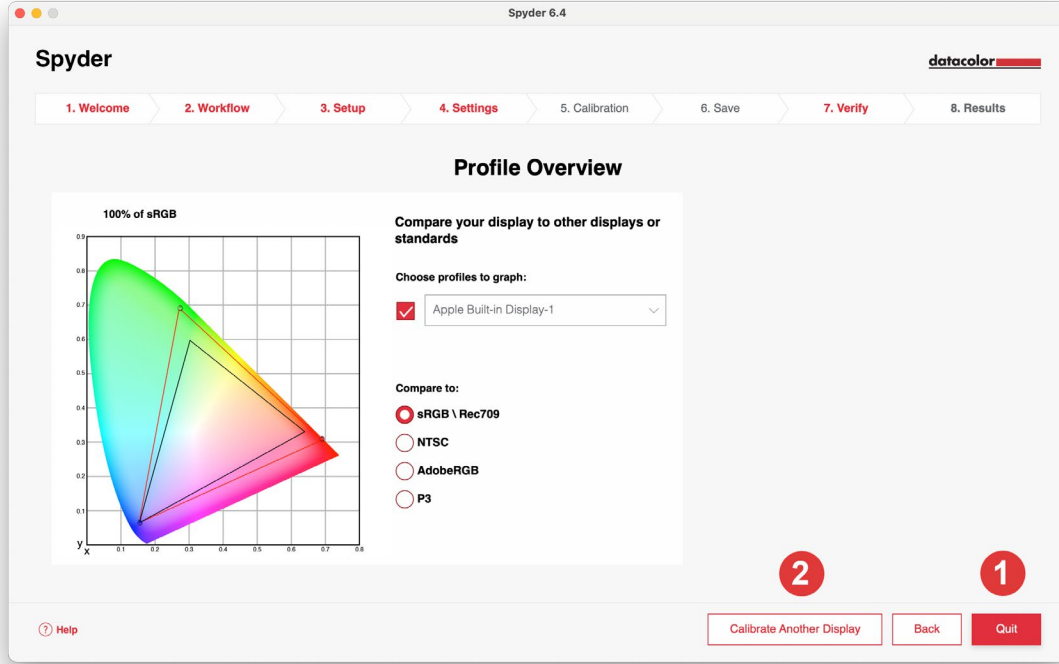
Daha fazla ayrıntıyı görmek için görüntüye tıklayarak yakınlaştırabilirsiniz.

İncelemek için bilgisayar dosyalarından bir .tiff veya .jpeg görüntüsü seçerek **Özel Resmi Aç (3)** seçeneğine tıklayın.

Standart ayarlı resim veya **özel** resim arasında geçiş yapmak için **açılır menü (4)** üzerinden seçim yapın.

Profil Genel Bakışı

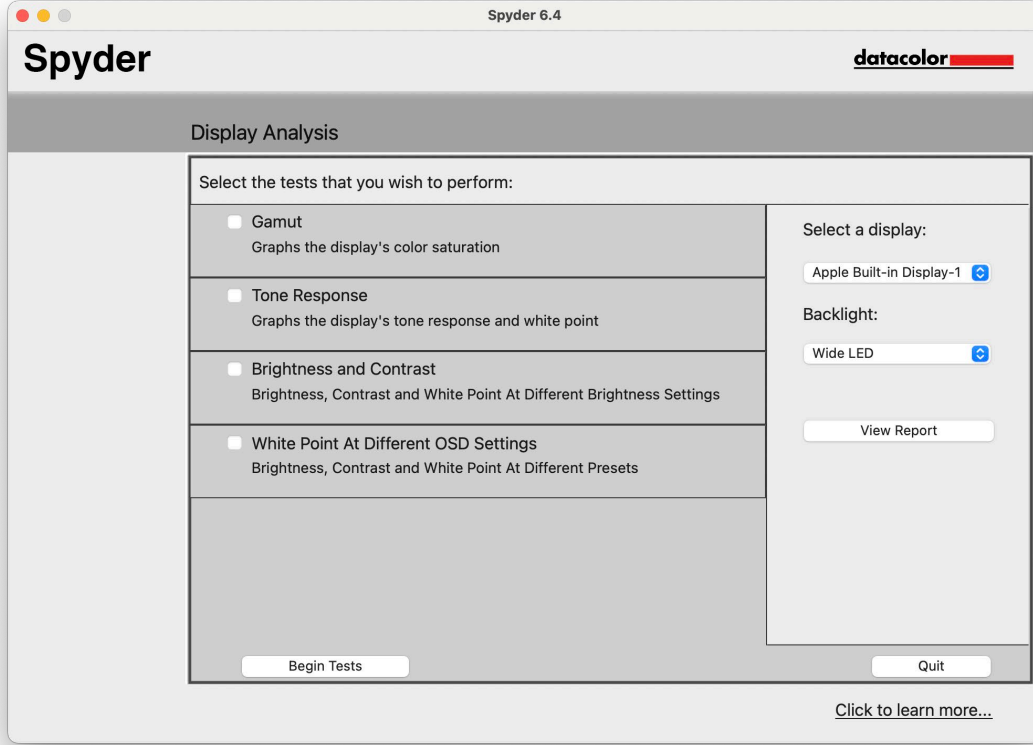
Ekranınızın renk gamını görüntüleyebilir ve daha önceden oluşturduğunuz profillerle veya endüstri standartlarıyla karşılaştırabilirsiniz.



Kalibrasyonu tamamladıysanız **Çık (1)** seçeneğine veya bu bilgisayara bağlı kalibre etmek istediğiniz başka bir ekran varsa **Başka Ekranı Kalibre Et (2)** seçeneğine tıklayın.

Ekran Analizi

Monitörün güçlü ve zayıf yönlerini görmek için monitörünüzde 6 test yapın.



İstediğiniz testleri seçin ve **Testleri Başlat'a** tıklayın. Sensörü yerleştirmek ve ekranınızın parlaklığını değiştirmek için talimatları izleyin.

*Not: **Renk Doğruluğu** dışındaki tüm testler, ekranınızın kalibre edilmemiş halde nasıl çalıştığını göstermek için mevcut ekran profili devre dışı bırakılarak gerçekleştirilir.*

Parlaklık ve Kontrast testini yaparken, testin ilk bölümünde ekranınızı %0 parlaklığa ayarlamanız gerekecektir. **Ölç'e** tıkladığınızda testin tamamlanması yaklaşık 10 saniye sürecektir. Ekran tamamen karartılacağı için testin ne zaman tamamlandığını görmemiz zor olabilir, lütfen devam etmek için parlaklığı açmadan önce yaklaşık 10 saniye bekleyin.

Test tamamlandıktan sonra seçtiğiniz testlerin sonuçlarını görmek için **Raporu Görüntüle'yi** seçin.

Cihaz Önizleme / Device Preview

Bu iş akışıyla “ekrandan çıktıya” uyumu iyileştirerek fotoğraflarınızın baskı veya başka bir cihazda (örneğin kendi yazıcınız, çevrimiçi baskı hizmetleri veya uzman mağazalardaki yazıcılar, belirli cep telefonları veya tabletler) nasıl görüneceğini simüle edin.

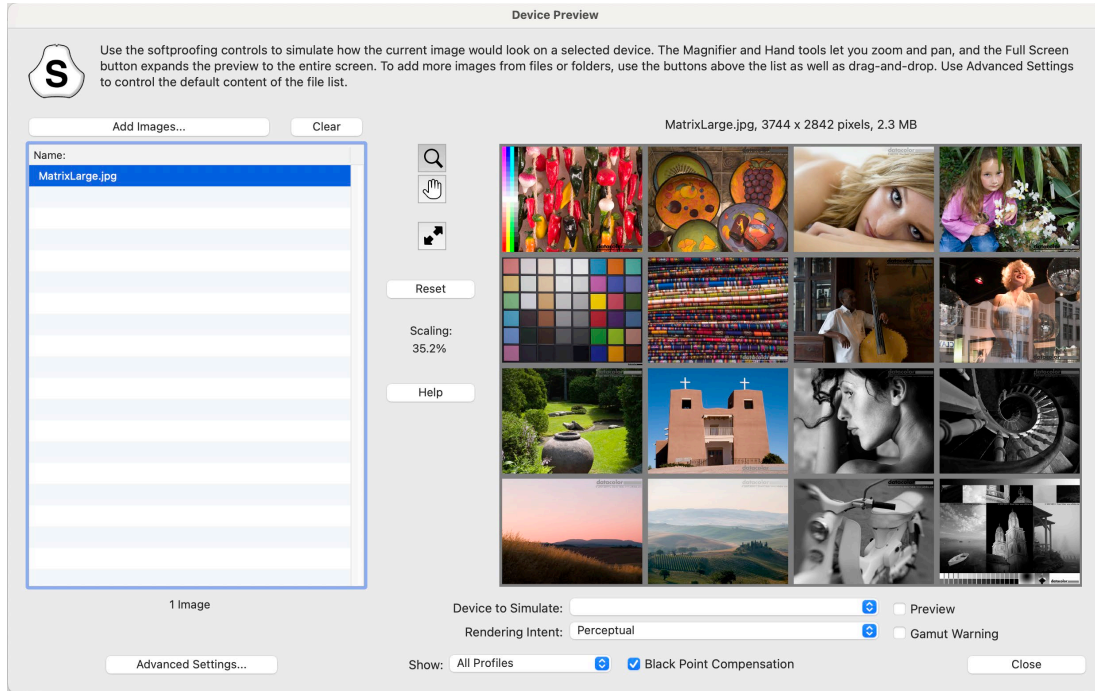
Kendi yazıcınızı kullanıyorsanız, bilgisayarınızda ICC profilleri zaten yüklü olabilir. Eğer yoksa ve yazıcınızı profillemek istiyorsanız, Spyder Print ürünümüzü öneririz.

Bir ticari veya çevrimiçi baskı sağlayıcısı için softproof oluşturmak istiyorsanız, sağlayıcının web sitesinde indirilebilir ICC yazıcı profillerini arayın ve bunları bilgisayarınıza yükleyin.

Bir görüntünün cep telefonu/tablette nasıl görüneceğini simüle etmek istiyorsanız, önceden yüklenmiş profili seçin. Böylece, en uygun koşullarda nasıl görüneceğine dair bir fikir edinebilirsiniz.

Kendi .tiff veya .jpeg resimlerinizi SoftProof listesine eklemek istiyorsanız, **Klasör ekle...** veya **Dosya ekle...** seçeneğine tıklayın. Açılır menüden **simüle edilecek cihazın** profilini seçin.

Önizleme alanında, SoftProof listesinde seçilen resim, seçilen profil ile simüle edilir.



Simülasyonu etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için Önizleme onay kutusunu etkinleştirin veya devre dışı bırakın. Görüntünüzün görünümü, işleme amacı (**Rendering Intent** veya renk uyumlama yöntemi) temelinde belirlenir. İşleme

amacı, renk gamı hakkındaki bilgilerin simüle edilecek kağıt veya cihaza nasıl aktarılacağını belirtir.

Gamut uyarısı, simüle edilecek kağıt veya cihaz için görüntünüzün hangi kısımlarının renk gamının dışında olduğunu gösterir.

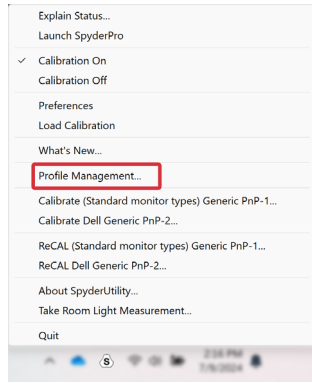
SpyderUtility

Profil Yönetimi Aracı

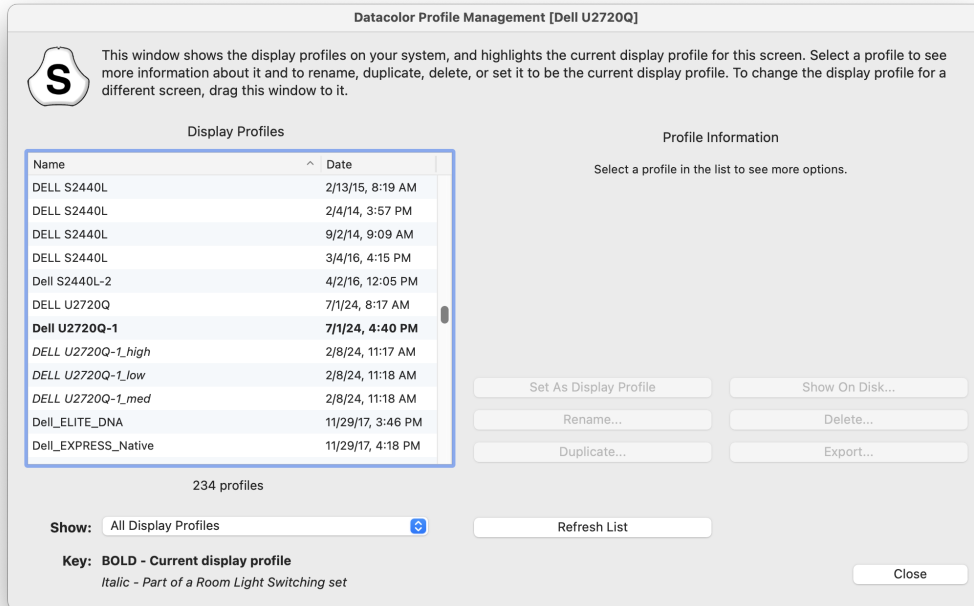
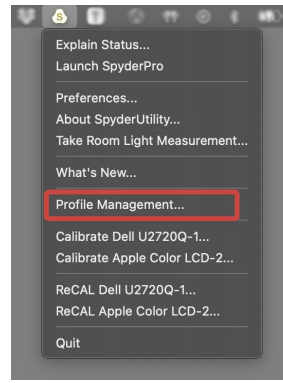
Bu araç, mevcut monitör profillerinizi devre dışı bırakma, değiştirme, silme ve yeniden adlandırma gibi işlemlerle tam esneklik ve kontrol sağlar.

Menü çubuğundaki / sistem tepsisindeki SpyderUtility simgesine tıklayın, ardından **Profil Yönetimi** seçeneğini seçin.

Windows



Mac



Listede kalın yazılmış olan profil, şu anda kullanılan görüntüleme profilidir. Profil yönetimi penceresini manuel olarak başka bir monitöre taşıyarak o ekranın profilleriyle çalışabilirsiniz.

1 Tıklamayla Kalibrasyon

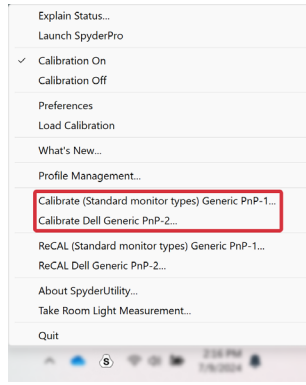
Yeniden kalibrasyon, “**1 tıklamayla kalibrasyon yöntemi**” yöntemiyle de gerçekleştirilebilir.

Menü çubuğundaki SpyderUtility simgesine tıklayın.

Kalibre etmek istediğiniz monitörü seçin ve kalibrasyon sürecini normal şekilde başlatın.

Bu yöntem, önceki tam kalibrasyonda kullanılan ayarları otomatik olarak uygular.

Windows



Mac



****Not:** 1 tıklamayla kalibrasyon yalnızca daha önce yazılımda tam bir kalibrasyon gerçekleştirdiğiniz monitör(ler) için kullanılabilir.

Ekler

Destek

Sık sorulan soruların yanıtları veya ek teknik destek için Datacolor'un ücretsiz destek hizmetinden yararlanabilirsiniz.

Bir sorunuz varsa, lütfen şu destek sayfasını ziyaret edin: spyder-support.datacolor.com